

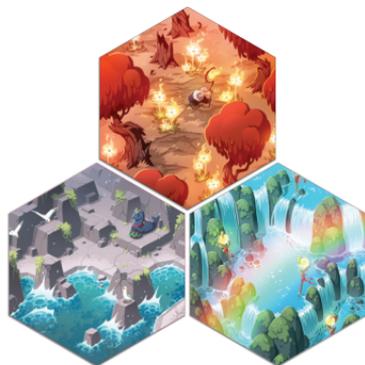
CRATURAS DE LAS™
SOMBRAS
EXPANSIÓN ROCA FUNDIDA

REGLAS DE JUEGO

INTRODUCCIÓN

Esta expansión de *Criaturas de las Sombras* introduce 2 nuevos personajes y 3 nuevos hexágonos de tablero, lo que te permitirá jugar partidas de hasta 6 personas con un tablero extendido. Con los nuevos efectos podrás fortalecer tus defensas para tener una mayor protección o calcinar zonas cercanas para quemar a todo aquel que se atreva a cruzarse en tu camino. ¿Tendrás lo que hace falta para soportar el calor o tus sueños de poder arderán en llamas?

CONTENIDO



3 HEXÁGONOS DE TABLERO



10 FICHAS DE ESTADO



MAZO PRINCIPAL

24 cartas



MAZO DE CONTRACONJUROS

4 cartas



MAZO DE COMPAÑEROS

4 cartas



2 TARJETAS DE PERSONAJE DE DOBLE CARA



2 FIGURAS



2 CARTAS DE REFERENCIA



1 HOJA DE REFERENCIA DE HEXÁGONOS DE TABLERO

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Si añades la expansión *Roca fundida* a tu juego base de *Criaturas de las Sombras*, podrás jugar partidas de hasta 6 personas, ya que expande el tablero de juego hasta un total de 10 hexágonos. Sin embargo, te recomendamos que utilices 7 hexágonos para partidas de 2-4 personas y 10 hexágonos para partidas de 5-6 personas.

Cómo preparar el tablero de juego con 10 hexágonos:

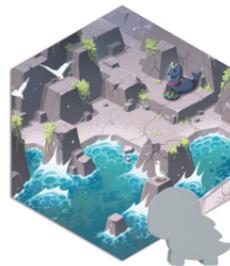
Saca todas las piezas hexagonales de la caja básica y de la expansión y coloca el **hexágono de las Ruinas Ancestrales** ① y el **hexágono de las Cascadas Sagradas** ② sobre la mesa para que sirva como el centro del tablero. Luego sitúa los hexágonos del **Desierto Desolado** ③ y el **Subterráneo Volcánico** ④ en lados opuestos del centro del tablero. Para completar el tablero, cada participante ha de colocar su hexágono de origen sobre la mesa en las posiciones señaladas. La persona más joven será la primera en jugar, la que se sienta a su izquierda será la segunda, y así sucesivamente. Si juegas con menos de 6 participantes, rellena el resto del tablero con cualquiera de los hexágonos sobrantes.



Estos son los hexágonos de origen de los 2 nuevos personajes:



*Fénix Cresta de Fuego +
Fénix Fuego Infernal*



*Caparazón el Valiente +
Acorazado el Temible*

Una vez dispuesto el tablero de juego, cada participante sitúa su figura en el hexágono de origen de su personaje. A continuación, baraja el **mazo de Contraconjuros 5** (asegúrate de que contenga tanto las cartas del juego base como de la expansión) y colócalo bocabajo sobre la mesa, junto al hexágono del Desierto Desolado.

Baraja el **mazo Principal 6** (con todas las cartas del juego base y de la expansión), luego roba 1 carta para cada hexágono que se encuentre en los extremos derecho e izquierdo del tablero (excepto para el Desierto Desolado) y sitúala bocarriba junto a él. Deja el resto del mazo Principal bocabajo al alcance de todos los participantes, pero con suficiente espacio a su lado para la futura **pila de descartes 7**.

Después baraja el **mazo de Compañeros 8** (de nuevo, asegúrate de que contenga las cartas del juego base y de la expansión) y colócalo bocabajo sobre la mesa, al alcance de todos los participantes. Roba las 3 primeras cartas de este mazo y ponlas bocarriba junto al tablero de juego para formar el **Portal de Compañeros 9**. Esta es la zona desde la que más adelante se invocará a los Compañeros.

Coloca todos los **dados y fichas 10** a un lado del tablero, al alcance de todos los participantes.



Una vez completado este procedimiento, la zona de juego debería presentar un aspecto similar a este:



La partida comienza con el turno del participante 1, y prosigue en sentido horario alrededor de la mesa. Los participantes continúan resolviendo turnos hasta ser eliminados. ¡Gana la partida el último participante que quede en pie!

