



\* Wendy Adams

La Gamine

4

3

1

4



### *Vagabond.*

☞ Quand vous révélez un pion Chaos, choisissez et défaussez 1 carte de votre main : annulez ce pion et remettez-le dans la réserve du Chaos. Révélez un nouveau pion Chaos. (Limite d'une fois par test/capacité.)

★ : +0. Si l'Amulette de Wendy est en jeu, le test est automatiquement réussi à la place.

7

7

3



\* .38 Spécial de Roland

SOUTIEN

*Objet. Arme. Arme à feu.*

Deck de Roland Banks uniquement.

Utilisations (4 munitions).

➔ Dépensez 1 munition : **Combattre**. Vous gagnez +1  pour cette attaque (s'il y a au moins 1 indice dans votre lieu, vous gagnez +3  à la place). Cette attaque inflige +1 dégât.



2

## \* Le Fourre-Tout de Daisy

SOUTIEN

*Objet.*

Deck de Daisy Walker uniquement.

Vous avez 2 emplacements de main supplémentaires qui ne peuvent être utilisés que pour contenir des soutiens *Livre*.

1

ÉVÈNEMENT



## En Cavale

*Tactique.*

Deck de « Skids » O'Toole uniquement.  
Rapide. À jouer après le début de votre tour.  
Jusqu'à la fin du round, les ennemis non-*Élite*  
ne peuvent pas vous attaquer.

*Je ne retournerai pas en taule.*



3

## \* Héritage d'Hyperborée

Relique d'une Autre Vie

SOUTIEN



*Objet. Relique.*

Deck d'Agnes Baker uniquement.

➤ Après que vous avez joué une carte **Sort** : piochez 1 carte.

*Les motifs gravés changent de jour en jour, se transformant et se déplaçant dès que je détourne les yeux.*



2

## \* Amulette de Wendy

SOUTIEN

*Objet. Relique.*

Deck de Wendy Adams uniquement.

Vous avez le droit de jouer la carte Événement la plus proche du sommet de votre pile de défausse comme si elle était dans votre main.

**Forcé** – Après que vous avez joué un événement : placez-le sous votre deck au lieu de le placer dans votre pile de défausse.

