



# REGLAMENTO

## CONTENIDO:

- 1 par de calcetines oficiales de *El Juego del Calcetín*
- 2 conjuntos de 30 objetos
- 2 marcadores de puntuación
- Tablero de puntuación con ruleta
- Reglamento



**AVISO: PELIGRO DE ASFIXIA.**  
Contiene piezas y pelotas pequeñas.  
Producto no adecuado para menores de 3 años.



**EDAD 8+**  
**2+ PARTICIPANTES**  
**0 2 EQUIPOS**

**GREEN**  
**· BROS ·**  
**GAMES**

# CÓMO SE JUEGA

ANTES DE JUGAR: mete un conjunto idéntico de 30 objetos en cada calcetín y conecta la aguja a la ruleta del tablero.

Divide a los participantes en 2 equipos. Cada equipo toma 1 calcetín lleno de objetos, elige 1 marcador de puntuación y lo coloca en su casilla inicial del tablero.

Elige a un participante de cada equipo para empezar y gira la ruleta para seleccionar un objeto.

Nombra en voz alta el objeto elegido y... ¡preparados, listos, YA!

El primer participante que encuentre y saque el objeto gana 1 punto.

Los objetos deben sacarse del calcetín de uno en uno. Si sacas un objeto incorrecto, mételo de nuevo en el calcetín y sigue buscando. Después de cada ronda, vuelve a meter el objeto en el calcetín.

Pásale el calcetín al siguiente miembro del equipo y gira la ruleta para seleccionar el siguiente objeto.

El primer equipo que consiga 11 puntos gana la partida (en una partida de 2 participantes, gana el primero que consiga 5 puntos).

## PERSONALIZA EL JUEGO DEL CALCETÍN

**¡AÑADE OBJETOS PERSONALES PARA CREAR TU PROPIA VERSIÓN FAMILIAR DE EL JUEGO DEL CALCETÍN!**



- Hay 4 casillas en blanco en la ruleta que te permiten personalizar el juego.
- Elige 4 parejas de objetos idénticos y mételos en los calcetines. Los objetos metálicos añaden mucha variedad al juego, ¿y si eliges una llave, un clip, un tornillo o una tuerca?
- Escribe los nombres de tus objetos en las casillas en blanco de la ruleta.

**Nota: si no quieres añadir tus propios objetos de momento, ¡puedes jugar igualmente! Cuando la ruleta señale las casillas en blanco, el participante que la haya hecho girar elige el objeto.**

# LOS 3 NOES DE EL JUEGO DEL CALCETÍN

Si te pillan, el otro equipo gana 1 punto inmediatamente.



## NO METER LAS DOS MANOS

Solo se puede meter una mano en el calcetín. Puedes usar la otra mano para palpar los objetos por fuera.



## NO EMPEZAR ANTES DE TIEMPO

Ten paciencia. Las salidas en falso están estrictamente prohibidas. No se puede meter la mano en el calcetín antes de que se nombre un objeto.



## NO MIRAR A ESCONDIDAS

No se puede enrollar el calcetín para echar un vistazo al interior.

## RONDAS ESPECIALES



### MANO CONTRARIA

Si la aguja apunta aquí, debes jugar esta ronda usando tu mano no dominante (por ejemplo, si eres diestro, usa la mano izquierda). Vuelve a girar la ruleta para seleccionar un objeto.



### CON BUEN PIE

El pie es un objeto especial que otorga puntos dobles (es decir, obtienes 2 puntos en lugar de 1).



### TRÉBOL DE CUATRO HOJAS

Si la aguja apunta al trébol de cuatro hojas y lo encuentras antes que el rival, ¡tu equipo puede empezar la siguiente ronda con la mano dentro del calcetín!



### CUBOS DE LA SUERTE

Cada calcetín contiene 3 cubos de madera de diferentes colores. Si la aguja apunta a uno de ellos, debes buscar el cubo del color CORRECTO. Si te equivocas de color, ¡deja el cubo fuera del calcetín y mete la mano otra vez! Gana la ronda quien primero encuentre el cubo del color correcto (recuerda volver a meter todos los cubos antes de la siguiente ronda).



### OBJETOS PERSONALIZADOS

Si la aguja apunta a una casilla en blanco, puedes seleccionar cualquier objeto del tablero **o alguno de los objetos personales que puedes añadir al juego.**

(Ver PERSONALIZA EL JUEGO DEL CALCETÍN).

VARIANTE

## LA CARRERA DEL CALCETÍN

### CÓMO SE JUEGA

Cuenta el número de participantes de cada equipo. Gira la ruleta ese mismo número de veces para seleccionar los objetos y crear una lista para La Carrera del Calcetín. Por ejemplo: si hay 5 participantes por equipo, gira la ruleta 5 veces y anota los nombres de los 5 objetos.

### ¡EMPIEZA LA CARRERA!

El primer participante de cada equipo toma el calcetín y busca el primer objeto.

En cuanto un participante encuentre el objeto, debe quedárselo y pasarle el calcetín al siguiente participante de su equipo.

Ahora, el segundo participante busca el segundo objeto, y así sucesivamente hasta que todos los objetos de la lista se hayan encontrado en orden.

Gana el primer equipo que complete la lista.



### PROHIBIDO REBOBINAR

Solo puedes pasar el calcetín si has encontrado el objeto correcto (incluso si tu rival ya ha encontrado su objeto y pasado el calcetín). No se puede volver atrás.

## NUESTRA HISTORIA

El Juego del Calcetín lleva muchos años en nuestra familia, desde que le birlamos unos calcetines de senderismo a nuestro padre y nos pusimos a buscar parejas de objetos por toda la casa. Con el tiempo, nos hemos convertido en profesionales veteranos del Juego del Calcetín; mejoramos el juego eligiendo los calcetines perfectos (le devolvimos los suyos a nuestro padre) y los objetos más idóneos, además de simplificar las reglas para maximizar la diversión. ¡Esperamos que os guste tanto como a nuestra familia y nuestros amigos!

**Jono y Nick,**  
hermanos (competitivos)

