

A32 AU DODO !

F ; @GGD75@G

DIFFICILE / 6 SURVIVANTS / 150 MINUTES

Dans l'ancien monde, trouver un lit était simple, du moment que vous aviez un peu d'argent. L'argent n'est plus un problème aujourd'hui, mais trouver un bon lit est devenu difficile. Je ne parle pas d'un vieux matelas pourri plein de vermine. Les meilleurs modèles, et les plus résistants face aux zombies, sont les lits pliants de l'armée. On en trouvait dans les camps de réfugiés montés par le gouvernement jusqu'à ce que l'accueil de rescapés ne soit plus d'actualité. Le seul inconvénient est que ces lits sont parfois occupés : mourir dans son lit ne constitue plus la meilleure option, en particulier pour les malheureux qui devront s'occuper de votre dépouille des jours ou des semaines après votre trépas !

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue.

(Optionnel : Zombicide : Saison 1, Saison 2 : Prison Outbreak, Angry Neighbors, Toxic City Mall)

Dalles requises : 1R, 6V, 7V & 9V.

1R	6V
9V	7V

OBJECTIFS

Trouvez autant de lits que nécessaire au groupe et emportez-les. Voilà le plan :

1 – Explorez les tentes jusqu'à trouver assez de lits. Voir « Trouver un lit » dans les Règles Spéciales. Cet objectif est rempli une fois que l'équipe possède un lit par Survivant.

2 – Bonne nuit, mes petits chéris ! Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants de départ. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.



• Mise en place :

- Placez les tentes au hasard.
- Constituez des paquets Équipement séparés de toutes les boîtes de base et extensions que vous possédez.
- Mettez de côté un Objectif bleu, un rose et un rouge par Survivant de départ. Mélangez ces pions, face cachée, et constituez une pile Lit.

• Trouver un Lit.

- Piochez un Objectif de la pile Lit chaque fois qu'un Survivant révèle une carte Tente.
- Rouge : Le Survivant gagne 5 XP et trouve un lit de l'armée. L'Objectif est conservé dans l'Inventaire, où il occupe un emplacement. Il peut être échangé. S'il est détruit ou perdu, la Mission échoue.
- Bleu et Rose : Le Survivant gagne 5 XP. Dans chacune des tentes révélées, générez un Crawler dans tous les lits qui partagent la ou les couleurs des lits de la tente révélée par le Survivant.

• Complications.

Quand un « 6 » est obtenu lors d'une Étape d'Invasion, générez un Crawler sur chaque lit.

• Optionnel : Distribution d'Équipement « sectorisée ».

Si vous utilisez *Prison Outbreak*, *Angry Neighbors* et/ou *Toxic City Mall*, le paquet Équipement duquel sont piochées les cartes varie en fonction de la dalle Fouillée :

- 1R : Rue Morgue
- 6V : Prison Outbreak
- 7V : Angry Neighbors
- 9V : Toxic City Mall

Pour la tente qui chevauche les dalles 7V et 9V, piochez dans un des deux paquets au choix.

Si vous ne possédez pas toutes ces extensions, remplacez les paquets manquants par celui de *Rue Morgue*.

