

QUÊTE B18:

NAEVOK LE NÉCROMANCIEN

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 60 MINUTES

Un nécromancien orque sème le chaos dans la petite bourgade de Zakagon. Il est presque invincible et notre seul moyen de la vaincre consiste à rassembler les différents ingrédients de la potion qui annule son sortilège de protection.

Matériel requis : **Zombicide : Green Horde.**

Dalles requises : **17R, 18V, 19V, 20R**

OBJECTIFS

Trouvez les herbes. Prenez tous les Objectifs.

Terrassez Naevok. Tuez le Nécromancien Orque et le touchant au moins trois fois.

RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.**

- Placez le Nécromancien Orque dans la Zone indiquée.
- Placez les Walkers, Runners et Fatties Orques dans les Zones indiquées.
- Placez l'Objectif bleu et le vert au hasard parmi les rouges, face cachée.

• **Herbes odorantes.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend. Prendre un Objectif aux deux faces rouges permet également au Survivant de piocher une arme de Crypte. Le Survivant peut réorganiser son Inventaire gratuitement.

• **Naevok le Nécromancien.** La figurine du Nécromancien Orque représente Naevok. Les règles de Nécromancien normales ne sont pas utilisées dans cette Quête.

- Naevok commence directement en jeu, sans Zone d'Invasion de Nécromancien.

- Les cartes Nécromancien activent Naevok. Les Zombies ajoutés à la Horde par ces cartes sont générés normalement.

- Lorsqu'il se déplace, Naevok se téléporte. Lorsqu'il est activé, générez une carte Zombie dans la Zone qu'il occupe, puis lancez deux dés, l'un après l'autre. Le premier résultat indique la colonne dans laquelle se téléporte Naevok, tandis que le second indique la ligne. Placez le Nécromancien dans la Zone qui correspond à ces coordonnées.

- Sort de protection. Aucune attaque ne peut cibler Naevok tant que le 4^e Objectif n'a pas été pris.

• **Second souffle !** Lorsque tous les Objectifs ont été pris, Naevok devient plus puissant. Appliquez les règles suivantes :

- Après la téléportation de Naevok, activez tous les Zombies situés dans sa Zone ou dans une Zone adjacente.

- Mettez 3 Objectifs de côté. Ils représentent la santé de Naevok. Chaque Round, une attaque réussie sur Naevok lui retire 1 pion Santé et donne 2 points d'expérience à chaque Survivant. Naevok ne peut pas perdre plus de 1 pion Santé par Round. Naevok est vaincu lorsqu'il perd son dernier pion Santé.

19V	17R
20R	18V

			>
Aire de départ des Survivants	Objectif (5 XP)	Coordonnées de téléportation	>
			>
Fatty Orque	Runner Orque	Walker Orque	>
			>
Nécromancien Orque	Porte ouverte	Zone d'Invasion	>



QUÊTE - ZOMBICIDE

B18