

PAREJA DE PACOTILLA™

REGLAS

Edad 17+ | 15 min

MODO COMPETICIÓN | 3-8 personas

¿Solo sois 2 personas? ¡Leed la otra cara!

Pareja de pacotilla es un juego de The Oatmeal en el que tendrás que crear cómics muy (des)agradables sobre relaciones de pareja.

@Oatmeal @TheOatmeal

¡EH! ¡NO LEAS ESTAS REGLAS!

Leer es la peor manera de aprender a jugar un juego.



Mejor, mira nuestro videotutorial:

www.explodingkittens.com/horriblecouple/how

CONTENIDO

	Cartas de Pregunta (57)		Cartas de Respuesta (140)		Cartas de Resolución (183)
--	-------------------------	--	---------------------------	--	----------------------------

¿ESTO QUÉ ES?

Es un juego que consiste en crear cómics de 3 escenas, empezando por una pregunta, seguida de una respuesta y, finalmente, una resolución. Ganáis 1 punto si vuestra resolución es la elegida como la mejor opción para terminar el cómic.

OBJETIVO

Ser la primera persona que obtenga 3 puntos y gane la partida.

- PREPARACIÓN
- Sacad los mazos de cartas de Pregunta, Respuesta y Resolución de la caja y barajadlos por separado. A continuación, colocad cada mazo bocabajo en el centro de la mesa.
 - Cada uno de vosotros roba 5 **cartas de Resolución** del mazo correspondiente para formar vuestra mano personal. Mantened estas cartas en secreto, solo podéis verlas vosotros. La mesa debería tener un aspecto como este:

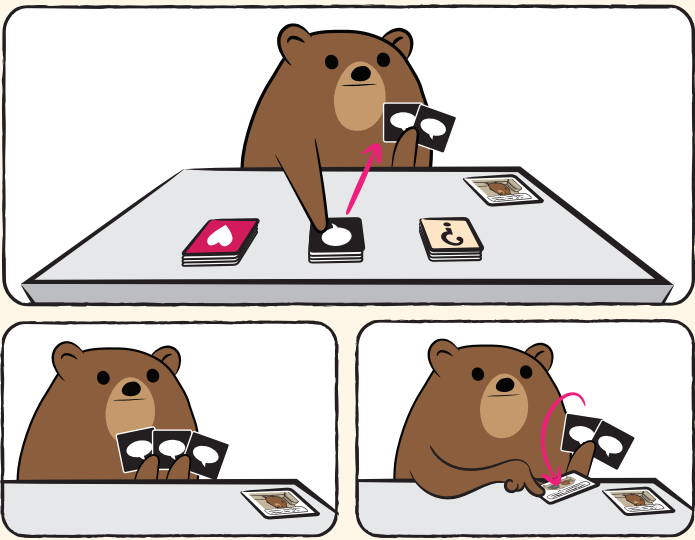


CÓMO SE JUEGA

Si es tu turno, aparta tus 5 cartas de Resolución, no las vas a necesitar durante esta ronda.

Primero, dale la vuelta a la primera carta del mazo de Preguntas y colócala bocarriba sobre la mesa delante de ti. Esa es la primera escena del cómic.

Después, roba las 3 primeras cartas del mazo de Respuestas y léelas en secreto.



Elige la carta de Respuesta que más te guste como segunda escena del cómic y colócala bocarriba sobre la mesa, al lado de la carta de Pregunta que has puesto antes. Devuelve las 2 cartas de Respuesta que no has elegido a la caja; no las vas a necesitar durante el resto de la partida.

Ahora que ya están elegidas las cartas de Pregunta y Respuesta, solo falta la carta de Resolución.

Para ello, todos los demás menos tú eligen la carta de Resolución de su mano que crean que es la mejor opción como tercera y última escena del cómic. Una vez elegidas, te las pasarán BOCABAJO.

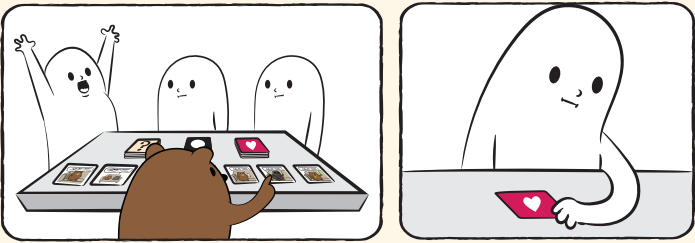
¡No las mires todavía!

