QUÊTE B15:

LA BANSHEE

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 120 MINUTES

Les rumeurs étaient vraies. Le village de Grimwoorde est hanté par des spectres. Et infesté de rats, aussi. Et il grouille de zombies, bien sûr. On dit que, durant les premiers jours de l'invasion, une femme nommée Gail fut accusée d'être une nécromancienne et condamnée à mort. Les zombies déferlèrent ensuite sur le village, massacrant tout le monde. Gail, devenue une banshee, cherche à présent à se venger de ses tourmenteurs en les ressuscitant sous forme de marcheurs spectraux. Nous devons trouver son corps et lui donner une sépulture.

Pour combattre les spectres, nous aurons également besoin de sorts de combat.

Je sens que le barbare va adorer !

Matériel requis : **Green Horde, No Rest For The Wicked.**
Dalles requises : **12R, 13V, 14V, 15R, 16V, 17R, 18V, 19R & 20V.**

Objectifs

Atteignez les objectifs dans l'ordre pour gagner la partie.
1 – Trouvez le corps de Gail et purifiez le lieu de son exécution. Prenez l'Objectif bleu et le vert.
2 – Permettez à cette âme tourmentée de trouver le repos. Créez un Feu du Dragon dans la maison de Gail, dans la Zone indiquée par le drapeau.

Règles Spéciales

· **Mise en place :**
- Le Dragon Nécromantique n'est pas utilisé dans cette Quête.
- Mettez les cartes Zombie des Walkers Spectraux à part et mélangez-les pour former une pioche séparée.
- Placez l'Objectif bleu et le vert parmi les rouges, face cachée.
- Placez un Nécromancien dans la Zone indiquée.

· **Repos éternel.** Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au Survivant qui le prend.

· **Villageois fantômes.** Commencez chaque étape d'Invasion par le pion d'Invasion bleue. Cette Zone d'Invasion ne génère que des Marcheurs Spectraux : piochez dans le deck correspondant.

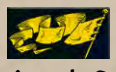
· **Gail, la banshee. L**a figurine du Nécromancien représente la Banshee. Cette dernière possède les caractéristiques d'un Nécromancien Orque. Toutefois, les règles des Nécromanciens ne sont pas utilisées dans cette Quête. À la place :
- Les cartes Zombie Nécromancien génèrent et active la Banshee au lieu de produire leur effet. Les Zombies indiqués sont normalement ajoutés à la Horde.
- La Banshee utilise les règles normales de déplacement des Zombies.
- Chaque fois que la Banshee dispose d'une Ligne de vue vers un Survivant à la fin d'une Action (ou d'une étape de Déplacement), déplacez le pion d'Invasion bleu dans la Zone de la Banshee. Retirez ensuite la Banshee du plateau (pas de gain d'XP).

20V	16V	19R
18V	12R	15R
14V	13V	17R

Aire de départ des Survivants

Porte

Objectif (5 XP)


Maison de Gail

Porte ouverte

La Banshee

Zonesd'Invasion

B15

QUÊTE - ZOMBICIDE