

TAINTED GRAIL

LA CHÛTE D'AVALON

ERRATA

Note: les corrections suivantes ne s'appliquent qu'au premier tirage du jeu.

Avertissement: contient des spoilers mineurs.

LIVRET DE RÈGLES

Page 14, *Fuir le Combat* :

Sur la deuxième ligne, remplacez :

il *dépense*...

Par :

il *perd*...

JOURNAL

Page 8, 102-5

Remplacez :

Placez un pion *Quête*...

Par :

Placez un pion *Temps*...

Page 42, 117-12

À la fin du paragraphe, ajoutez :

Allez à l'entrée 7.

Page 45, 118-11

Remplacez :

Gagnez la *dernière* partie du statut...

Par :

Gagnez la *4^e* partie du statut...

Page 46, 119-5

Remplacez :

3^e partie du statut « *Éclaireur* »

Par :

3^e partie du statut « *Dernier Refuge* »

Page 50, 120-16

À la fin du paragraphe, ajoutez :

Allez à l'entrée 11.

Page 62, 131-8

Remplacez :

Chaque membre du groupe *gagne*...

Par :

Chaque membre du groupe *perd*...

Page 88, 141-1

Deuxième emplacement de cadran, remplacez :

Vous allez sauver Avalon (4).

Par :

Vous allez sauver Avalon (8).

LIVRE DES SECRETS

Page 180, *LdS 484*

La mention « *Fin de l'Exploration* » apparaît deux fois.

Ignorez celle qui se trouve dans le paragraphe

FÉLICITATIONS.

Page 185, *LdS 605*

Ignorez la mention « *Fin de l'Exploration* » qui se trouve dans le paragraphe *FÉLICITATIONS*.

CARTE ÉVÉNEMENT

7-1 : *Nul ne Passera*

• Première option de Quête :

Remplacez :

Gagnez la *8e* partie du statut « *Restaurer l'Ordre* ».

Par :

Aidez à restaurer la Table Ronde et gagnez la carte Secret 51 « *Blason de l'Ordre* ».

• Succès :

Remplacez :

dès que vous gagnez la *8e* partie du statut « *Restaurer l'Ordre* » ou la carte Secret 19,...

Par :

dès que vous gagnez la carte Secret 19 ou 51,...

COMPÉTENCE

66 (verso) - *Affinité avec les Menhirs*

Remplacez :

... et de 1 ressource au choix.

Par :

... et de 1 *autre* ressource au choix.

NIAMH

(Kickstarter uniquement)

Le coût de sa capacité *Repérage* passe à 2 au lieu de 1.