



GENERAL GRIEVOUS

SINIESTRO ORGANISMO CIBERNÉTICO

1

INFANTERÍA

BLOQUEO

BRÍO

CAZADOR DE JEDI

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

SÉQUITO: MAGNAGUARDIA IG-100



SABLES DE JEDI DERROTADOS



2 2 4

ANTIBLINDAJE 2. CRÍTICO 1.
PERFORANTE 2

DT-57 "ANIQUILADORA"



2 2

CRÍTICO 1. PERFORANTE 1. VERSÁTIL



8



2





•GENERAL GRIEVOUS

SINIESTRO ORGANISMO CIBERNÉTICO

130

INFANTERÍA





• CONDE DOOKU

DARTH TYRANUS

INFANTERÍA

▲ 1

ASTUCIA

DESVÍO

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA

DOMINIO DE MAKASHI

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 2

SABLE DE LUZ DE DOOKU



5

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2

RAYO DE FUERZA

⚡ 1-2

6

DISPERSIÓN. FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1



6



3





• CONDE DOOKU

DARTH TYRANUS

INFANTERÍA

165





DROIDE TÁCTICO MODELO T

PROGRAMADO PARA LA ESTRATEGIA

▲ 1

INFANTERÍA DROIDE

➔ **ÁNIMO 2**

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA DROIDE ▲

EJEMPLAR

APORREAR

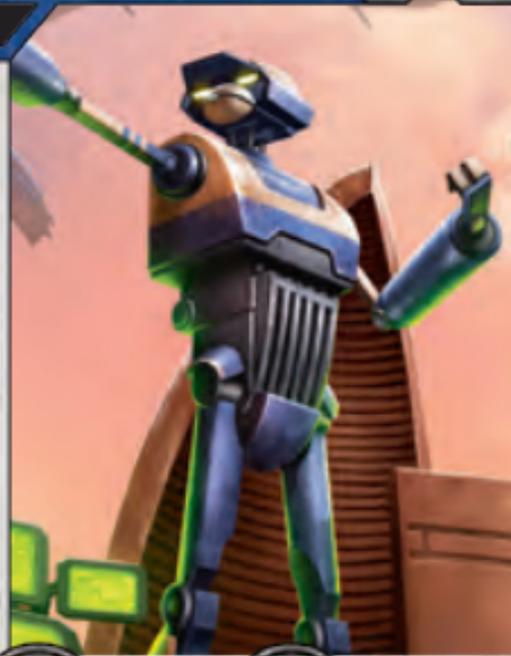


1

FUSIL BLÁSTER

☼ 1-3

2



4



2



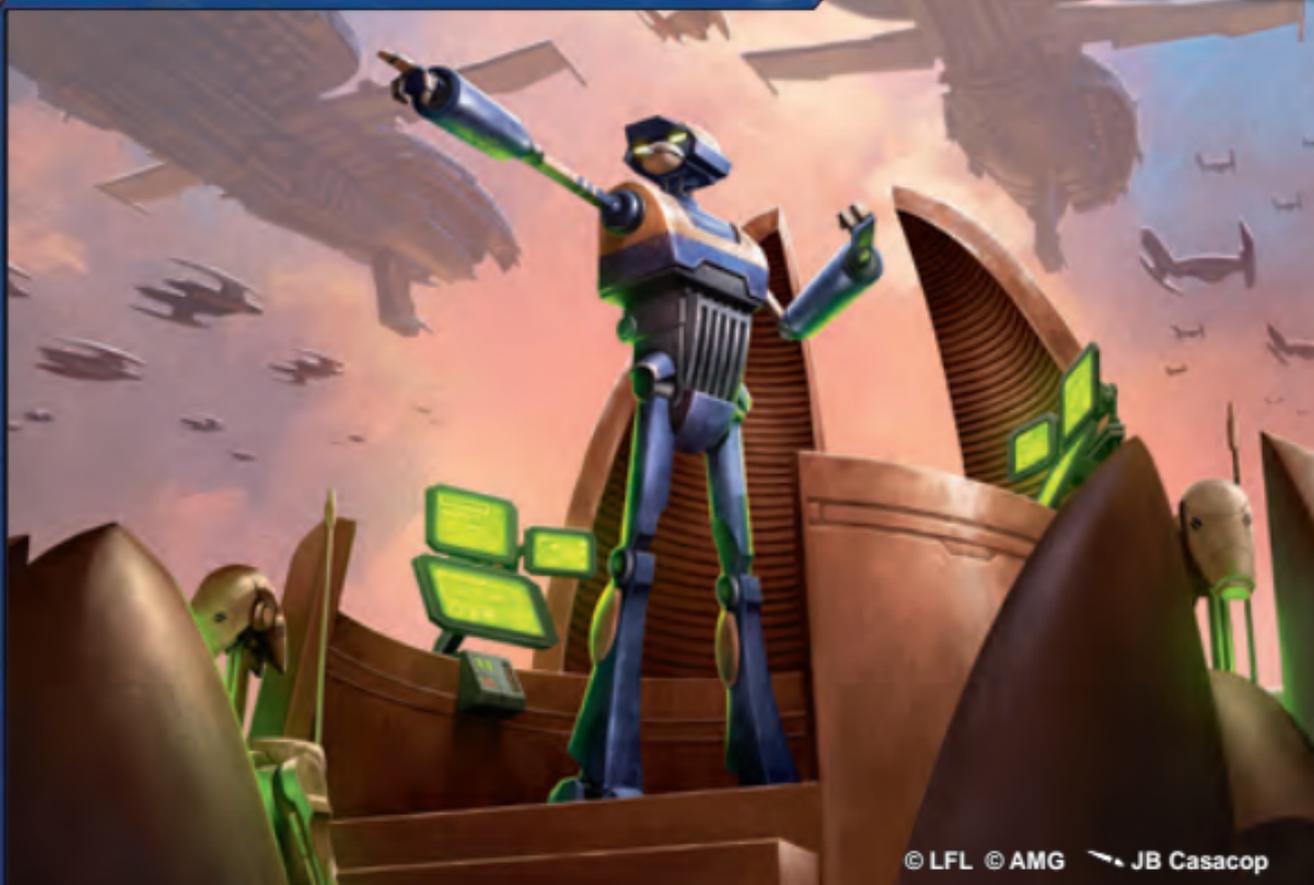


DROIDE TÁCTICO MODELO T

PROGRAMADO PARA LA ESTRATEGIA

INFANTERÍA DROIDE

60





KRAKEN

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

▲ 1

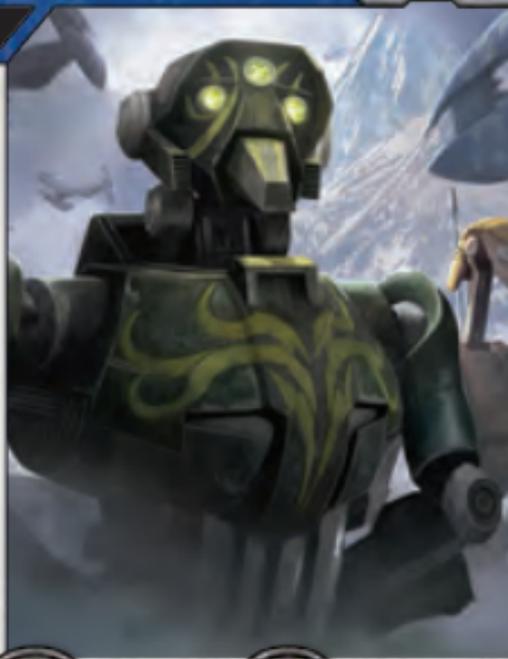
