

SIGNATURE (1 XP)

BERSERK

GLADIATEUR
BERSERKER

RAGE INTÉRIURE

COMPÉTENCE DE CLASSE GRATUITE

[Dépensez 1 XP] Le Héros gagne « **Attaque** : +1  »
pour chaque tranche de 2 Blessures subies.

Héros :

XP :

Joueur :

[Soif de Sang 1] **Attaque** : Vous pouvez Relancer un nombre
au choix de vos dés d'Attaque une fois supplémentaire.

NIVEAU 1

NIVEAU 2

NIVEAU 3

NIVEAU 4

NIVEAU 5

AUGMENTATION DE SANTÉ

• +2 Santé Max

 • +2 Santé Max
• Régénération 1

RAGE DE L'OMBRE

• [Mode Furtif] Défense : Infligez 1 Blessure à l'Attaquant.

 • [Mode Furtif] Défense : Infligez un nombre de Blessures à
l'Attaquant égal à la moitié des  obtenus (arrondir au supérieur).

CHARGE

• Charge

• Charge (Mêlée : +1 Relance Attaque)

• Charge (Mêlée : +1 Relance Attaque ET +3 )

BRUTALITÉ

• Attaque  : Défenseur -1 • Attaque  : Défenseur -1 dé de Défense.

SOIF DE SANG

• [Soif de Sang 1] Mêlée : +1 Blessure

• [Soif de Sang 1] Mêlée : +2 Blessures

• [Soif de Sang 1] Mêlée : +3 Blessures

NOURRI PAR LA HAINE

 • [Blessé 3] Provocation
• [Blessé 3] Défense : +2 

 • [Blessé 3] Provocation
• [Blessé 3] Défense : +3 
• [Blessé 3] Défense  : Si le Héros doit mourir, il reste en vie avec 1 Santé.