

REGLAMENTO

UNLOCK!

MINIAVENTURAS

Este juego de cartas **cooperativo** trae la emoción de los **escape rooms** a tu casa. La línea **Unlock!** **Miniaventuras** ofrece aventuras más cortas que las de las cajas de tres escenarios de **Unlock!**

Estas cartas explican los conceptos básicos de las partidas de **UNLOCK!** Las reglas completas están disponibles en :
asmodee.es

También puedes consultar el tutorial paso a paso en la aplicación oficial de **UNLOCK!**

LA APLICACIÓN

Para empezar, **descarga la aplicación gratuita de UNLOCK!** en tu móvil o tablet.



◀ App Store

Google Play ▶



¡JUGAR A UNLOCK! ES SENCILLÍSIMO!

Puedes jugar a **UNLOCK!** en equipo o en solitario. Primero, siéntate y **deja el mazo boca abajo encima de la mesa o repártelo entre varios participantes sin mostrar las cartas ni extenderlas.**

Cuando todo esté preparado, inicia la **aplicación**, haz clic en la sección **"MINIAVENTURAS"** y selecciona la aventura que quieras jugar.

RESUMEN DEL JUEGO

Cada vez que **veas un número (o una letra)** en una carta, **busca la carta correspondiente** en el mazo. Luego, **dale la vuelta** y lee su texto.

IMPORTANTE: algunos números pueden estar ocultos.



TIPOS DE CARTAS







Cartas **GRISES**

Estas cartas proporcionan **lugares/ ubicaciones, información** y, a veces, **números** que permiten revelar nuevas cartas.



Cartas **ROJAS** o **AZULES**

Una **carta azul**  puede combinarse con una **carta roja**  o con un **modificador rojo** .



Una **carta roja**  puede combinarse con una **carta azul**  o con un **modificador azul** .

Para ello, se suman los números de esas cartas o se suma el modificador al número de la carta.

Si el resultado coincide con una carta del mazo, puedes revelarla.



Cartas **VERDE** (máquinas)


En la aplicación, pulsa  y luego introduce el número de **la carta verde** . Tu pantalla mostrará a continuación la máquina **con la que interactuarás**. ¡Mientras lo haces, ten en cuenta que **UNLOCK!** es, por encima de todo, un **juego de puzles!**

DESCARTAR CARTAS



En la parte superior de algunas cartas aparecen **letras y/o números tachados**. Las cartas correspondientes a estos números o letras deben **descartarse** inmediatamente, ya que no se utilizarán más durante la partida.

LA APLICACIÓN DE **UNLOCK!**

La aplicación hace de **«ayudante»**: es imprescindible para **gestionar el tiempo** (cronómetro), **acceder a las máquinas y obtener pistas**. Si te atascas durante la aventura, pulsa el **botón**  e introduce el número de la carta para la que necesitas una o más pistas. La aplicación también puede proporcionarte la solución **si no puedes resolver un puzle**. Y, si aún necesitas más ayuda, tienes soluciones detalladas en **asmodee.es**.

¡Ahora que has aprendido los conceptos básicos de *UNLOCK!*, ya puedes empezar a jugar!

Trabajad en equipo para solucionar los puzles de la aventura que os espera. ¡Hablar y compartir vuestras ideas será fundamental para tener éxito!

¡Lee en voz alta la carta introductoria de la aventura que vas a jugar y sigue las instrucciones cuidadosamente!

IMPORTANTE

Este producto ha sido fabricado con el mayor cuidado posible. Sin embargo, antes de empezar a jugar, comprueba que tu mazo esté completo (**treinta cartas**). Para ello, **mira los números de la parte inferior del reverso de cada carta** (XX/30). Si falta alguna, comunícanoslo escribiéndonos a **soporte.asmodee.es** y te enviaremos las cartas que faltan lo antes posible.

UNLOCK!



www.spacecowboys.fr



*¡Packs de una aventura!
(Duración de cada partida:
30-45 minutos)*

*¡Cajas de 3 aventuras!
(Duración de cada partida:
60 minutos)*