

Sólo Boba Fett.



·Lanzallamas de Boba



Sólo DIN DJARIN.



·Lanzallamas de Din





SÓLO DIN DJARIN.

Esta unidad gana **DUELISTA**.

LANZA DE BESKAR

·Lanza de beskar





SÓLO DIN DJARIN.

→ Si esta unidad no está trabada, puede realizar un movimiento de Velocidad 1. Luego elige una unidad enemiga que esté dentro de su línea de visión y tira 1 dado rojo de ataque.

Si sacas **★** ó **☼**, la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

FUSIL AMBAN

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 2

•Fusil amban de Din



Sólo Din DJARIN.

La Velocidad de esta unidad aumenta en 1. Esta unidad gana **\$5alto 2**.

•Mochila propulsora de Din



Sólo IG-11.

Esta unidad gana **RECOMPENSA** e **IA: ATAQUE APUNTADO**, **ATACAR**.

Si esta unidad elige un 🏠 como objetivo de **RECOMPENSA**, sus armas ganan **PERFORANTE 1**

Si esta unidad elige un **a** como objetivo de **RECOMPENSA**, sus armas ganan **FUEGO DE CONTENCIÓN**.

Programación de CAZARRECOMPENSAS



Sólo IG-11.

Al diseñar tu ejército, Grogu gana CONTRAPARTIDA: IG-11.

Esta unidad gana IA: Esquivar, Mover.

Programación de niñera





SÓLO CAD BANE.

Mientras esta unidad esté trabada, puede efectuar movimientos con normalidad si alguna de las unidades con las que está trabada, tiene al menos 1 ficha de Inmovilización.

ELECTROGUANTELETES

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 3

·ELECTROGUANTELETES



Sólo Quinto Hermano o Séptima Hermana.

Esta unidad gana **DESMORALIZAR 1**. Cuando una unidad enemiga situada a **1** agote una mejora **2**, puedes tirar un dado rojo de defensa. Si sacas **2** o **3**, el efecto de esa mejora se anula. La mejora se agota igualmente.

Adiestramiento de la Inquisición



SÓLO MOFF GIDEON.

Esta unidad gana **DESMORALIZAR 1** e **INMUNE**A **PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO.**

·LA ESPADA OSCURA