

SIGNATURE (1 XP)

GARDE DU CORPS

PALADIN DE LA FUREUR

REMPART

COMPÉTENCE DE CLASSE GRATUITE

[Dépensez 1 XP] Si un Allié situé à 1 Zone ou moins est attaqué, placez votre figurine dans cette Zone et devenez la cible de l'Attaque.

Héros : _____ XP : _____

Joueur : _____

« Défense : +1  » aux autres Alliés dans la même Zone.

NIVEAU 1

NIVEAU 2

NIVEAU 3

NIVEAU 4

NIVEAU 5

AUGMENTATION DE SANTÉ

• +1 Santé Max

5

• +2 Santé Max

10

UNE LUMIÈRE DANS LES TÉNÉBRES

• [Mode Furtif] « Défense : +1  » au Héros et à ses Alliés dans la même Zone.

10

• [Mode Furtif] « Défense : +2  » au Héros et à ses Alliés dans la même Zone.

10

BOUCLIER DE LA FUREUR

• Riposte 1

5

• Riposte 2

5

• Riposte 3

10

TANK TOUT PUISSANT

• [Porteur de Bouclier] Attaque : +1 
• [Porteur de Bouclier] Défense : +1 

10

• [Porteur de Bouclier] Attaque : +2 
• [Porteur de Bouclier] Défense : +2 

10

BASTION DE DÉFENSE

• Régénération 1 (Le Héros peut soigner un Allié en Ligne de Vue plutôt que lui-même)

5

• Régénération 2 (Le Héros peut soigner un Allié en Ligne de Vue plutôt que lui-même)

10

PROVOCATION

• Provocation

5

• Provocation
• Défense : +1 Relance Défense

10

• Provocation
• Défense : +1 Relance Défense
• Défense : +1 dé de Défense

10