

- **Caveaux de famille.** Les Cryptes sont considérées comme faisant partie des bâtiments auxquels elles sont reliées.

- **Est-ce la clé de la sortie ?** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

- **Porte de sortie.** La porte bleue ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif bleu n'a pas été pris.

- **Les voilà !** Chaque fois qu'un Objectif est pris, résolvez une Étape d'Invasion pour chaque pion d'Invasion en jeu, en utilisant la couleur de l'Objectif (rouge ou bleue) pour déterminer le Niveau de Danger des Zombies ainsi générés. Les pions d'Invasion de Nécromancien comptent comme des pions rouges pour cette règle.



6R	10R	1V
2R	9V	3V

 Zone d'Invasion	 Aire de départ des Survivants	 Zone de sortie
 Portes de Crypte	 Objectif (5 XP)	 Portes

