



# LE TRÔNE DE FER La Main du Roi



## FAQ et Errata

Version 1.1 – Mars 2019

### NOTES ET ERRATA

Cette section contient des notes et errata concernant des cartes ou des sections de règles spécifiques. Ces errata prévalent sur toutes les informations imprimées sur les cartes parues avant la publication de cette FAQ. À moins qu'un errata n'apparaisse ci-dessous, considérez que le texte et les informations des cartes votre boîte sont corrects – et ce pour toutes les éditions du jeu.

#### Errata de Règles

Feuillet de Règles page 2, « Déroulement de la Partie »

◇ La toute dernière phrase du 3<sup>e</sup> paragraphe devrait dire : « À la fin de son tour, si les cartes Personnage qu'il vient de prendre l'amènent à posséder un nombre supérieur ou égal de cartes Personnage appartenant à cette Maison que chacun de ses adversaires, il prend le pion Blason correspondant et le place dans sa zone de jeu. »

*Exemple : Kevin déplace Varys vers la droite et prend Cersei Lannister, la dernière carte de la Maison Lannister à Port-Réal. Il choisit de résoudre la carte Compagnon Hodor, qui lui indique de prendre Bran Stark à Port-Réal ou dans n'importe quelle zone de jeu. Puisque son tour n'affecte que les Maisons Lannister et Stark, il se contente de vérifier s'il possède désormais au moins autant de cartes Personnage Lannister ou Stark que chacun de ses adversaires. Il ne s'intéresse pas aux autres Maisons.*

### RÈGLES ET CLARIFICATIONS

Cette section contient des ajouts et des clarifications aux règles du jeu. Si le texte de ce document contredit directement celui du livret de règles, c'est lui qui prévaut sur le livret.

#### Cartes Compagnon

◇ Si un joueur prend la dernière carte Personnage appartenant à une Maison, il **doit** choisir et résoudre une carte Compagnon – même si la seule disponible l'affecte de façon négative.

*Exemple : Elisa prend Asha Greyjoy, la dernière carte de la Maison Greyjoy à Port-Réal. Elle doit immédiatement choisir et résoudre une carte Compagnon. Le seul disponible est Ilyn Payne, dont la capacité tue Eddard Stark à Port-Réal ou dans n'importe quelle zone de jeu. Elisa ayant placé Eddard Stark dans sa propre zone de jeu, elle n'a d'autre choix que de le tuer.*



FANTASYFLIGHTGAMES.FR

© 2016 Fantasy Flight Games & George R.R. Martin. Les noms, descriptions et représentations dans ce jeu sont issus des oeuvres de George R.R. Martin et ne peuvent pas être utilisés ou réutilisés sans son autorisation. Sous Licence de George R.R. Martin. Le Trône de fer et Fantasy Flight Supply sont ™ de Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games et le logo FFG sont ® de Fantasy Flight Games. Tous droits réservés à leurs propriétaires respectifs. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.