

# MARVEL

## CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

### PACK DE HÉROE: HOMBRE MARAVILLA

*Simon Williams, antiguo rival industrial de Tony Stark reinventado como estrella de cine superhumana, obtuvo sus poderes tras someterse a un experimento de los Señores del Mal. Después de enfrentarse a los Vengadores y ser derrotado por ellos, cambió el rumbo de su vida y se convirtió en un miembro recurrente a tiempo parcial.*

#### Terminología utilizada

Los siguientes términos de reglas han aparecido en productos publicados con anterioridad. Consulta la *Guía de referencia* actualizada escaneando el código QR que hay debajo o visitando: [fantasyflightgames.com/marvel-champions-rules](http://fantasyflightgames.com/marvel-champions-rules)

- » Amplificación (☞)
- » Inicio (palabra clave)
- » Meter debajo
- » Penetrante
- » Permanente
- » Plan secundario de jugador



#### Cartas de Jugador con reverso alternativo

Este producto contiene una variante del reverso habitual de las cartas de Jugador para que puedan diferenciarse de otras cartas del mismo tipo, ya que las reglas de estas cartas impiden que entren en un mazo, una pila de descartes o la mano de un jugador.

#### Aclaraciones a las reglas

P. ¿Puedo meter una carta debajo de *Fisiología iónica* (♥ 2) si ya hay 3 cartas debajo de ella?

R. No. Sólo puede meterse una carta debajo de *Fisiología iónica* y curarse 1 de Daño al Hombre Maravilla si hay menos de 3 cartas debajo de ella.

P. ¿Qué implica la expresión "busca en tu colección" cuando se utiliza la capacidad de *Cameo* (♥ 31)?

R. *Cameo* te permite buscar en todas tus cartas de *Marvel Champions*, incluidas las que no estés utilizando en la partida actual, hasta dar con un Aliado que pertenezca al conjunto de cartas de otro Superhéroe.

P. Si quiero pagar de más por el coste de una carta y gasto distintos tipos de recursos, ¿puedo elegir cuáles pagar por la carta y cuáles pagar de más para aplicar el efecto?

R. Sí. Por ejemplo, si gastas *Energía* (♥ 23) y *Benevolencia* en combate (♥ 16) para pagar el coste de una *Descarga iónica* (♥ 4), puedes asignar el recurso ♠ al coste de la *Descarga iónica* y los recursos ♣ al sobrepago.

### HOMBRE MARAVILLA / JUSTICIA

La naturaleza única del Hombre Maravilla se pone de manifiesto en las novedosas oportunidades que entraña el diseño de su mazo y en su secuencia de acciones durante la partida. "Extracción de energía" y "Fisiología iónica" le permiten usar su Vida como un recurso más. Con este método puedes sacar rápidamente cartas con un coste elevado, ¡pero procura no excederte!

La clave está en el ritmo. Ten siempre presente el límite de tres cartas de tu "Fisiología iónica". En ocasiones conviene más sobrecargar un solo Evento que jugar varios en un mismo turno, pero otras veces será al contrario. Además, como las cartas que hay debajo de "Fisiología iónica" solamente se descartan al efectuar ataques básicos, es crucial que sepas escoger el momento apropiado para utilizar sus atributos básicos.

### CRÉDITOS

**Diseño y desarrollo de la expansión:** Frank Brooks  
**Desarrollo adicional:** Caleb Grace y Tony Fanchi  
**Producción:** Molly Glover  
**Edición:** B. D. Flory  
**Corrección de texto:** Jeremy Gustafson  
**Especialista en reglas:** Alex Werner  
**Coordinador de la línea:** Gavin Duffy  
**Responsables de diseño de juego:** Paul Klecker y Kate Morgan  
**Diseño gráfico de la expansión:** Joseph D. Olson  
**Responsable de diseño gráfico:** Mercedes Opheim  
**Dirección artística:** Tim Flanders, Jeff Lee Johnson y Kate Swazee  
**Responsable de dirección artística:** Tony Bradt  
**Coordinación de control de calidad:** Zach Tewalthomas  
**Coordinación de licencias:** Kira Hartke  
**Responsable de aprobación de licencias:** Kaitlin Souza  
**Jefe de licencias en Norteamérica:** Ariel Didier  
**Coordinadores de producción:** Justin Anger y Austin Litzler  
**Dirección visual creativa:** Brian Schomburg  
**Director de operaciones del estudio:** John Franz-Wichlacz  
**Vicepresidente de estrategias:** Jim Cartwright  
**Diseño de juego ejecutivo:** Nate French  
**Jefe del estudio:** Chris Gerber  
*Un agradecimiento especial para Michael Boggs y José Guzmán.*  
**Traducción:** Juanma Coronil Maldonado  
**Maquetación en español:** Sergio Gómez Canalejo

### MARVEL

**Aprobación de licencias:** Amanda Barker

A todos los dibujantes de *Marvel Comics* cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

### PRUEBAS DE JUEGO

Bret Banger, Chet Banger, Tanner Barth, Sterling Beck, Gilles Belhassen, Stéphanie Belhassen, Brian Blair, Andrew Brown, Jason Brown, Alex Burte, Carlos Camerena, Hervé Chauvreau, Patrick Collette, Brian De Castro, Alice Ding, Kyle Duerst, Eric Fersten, Ryan Fralich, Mattison Froese, David Gildea, Josh Grace, Elliott Griesheim, Grégory Henriques, Nelson Rafael Hernandez, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Sean Illg, Chris Kowall, Craig Lincoln, Kaitlyn Lujan, Steve Majka, Daniel McGregor, Nathan Meehan, Danielle Mendus, Philip Metcalf, Luke Muench, Paul Mulder, Carson Nelson, Jeffrey Northman, Michael Pelfrey, James Phillips, Richard Pufky, Roscoe Rea, Stephen Redman, Emily Rice, Nic Rice, Dan Roettgen, Will Rubenstein, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Yordi Schaecken, Vincent Schwartz, Caroline Seabrook, John Senior, Bjorn Smeekens, Derek Tellier, Fu Thao, Chris Thompson, Giannis Tiliias, Jared Townsend, Mike Turner, Brian Vassallo, Rollin Wonnell y Scott Woodward



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son © Fantasy Flight Games. Las oficinas de Fantasy Flight Games están situadas en 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, EE. UU., y su teléfono de contacto es el 651-639-1905. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Avenida Ricardo Lyon 222, oficina 601, Providencia, Santiago, Chile.

