

SIGNATURE (1 XP)

## TROUVER FAIBLESSE

[Dépensez 1 XP] **Attaque** : Vous pouvez Relancer un nombre au choix de vos dés de Défense une fois supplémentaire.

## RÔDEUR D'OMBRE NUIT

Héros : \_\_\_\_\_ XP : \_\_\_\_\_

Joueur : \_\_\_\_\_

INSAISISSABLE

COMPÉTENCE DE CLASSE GRATUITE

Insaisissable

### NIVEAU 1

### NIVEAU 2

### NIVEAU 3

### NIVEAU 4

### NIVEAU 5

#### AUGMENTATION DE SANTÉ

• +1 Santé Max

• +2 Santé Max

#### CHASSEUR DE L'OMBRE

• [Mode Furtif] **Attaque** : Défenseur -1 dé de Défense

• [Mode Furtif] **Attaque** : Défenseur -2 dés de Défense

#### SPÉCIALISTE À DISTANCE

• **À Distance** : +1 Relance Attaque

• **À Distance** : +1 Relance Attaque OU Défense

#### ENTRAÎNEMENT DÉFENSIF

• Le Héros ne subit que la moitié des Blessures infligées par les Attaques (arrondir au supérieur).

#### VISÉE PRÉCISE

• **Attaque** : Après une Relance, 1 résultat vierge  gagne +1  OU 1 résultat vierge  gagne +1 .

• **Attaque** : Après une Relance, inversez un résultat vierge.

• **Attaque** : Après une Relance, inversez tous les résultats vierges.

#### TIR SÛR

• Tir Sûr

• Tir Sûr (**À Distance** : +1 dé d'Attaque)