

QUÊTE B14:

CHAMPIONS ORQUES

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 60 MINUTES

Nous sommes tombés sur un ancien lieu sacré des orques. Rolf prétend qu'ils s'y rassemblaient autrefois pour honorer leur force et effectuer leur rite de passage. Il semble qu'ils soient encore là aujourd'hui, mais sous forme de zombies. L'endroit abrite de nombreuses armureries de fortune contenant un véritable arsenal. Toujours selon Rolf, certaines de ces armes étaient considérées comme des reliques et utilisées lors de rituels. Personne ne sait ce qu'elles sont devenues, les prêtres les ayant probablement mises à l'abri lors de l'invasion des nécromanciens. Les zombies semblent toutefois irrésistiblement attirés par le pouvoir de ces reliques. Nous pourrions nous servir d'eux pour découvrir où sont cachées ces armes. Cependant, il va falloir se montrer prudents : de grands guerriers ont jadis reçu la tâche de garder ces artefacts.

Matériel requis : **Zombicide : Green Horde, Friends and Foes.**
Dalles requises : 13V, 16V, 18V, 20V, 21V & 25R.

13V	18V	16V
20V	25R	21V



OBJECTIFS

Emparez-vous des anciennes armes magiques des Orques.
Prenez tous les Objectifs.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Mise en place.** Placez l'Objectif bleu et le vert au hasard parmi les rouges, face cachée.
- **Zombie va à la chasse perd sa place.** Chaque Objectif ne peut être pris que si au moins un Zombie occupe la Zone. Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au Survivant qui le prend, ainsi qu'une arme de Crypte au hasard.

· **Champions Orques (morts depuis longtemps).** Quand l'Objectif bleu est pris, placez 1 Abomination Orque dans la Zone. Quand l'Objectif vert est pris, placez une Abomination Corrompue dans la Zone.

· **L'attrait du pouvoir.** Les Zombies considèrent les Objectifs comme des Survivants (ils comptent comme des pions Bruit permanents, seront prioritaires par rapport au bruit si les Zombies les ont en Ligne de vue, etc.). Les Zombies activés dans une Zone contenant un Objectif ne font rien à moins qu'un Survivant ne s'y trouve également, auquel cas ils attaquent normalement.