¿Qué carta de Resolución deberían pasarte los demás participantes?

¡La única opinión que cuenta es la tuya! Por lo tanto, todos tendrán que pasarte la carta de Resolución que crean que te va a parecer más graciosa, más atrevida o, simplemente, la que crean que te va a gustar más.

Una vez que te hayan entregado todas las cartas de Resolución, barájalas para que no sepas quién te ha dado cada una y, después, léelas en voz alta conforme las colocas bocarriba sobre la mesa.

Termina tu turno eligiendo, en tu opinión, la mejor carta de Resolución para completar el cómic. La persona que haya elegido esa Resolución se identifica y gana la ronda. Para llevar el recuento de los puntos, quien gana la ronda se queda la carta de Resolución ganadora bocabajo que coloca a su lado y simboliza 1 punto.



Ahora, antes de empezar la siguiente ronda, aseguraos de que todos tenéis de nuevo 5 cartas de Resolución en la mano. Por turnos, robad nuevas cartas del mazo de Resolución (si os hace falta) hasta completar vuestra mano.

Ahora es el turno de la persona que está a tu izquierda.

¿QUIÉN GANA?

La primera persona que consiga 3 puntos.

PAREJA DE PACOTILLA™

REGLAS

Edad 17+ | 15 min



MODO COOPERATIVO | 2 personas



¿Sois 3 personas o más? ¡Leed la otra cara!

Pareja de pacotilla es un juego de The Oatmeal en el que tendrás que crear cómics muy (des)agradables sobre relaciones de pareja.

X @Oatmeal

@TheOatmeal

¡EH! ¡NO LEAS ESTAS REGLAS!

Leer es la peor manera de aprender a jugar un juego.



Mejor, mira nuestro videotutorial:

www.explodingkittens.com/horriblecouple/how

CONTENIDO



Cartas de Pregunta (57)



Cartas de Respuesta (140)



Cartas de Resolución (183)

¿ESTO QUÉ ES?

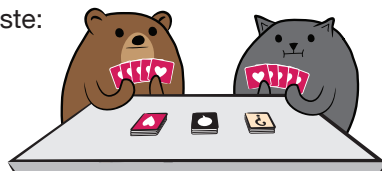
Es un juego que consiste en crear cómics de 3 escenas, empezando por una pregunta, seguida de una respuesta y, finalmente, una resolución. Ganáis puntos juntos si conseguís adivinar cuál es la resolución de vuestra pareja. Para obtener una puntuación alta tendréis que adivinar todas las que podáis de forma consecutiva porque ¡cada vez que la pifiéis vuestro marcador volverá a cero y tendréis que volver a empezar!

OBJETIVO

Obtener la puntuación más alta posible con tu pareja según el AMORÍMETRO que se encuentra al final de estas reglas. ¡Intentad batir vuestro propio récord cada vez que juguéis!

PREPARACIÓN

- 1 Sacad los mazos de cartas de Pregunta, Respuesta y Resolución de la caja y barajadlos por separado. A continuación, colocad cada mazo bocabajo en el centro de la mesa.
- 2 Cada uno robáis **5 cartas de Resolución** del mazo correspondiente para formar vuestra mano personal. Mantened estas cartas en secreto, vuestra pareja no puede verlas. La mesa debería tener un aspecto como este:



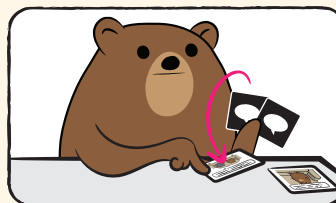
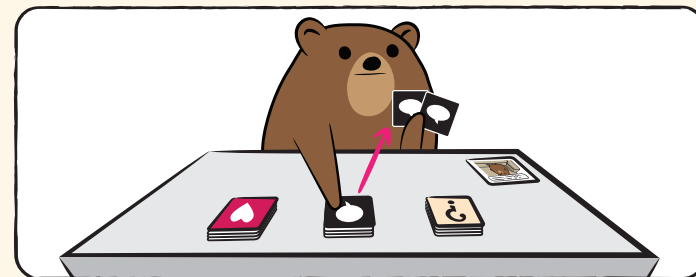
- 3 Elegid quién jugará primero.

