

GÉANT DES MONTAGNES

3

AMÉLIORATION MONSTRE



**Ce Monstre compte
comme un Chef.**

AUGURE DU CLAN SANGLIER

2

RÉFÉRENCE AUGURE



Invasion gratuite.

HOMME-LOUP

3

AMÉLIORATION **MONSTRE**



Seuls les Monstres
comptent leur FOR
dans une bataille où
se trouve ce Monstre.

AUGURE TROLL

2

AMÉLIORATION MONSTRE



Vos figurines
envahissent cette
province
gratuitement.

FENRIR

2



Le Ragnarök détruit la province de Fenrir à la place de celle désignée (sauf s'il s'agit d'Yggdrasil).

AMÉLIORATION **MONSTRE**

3

AMÉLIORATION **CHEF**



Invasion gratuite



CLAN DU **SANGLIER**

AMÉLIORATION **CLAN**

AMÉLIORATION **CLAN**

AMÉLIORATION **CLAN**



Invasion de fjords uniquement
Ni Marche, ni déplacement

2

AMÉLIORATION **DRAGHAR**



RAGE

Pas d'action !

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

1

AMÉLIORATION **GUERRIER**



RAGE
Au début de chaque tour

HACHES
Gloire des batailles gagnées

CORNES
Limite de figurines sur le plateau



6



7



8



9



12



12



3



4



5



6



8



8



4



5



6



7



10



10

+10 GLOIRE

+20 GLOIRE

AMÉLIORATION **MONSTRE**

AMÉLIORATION **MONSTRE**

INVASION
CÔÛT EN RAGE = FOR

Mettez une figurine de votre réserve sur une province (hors Yggdrasil).

MARCHE
CÔÛT EN RAGE = 1

Déplacez n'importe quel nombre de figurines d'une province vers une autre.

AMÉLIORATION
CÔÛT EN RAGE = FOR

Payez le coût d'une carte Amélioration pour la mettre sur votre fiche de clan (effectuez une Invasion gratuite)

QUÊTE
CÔÛT EN RAGE = 0

Engagez-vous sur une Quête en la mettant face cachée sur votre fiche de clan.

PILLAGE
CÔÛT EN RAGE = 0

Choisissez une province où vous avez une présence pour tenter de gagner sa récompense.