➔ **IDEAR ESTRATEGIA 1**

ACOMETIDA

EJEMPLAR

SALTARSE LA PROGRAMACIÓN

TIRADOR DE PRIMERA 1



FUERZA ABRUMADORA



4

LEATAL 1

FUSIL BLÁSTER

☼ 1-3

3

LEATAL 1



5



2



—





KRAKEN

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

80





KALANI

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

▲ 1

➔ **IDEAR ESTRATEGIA 2**

DIRIGIR: UNIDAD IA

EJEMPLAR

REFUERZOS

TIRADOR DE PRIMERA 1

PERICIA EN COMBATE



2

FUSIL BLÁSTER

☼ 1-3

3

LETA 1



5



2



—





KALANI
DROIDE TÁCTICO SUPERIOR
INFANTERÍA DROIDE

85

-
-
-
-
-





POGGLE EL MENOR

LÍDER PÚBLICO DE LOS GEONOSIANOS

INFANTERÍA

▲ 1

► **SALTO 2**

AUTORIDAD: INFANTERÍA ▲

LASTRE

SALTARSE LA PROGRAMACIÓN

SÉQUITO: SUPERDROIDES DE COMBATE B2



BASTÓN DE MANDO



2

BLÁSTER OCULTO

1-3

2



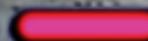
4



3



—





POGGLE EL MENOR

LÍDER PÚBLICO DE LOS GEONOSIANOS

INFANTERÍA

80





MAUL

APRENDIZ IMPACIENTE

INFANTERÍA

▲ 1

➔ **SALTO 1**

DESVÍO

DOMINIO DE JUYO

INMUNE A PERFORANTE



6



3

SABLE DE LUZ DE MAUL



4

4

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2





• **MAUL**

APRENDIZ IMPACIENTE

INFANTERÍA

130





•ASAJJ VENTRESS

ASESINA SEPARATISTA

INFANTERÍA

▲ 1

➔ **SALTO 2**

DESVÍO

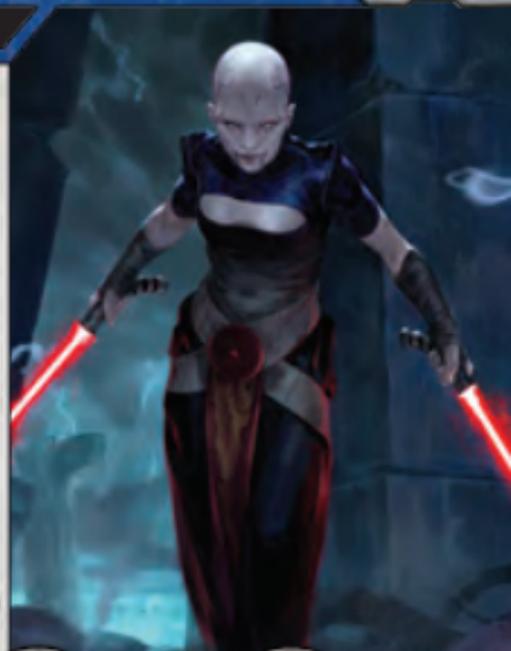
DOMINIO DE JAR'KAI

IMPARABLE

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

