QUÊTE B19:

PROTÉGEZ LE TRÉBUCHET

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 60 MINUTES

ous pensions être en sécurité, mais voilà que les orques franchissent nos murailles.

Il n'y a qu'un seul moyen de mettre un terme à ces assauts incessants: nous devons frapper en plein cœur de leur tribu! Exélas, il nous est impossible de déplacer le trébuchet par nous-mêmes. Il nous faut trouver des renforts dans la cité afin de placer l'engin en position de tir.

Matériel requis : Zombicide : Green Horde.

Dalles requises: 13V, 16V, 17V, 18V, 19V & 20V.

OBJECTIFS

Ho hisse! À la fin d'un Round, tous les Survivants doivent se trouver dans la Zone de l'Objectif bleu avec le Trébuchet encore en état de marche.

20 V	16V	18 V
13V	19V	17V

Règles Spéciales

- Mon précieux. Pour cette Quête, le Trébuchet est considéré comme un Survivant avec une Santé de 10. Placez des pions Bruit sur sa carte pour représenter les Blessures qu'il subit.
- Pousser l'avantage. Chaque Objectif rouge donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend et permet de déplacer le Trébuchet de 1 Zone en direction de l'Objectif bleu.
- **Tenez bon!** Au début de la Phase des Zombies, si un Zombie est adjacent à une Barrière, ajoutez 1 pion Bruit sur celle-ci. Si la Barrière a déjà 2 pions Bruit, retirez-la.





ouête - zombicide