QUÊTE B6 :

« fuyez, pauvres fous!»

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES



Matériel requis : Zombicide : Black Plague, Wulfsburg.

Dalles requises: 1V, 2R, 3V, 6R, 9V & 10R.

OBJECTIFS

Fuyez! Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants de départ. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son Tour, tant qu'elle ne contient pas de Zombie.

Règles Spéciales

· Mise en place :

- Placez l'Objectif bleu au hasard parmi les rouges, face cachée, puis disposez-les tous sur le plateau comme indiqué.
- Placez une Arme de Crypte au hasard dans chaque Crypte.



- Caveaux de famille. Les Cryptes sont considérées comme faisant partie des bâtiments auxquels elles sont reliées.
- Est-ce la clé de la sortie ? Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Porte de sortie.** La porte bleue ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif bleu n'a pas été pris.
- Les voilà! Chaque fois qu'un Objectif est pris, résolvez une Étape d'Invasion pour chaque pion d'Invasion en jeu, en utilisant la couleur de l'Objectif (rouge ou bleue) pour déterminer le Niveau de Danger des Zombies ainsi générés. Les pions d'Invasion de Nécromancien comptent comme des pions rouges pour cette règle.

6R	10R	1V
2R	9V	3V





