

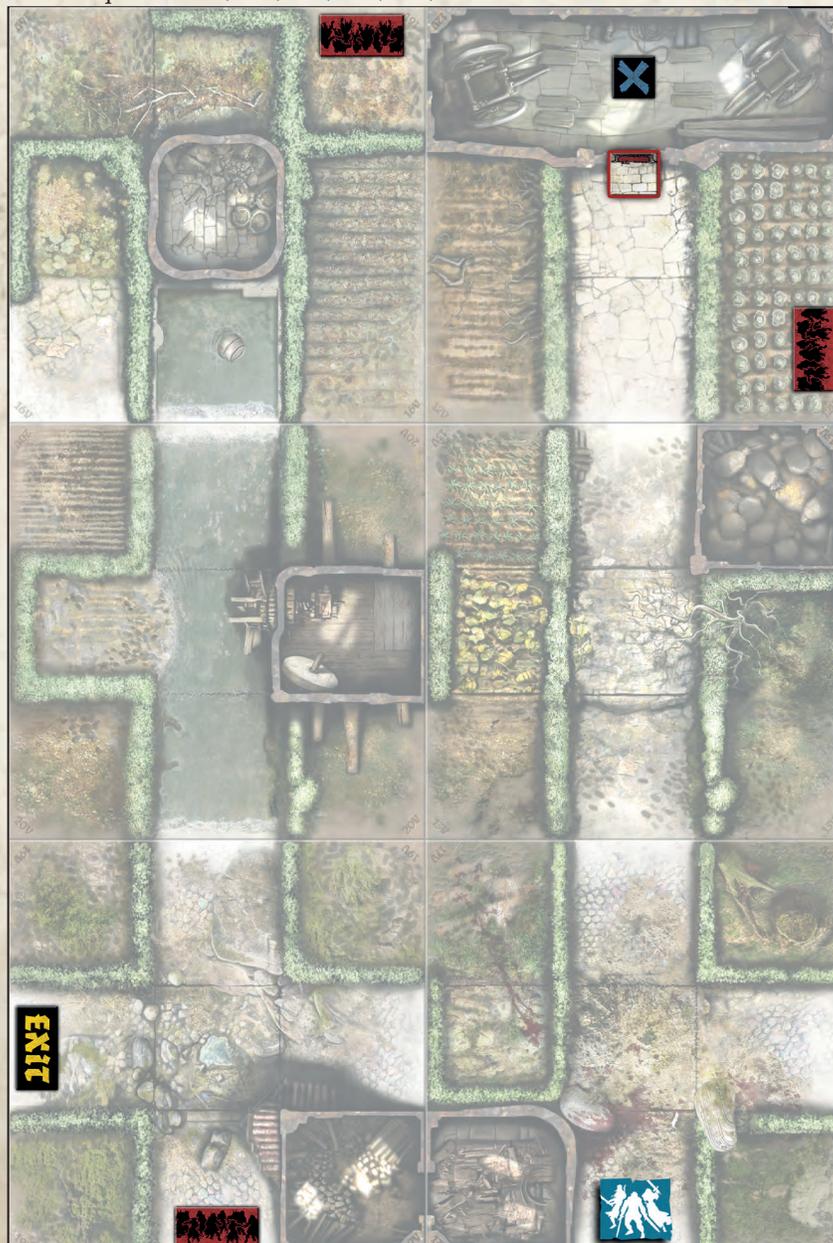
QUÊTE B22 :

LA MENACE DE LA HORDE

MOYEN/6+ SURVIVANTS / 45 MINUTES

Les hordes se rassemblent. Un nécromancien rallie ses troupes en vue de quelque noir dessein. Ce qu'il nous faut, c'est un assassin, un tueur implacable capable de s'infiltrer derrière les lignes ennemies et de tuer le nécromancien. Nous devons trouver l'assassin et l'escorter jusqu'au repaire du nécromancien.

Matériel requis : **Zombicide : Green Horde**.
Dalles requises : 12V, 13V, 16V, 17V, 19V, & 20V.



OBJECTIFS

Assassinez le **nécromancien**. Le Survivant qui possède l'Objectif bleu doit se trouver sur la Zone de sortie et tous les Survivants doivent être en vie.



RÈGLES SPÉCIALES

- **Horde organisée.** Retirez toutes les cartes *La Horde Arrive !* du paquet Zombie et faites-en une pioche séparée. Chaque fois que vous devez générer un Zombie dans la Horde et que cette dernière contient au moins 5 Zombies, piochez une carte *La Horde Arrive !* à la place.
- **Submergés.** La partie est perdue lorsqu'une quatrième carte *La Horde Arrive !* est piochée.
- **Dague mortelle.** L'Objectif bleu donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

16V	12V
20V	13V
19V	17V

