

# MONNAIE

ÉCONOMIE

II



Déplacez chacune de vos caravanes de 4 cases maximum. Elles peuvent se déplacer sur des cases du terrain de cet échelon ou d'un échelon inférieur.

Vos caravanes peuvent entrer sur des cases occupées par un barbare. Dans ce cas, retirez ce barbare du plateau sans gagner de pion Commerce et mettez fin à votre déplacement.



+1 case de Déplacement chacune

# MONNAIE

ÉCONOMIE

II



Déplacez chacune de vos caravanes de 4 cases maximum. Elles peuvent se déplacer sur des cases du terrain de cet échelon ou d'un échelon inférieur.

Vos caravanes peuvent entrer sur des cases occupées par un barbare. Dans ce cas, retirez ce barbare du plateau sans gagner de pion Commerce et mettez fin à votre déplacement.



+1 case de Déplacement chacune

# MONNAIE

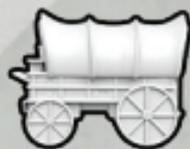
ÉCONOMIE

II



Déplacez chacune de vos caravanes de 4 cases maximum. Elles peuvent se déplacer sur des cases du terrain de cet échelon ou d'un échelon inférieur.

Vos caravanes peuvent entrer sur des cases occupées par un barbare. Dans ce cas, retirez ce barbare du plateau sans gagner de pion Commerce et mettez fin à votre déplacement.



+1 case de Déplacement chacune

# MONNAIE

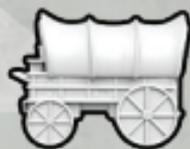
ÉCONOMIE

II



Déplacez chacune de vos caravanes de 4 cases maximum. Elles peuvent se déplacer sur des cases du terrain de cet échelon ou d'un échelon inférieur.

Vos caravanes peuvent entrer sur des cases occupées par un barbare. Dans ce cas, retirez ce barbare du plateau sans gagner de pion Commerce et mettez fin à votre déplacement.



+1 case de Déplacement chacune

# MONNAIE



Déplacez chacune de vos caravanes de 4 cases maximum. Elles peuvent se déplacer sur des cases du terrain de cet échelon ou d'un échelon inférieur.

Vos caravanes peuvent entrer sur des cases occupées par un barbare. Dans ce cas, retirez ce barbare du plateau sans gagner de pion Commerce et mettez fin à votre déplacement.



+1 case de Déplacement chacune