CÓMO SE JUEGA

Si es tu turno, aparta tus 5 cartas de Resolución, no las vas a necesitar durante esta ronda. Primero, dale la vuelta a la primera carta del mazo de Preguntas y colócala bocarriba sobre la mesa delante de ti. Esa es la primera escena del cómic.

Después, roba las 3 primeras cartas del mazo de Respuestas y léelas en secreto, sin que las vea tu pareja.

Elige la carta de Respuesta que más te guste como segunda escena del cómic y colócala bocarriba sobre la mesa, al lado de la carta de Pregunta que has puesto antes. Devuelve las 2 cartas de Respuesta que no has elegido a la caja; no las vas a necesitar durante el resto de la partida.



Ahora que ya están elegidas las cartas de Pregunta y Respuesta, solo falta la carta de Resolución.

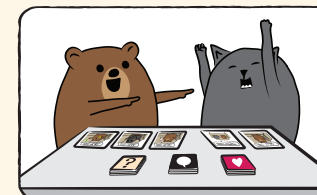
Para ello, tu pareja elige 1 carta de Resolución de su mano que crea que es la mejor opción como tercera y última escena del cómic.

A continuación, tu pareja roba también 2 cartas de Resolución del mazo correspondiente, y las baraja junto a la carta de Resolución que ha elegido de su mano. Una vez las haya mezclado, te pasará las 3 cartas de Resolución BOCABAJO.

¿Qué carta de Resolución debería pasarte tu pareja?

¡Lo más importante es que consigas adivinar cuál es la carta de tu pareja! Por lo tanto, debería pasarte la carta de Resolución de su mano que crea que te va a parecer más graciosa, más atrevida o, simplemente, una que crea que va a ser mejor final para el comic que las otras 2 cartas del mazo.

Una vez que tu pareja te haya entregado las 3 cartas de Resolución, léelas en voz alta conforme las colocas bocarriba sobre la mesa. Termina tu turno tratando de adivinar cuál de las tres es la carta de tu pareja.



Si la adivinas:

Ganáis 1 punto. Guardad la carta de Resolución ganadora bocabajo a vuestro lado para llevar un recuento de cuántos puntos lleváis.

Antes de empezar la siguiente ronda, ambos podéis descartar cualquier carta de Resolución de vuestra mano que creáis que vuestra pareja no elegiría nunca, y robad cartas hasta que tengáis 5 en total otra vez.

Ahora es el turno de tu pareja. Jugáis por turnos hasta que batáis vuestro propio récord de puntuación.



Si no la adivinas:

¡Se os acabó la racha! Descartad todos los puntos que habíais ganado hasta ahora y volved a empezar de cero.

FIN DE LA PARTIDA

Llevad un recuento de cuántos puntos ganáis **de forma consecutiva**. Comparad vuestra puntuación más alta con las de este AMORÍMETRO para ver cómo de compatibles sois como pareja:

AMORÍMETRO

1 ACIERTO CONSECUTIVO

Nada serio: si ya os habéis atascado aquí, quizás te convendría escabullirte antes del desayuno.

2 ACIERTOS CONSECUTIVOS

Coqueteo juguetón: parece que está surgiendo la chispa, ¿no? ¡Seguid así!

3 ACIERTOS CONSECUTIVOS

Mariposas en el estómago: ¡aquí hay química de la buena!

4 ACIERTOS CONSECUTIVOS

Conexión profunda: ¡esta podría ser tu pareja definitiva!

DE 5 A 9 ACIERTOS CONSECUTIVOS

Amor verdadero: tendrás que ir pensando en presentarle a tus padres.

10 (O MÁS) ACIERTOS CONSECUTIVOS

Almas gemelas: estamos muy felices de que este juego os haya unido. Si todavía no os habéis casado, esperamos que nos enviéis a la oficina el 10 % de los regalos de boda a la mayor brevedad posible.