EFFECTOS DE ESTADO

La expansión *Roca fundida* introduce 2 efectos de Estado: **calcinar**  y **fortalecer** . Fortalecer reduce el daño que sufres y calcinar inflige daño a los participantes que estén en los hexágonos afectados. Esta expansión incluye 5 fichas de Calcinación de doble cara y 5 fichas de Fortalecimiento de doble cara.



FICHA DE CALCINACIÓN

Cuando calcines un hexágono, inflige 1 de daño a cada enemigo que se encuentre en ese hexágono y, después, coloca 1 ficha de Calcinación en ese hexágono de tablero con la cara  bocarriba.

Un hexágono calcinado continuará infligiendo daño de las siguientes formas:

- ◆ Si viajas a un hexágono calcinado, sufres 1 de daño.
- ◆ Si terminas tu turno en un hexágono calcinado, sufres 1 de daño.
- ◆ Si sufres 1 de daño de un hexágono calcinado con la cara  bocarriba, dale la vuelta a la ficha para revelar la cara .
- ◆ Si sufres 1 de daño de un hexágono calcinado con la cara  bocarriba, retira la ficha de Calcinación de ese hexágono.

Un hexágono no puede tener más de 1 ficha de Calcinación encima al mismo tiempo. Si vas a calcinar un hexágono y no quedan fichas de Calcinación disponibles, inflige 1 de daño a cada participante que se encuentre sobre ese hexágono, pero no coloques la ficha de Calcinación sobre el hexágono.

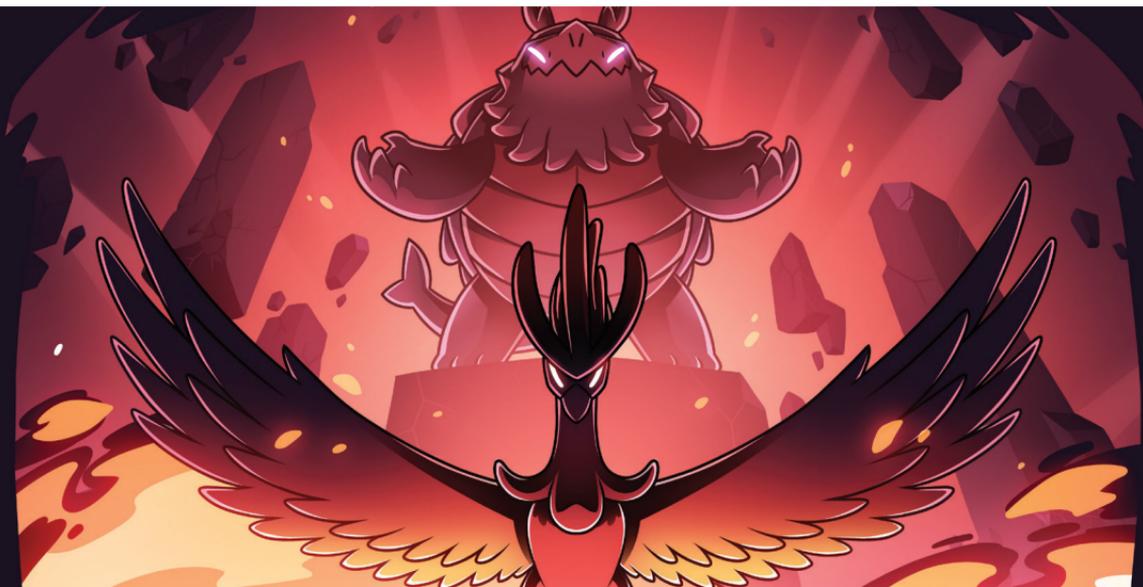
Nota: si también estás jugando con la expansión *Tormenta de hielo* y calcinas un hexágono sobre el que hay un participante congelado, ese participante puede retirar su ficha de Congelación de su tarjeta de personaje, en vez de sufrir 1 de daño.



FICHA DE FORTALECIMIENTO

Cuando te fortaleces, añade 1 ficha de Fortalecimiento a tu tarjeta de personaje con la cara  bocarriba. Si sufres daño mientras tienes una ficha de Fortalecimiento con la cara  bocarriba en tu tarjeta de personaje, reduce ese daño en 1, y dale la vuelta a la ficha de Fortalecimiento, dejando la cara  bocarriba. Por otro lado, si sufres daño cuando la ficha ya tiene la cara  visible, reduce el daño en 1 y retira la ficha de Fortalecimiento de tu tarjeta de personaje.

No puedes tener más de 1 ficha de Fortalecimiento en tu tarjeta de personaje al mismo tiempo; si un efecto te permite fortalecerte, pero ya tienes una ficha de Fortalecimiento en tu tarjeta de personaje, no puedes añadir una segunda.



CRIATURAS DE LASTM SOMBRAS

Puedes encontrar contenidos adicionales para *Criaturas de las Sombras*
en unstablegames.com/castingshadows

Traducción al español: Laura Castro Trullén
Revisión: Natalia Delgado Mendoza