

◆ BPO1 :

DANS LES CATACOMBES

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

UNE MISSION EDGE ENTERTAINMENT

Nous avons fini par découvrir le repaire d'un de ces Nécromanciens. Nous pensons qu'il en est actuellement absent, parti conquérir la ville à la tête de ses hordes et que son laboratoire contient des indices cruciaux sur la nature des infectés, ainsi que sur les plans de leurs maîtres. Si nous parvenions à mettre la main sur le journal du nécromancien, nous pourrions peut-être inverser le cours des choses. Mais hélas, l'endroit est complètement scellé. Le seul moyen d'entrer est de passer par les catacombes. Nelly connaît une entrée, mais il nous faudra d'abord trouver de quoi forcer la porte barricadée qui y mène.

Je me dis que les gars qui ont condamné cette porte l'ont sûrement fait pour une bonne raison. J'espère qu'on ne va pas trop faire de mauvaises rencontres en chemin...

Dalles requises : 1V, 4V, 5R, 6V, 7R & 8V.



OBJECTIFS

Remplissez les objectifs suivants pour gagner la partie :

Nec plus ultra. Ça veut dire : n'allez pas plus loin. C'est sûrement pour une bonne raison. Trouvez de quoi défoncer la porte qui mène dans les catacombes. Prenez l'Objectif bleu.

Savoir interdit. Trouvez le journal du Nécromancien. Prenez l'Objectif vert en passant par la Crypte.

RÈGLES SPÉCIALES

● Mise en place.

- Placez un Artefact au hasard dans la Crypte.
- Placez l'Objectif bleu, face cachée, au hasard parmi les rouges.

● **Des Indices sur le chemin.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

● **Porte condamnée.** La porte bleue ne pas être ouverte tant que l'Objectif bleu n'a pas été pris.

● **Gardiens de Tombes.** À l'ouverture de la porte de Crypte menant au repaire du Nécromancien, placez trois Walkers dans chacune des Zones indiquées.



DANS LES CATACOMBES



Aire de départ
des Survivants



Portes



Zone d'Invasion



3 Walkers



Objectifs (5 XP)



Porte ouverte

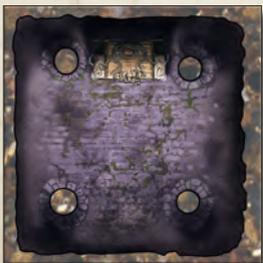


Porte de Crypte

4V 8V

5R 7R

6V 1V



ZOMBICIDE BLACK PLAGUE

