

SIGNATURE (1 XP)

SPRINT

[Dépense 1 XP] Effectuez une Action de Déplacement gratuite.

Héros : _____ XP : _____

Joueur : _____

MAÎTRE DES OMBRES

COMPÉTENCE DE CLASSE GRATUITE

Le Héros est considéré comme étant en Mode Furtif pour sa première Attaque à chaque Activation.

NIVEAU 1

NIVEAU 2

NIVEAU 3

NIVEAU 4

NIVEAU 5

AUGMENTATION DE SANTÉ

• +1 Santé Max

• +2 Santé Max

ATTAQUE SOURNOISE

• [Mode Furtif] Attaque : Défenseur -1

• [Mode Furtif] Attaque : Défenseur -2

• [Mode Furtif] Attaque : Défenseur -3

MASSACRE

• « Attaque : +1 Blessure » si le Défenseur n'a aucun

• « Attaque : +3 Blessures » si le Défenseur n'a aucun

FUMIGÈNE

Insaisissable

Insaisissable

• Quand le Héros quitte une Zone, infligez 1 Blessure à chaque Ennemi qui s'y trouve (les Bandes comptent comme un seul Ennemi).

SPÉCIALISATION ARMES DOUBLES

• [Double Maniement] Mêlée : +1

• [Double Maniement] Mêlée : +1 ET +1

SPÉCIALISATION SNIPER

• Tir Sûr (À Distance) : Défenseur -1

• Tir Sûr (À Distance) OU : Défenseur -1 (Répétition 2)