

0

3



SÓLO LA REMESA MALA.

Añade 1 miniatura de Wrecker.

Mientras esta miniatura esté sobre el campo de batalla, no se podrán asignar Heridas a ninguna Contrapartida **Omega** que pertenezca a esta unidad.

BLÁSTER DE WRECKER

 -2

1

1

1

• **WRECKER**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO LA REMESA MALA.

Añade 1 miniatura de Crosshair.

Esta unidad gana **PRECISIÓN 1**.

Mientras una reserva de ataque contenga únicamente esta arma, dicha reserva gana **CRÍTICO 1**.

FUSIL CALCINANTE

✱ 1-5

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

1

• **CROSSHAIR**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO LA REMESA MALA.

Añade 1 miniatura de Hunter.

LÍDER.

- Elige una unidad de infantería enemiga que no sea  ni , situada a  y dentro de tu línea de visión. Tira 1 dado negro de ataque. Si sacas  ó , esa unidad sufre 1 Herida.

•**HUNTER**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO LA REMESA MALA.

Añade 1 miniatura de Tech.

Esta unidad gana **TÁCTICA 1** y **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1, ESQUIVA 1.

•**TECH**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO LA REMESA MALA.

Añade 1 miniatura de Eco.

Esta unidad gana **FIABLE 3**.

•Eco, FUERZA CLON 99

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™