

QUÊTE AMO2 :

LE DONJON DU NÉCROMANCIEN

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 150 MINUTES

Le pays est dévasté par le fléau zombie. Les vrais responsables sont les nécromanciens, qui guident les hordes d'infectés depuis leurs sombres repaires, dans lesquels ils se livrent à d'indicibles expériences. Nous avons localisé le refuge d'un nécromancien. Cet être vil se terre dans un donjon, au cœur d'un village en ruines. Il est temps de faire le ménage.

Matériel Requis : **Zombicide : Green Horde, Wulfsburg.**
Dalles requises : **10R, 16V, 17V, 18V, 19R & 20V.**

OBJECTIFS

Pour déloger le nécromancien, suivez le plan :

1- Réparez le Trébuchet. Prenez le pion Objectif bleu et le vert, puis réparez l'engin.

2- Entrez dans le donjon du nécromancien. Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants de départ. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient pas de Zombies.

10R	20V
19R	17V
16V	18V

RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Mélangez le pion Objectif bleu et le vert avec les rouges, face cachée.

• **La porte du donjon.** La porte bleue ne peut être ouverte qu'à l'aide d'un tir de Trébuchet. Elle est placée en dernier dans l'Ordre de priorité des cibles et ne peut être détruite que par un tir de Rocher.

• **Chasse au nécromancien.** Chaque pion Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

• **Pièces détachées.** Le pion Objectif bleu et le vert représentent les pièces détachées du Trébuchet. Lorsqu'un de ces pions est pris, placez-le sur le Tableau de Bord du Survivant. Ces pions n'occupent pas de place dans l'Inventaire et peuvent être échangés normalement.

• **Reliques de pouvoir.** Un Survivant qui prend un Objectif Rouge prend également une arme de Crypte au hasard.

• **Protéger le maître.** La Zone d'Invasion bleue est activée dès que l'un des pions Objectif de couleur (bleu ou vert) est révélé.

• **Siffler en travaillant.** Le Trébuchet ne peut pas être utilisé avant d'avoir été réparé à l'aide du pion Objectif bleu et du vert. Un Survivant situé dans la Zone du Trébuchet peut dépenser 3 Actions d'affilée pour défausser un de ces pions en sa possession et effectuer une partie des réparations. Piochez une carte Zombie par pion d'Invasion en jeu. Une fois le pion Objectif bleu et le vert utilisés de la sorte, le Trébuchet peut être utilisé normalement.



QUÊTES - ZOMBICIDE