RÈGLES DES FORCES ARMÉES

Dans *STAR WARS : LÉGION*, les Forces Armées représentent des groupes d'unités qui combattent côte à côte à travers la galaxie. Ces forces constituent des groupes thématiques et uniques qui peuvent par exemple représenter un groupe hétéroclite de mercenaires ou bien la principale force d'invasion de l'Empire.

Les Forces Armées offrent aux joueurs une manière alternative de construire une armée et de la jouer. Chaque Force Armée a sa propre liste d'unités spécifiques qu'elle est autorisée à inclure, ses propres prérequis de rangs à la fois pour les armées standards et les armées d'escarmouche et ses propres règles spéciales, qui peuvent influer sur la construction, la mise en place ou le jeu de la Force Armée.

FORCE BLIZZARD

Vous trouverez ci-dessous toutes les règles et informations nécessaires pour jouer une Force Armée de la Force Blizzard : les unités autorisées, les prérequis de rangs, de nouvelles cartes Commandement et Unité, et les règles spéciales.

RÈGLES SPÉCIALES

Une Force Armée de la Force Blizzard appartient à la faction de l'Empire Galactique.

Le mot-clé « Commandant des opérations » ne peut pas être utilisé dans une Force Armée de la Force Blizzard.

UNITÉS AUTORISÉES

Commandants : Dark Vador, Général Veers, Officier Impérial

Agents : Dark Vador

Troupiers : Snowtroopers, 0-2 Stormtroopers

Soutien : Speederbikes 74-Z, Équipe Blaster Lourd E-Web

Lourdes : TR-TT

Améliorations uniques autorisées : Général Weiss

PRÉREQUIS DE RANGS

Commandant/Agent : chaque armée doit inclure une à deux unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

Troupiers : chaque armée doit inclure trois à six unités de troupiers.

Soutien : chaque armée doit inclure une à quatre unités de soutien.

Lourdes : chaque armée peut inclure jusqu'à deux unités lourdes.

PRÉREQUIS DE RANGS POUR LES ESCARMOUCHES

Commandant/Agent : chaque armée doit inclure une à deux unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

Troupiers : chaque armée doit inclure deux à quatre unités de troupiers.

Soutien : chaque armée doit inclure une à trois unités de soutien.

Lourdes : chaque armée peut inclure jusqu'à une unité lourde.

© & ™ Lucasfilm Ltd. Photocopie et impression autorisées pour un usage personnel.

CARTES COMMANDEMENT & UNITÉ

© & ™ Lucasfilm Ltd. Photocopie et impression autorisées pour un usage personnel.