

A22 DES TAS DE CADAVRES

MOYEN / 6+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Ce quartier plein de promesses semble avoir été épargné. On a trouvé une armurerie, un garage, quelques boutiques cool, et rien n'a encore été pillé ! Tout ça à cause de ce foutu hôpital. Le plan d'urgence appelait la population à s'y rassembler, les gens ont suivi les consignes et résultat : plein de zombies ! À présent, les chambres et les couloirs abritent des tas de cadavres, dont certains sont des zombies. Il faut les buter tous si on veut se faire une sortie shopping sympa. Et croyez-moi, ça va pas être aussi simple que ça. On va passer une journée infernale.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue.

Dalles requises : 1V, 2V, 4V & 5V.

OBJECTIFS

Vérifiez tous les tas de cadavres et tuez tout ce bouge. La Mission est réussie dès que la dernière Zone d'Invasion est retirée (voir Règles Spéciales).

RÈGLES SPÉCIALES

- **Mets pas les mains là-dedans, j'ai vu un truc bouger !** Quand vous piochez une carte Activation supplémentaire, retournez tout Déclencheur d'événement révélé situé sur des dalles sans Survivants sur sa face « non révélé ». Ces Déclencheurs sont à nouveau activés dès qu'un Survivant termine une Action de Déplacement sur une de ces dalles. Génial !

- **C'est bon pour ici !** Dès que le dernier Zombie d'une dalle comportant un Déclencheur d'événement est tué ou qu'il en sort lors de son Déplacement, retirez le Déclencheur et la Zone d'Invasion de la dalle. Placez les Marqueurs d'Invasion sur une autre Zone d'Invasion au choix. Une fois la dernière Zone d'Invasion retirée de la sorte, la Mission est réussie.