INDÓMITO

INMUNE A PERFORANTE



5



2

SABLES DE LUZ DE ASAJJ



ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2

8





• ASAJJ VENTRESS

ASESINA SEPARATISTA

130

INFANTERÍA





SUN FAC

LUGARTENIENTE DESPIADADO

INFANTERÍA

▲ 1

► **SALTO 3**

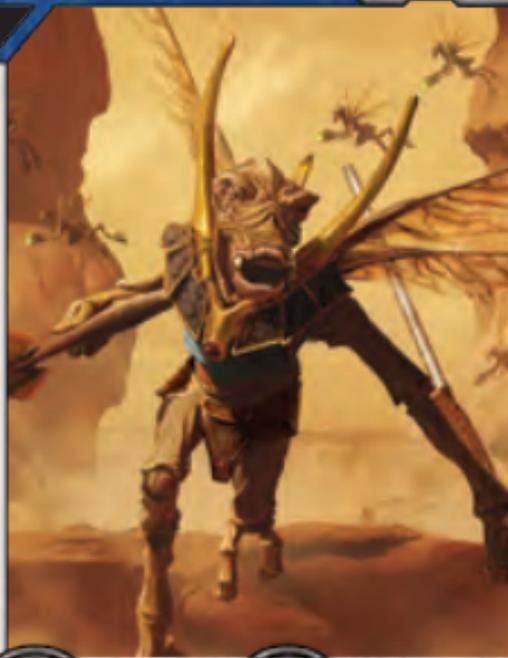
BRÍO. COBERTURA 1

COMITIVA: POGGLE EL MENOR

DIRIGIR: GUERREROS GEONOSIANOS

LASTRE

MUERTE DESDE ARRIBA



PICA DE FUERZA



2 1

PERFORANTE 1

CARABINA SÓNICA

1-3

1 1 1

FUEGO DE CONTENCIÓN



5



2





SUN FAC

LUGARTENIENTE DESPIADADO

INFANTERÍA

80



• BOSSK

TERROR TRANDOSHAND

INFANTERÍA

▲ 1

MERCENARIO:  

BRÍO

ENFURECERSE 3

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 2

RECOMPENSA

REGENERACIÓN 3

FRENESÍ



1 1 2

PERFORANTE 1

FUSIL LANZAGRANADAS

2-4

1 4

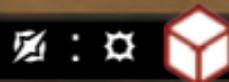
FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1



7



2



—



#7

• **BOSSK**
TERROR TRANDOSHANO

105

INFANTERÍA



• CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

▲ 1

➔ **SALTO 1**

MERCENARIO:  

DISPARO EN MOVIMIENTO

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 2

RECOMPENSA

SENTIDO DEL PELIGRO 3

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

PISTOLAS BLÁSTER LL-30  1-2

PERFORANTE 1

4



6



3



#7

• CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

105

INFANTERÍA

