



•GENERAL VEERS

EXPERTO EN TÁCTICAS

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **OBSERVADOR 2**

➡ **TUTELA: VEHÍCULO TERRESTRE**

EJEMPLAR

INSPIRADOR 1

TIRADOR DE PRIMERA 1

PERICIA EN COMBATE



2

FUSIL BLÁSTER DE VEERS

✦ 1-3

3



5



2



—

• GENERAL VEERS

EXPERTO EN TÁCTICAS

INFANTERÍA

75





•DIRECTOR ORSON KRENNIC

ARQUITECTO DEL TERROR

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **OBSERVADOR 1**

ASTUCIA

AUTORIDAD

EJEMPLAR

**SÉQUITO: SOLDADOS DE LA MUERTE
IMPERIALES**

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER DE KRENNIC

1-2

3



6



2



•DIRECTOR ORSON KRENNIC

ARQUITECTO DEL TERROR

INFANTERÍA

65





DARTH VADER

LORD OSCURO DE LOS SITH

INFANTERÍA

▲ 1

AUTORIDAD: INFANTERÍA ▲

DESVÍO

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 1



SABLE DE LUZ DE VADER



ANTIBLINDAJE 3. PERFORANTE 3

6



8



-

-



-



• DARTH VADER

LORD OSCURO DE LOS SITH

INFANTERÍA

170





•IDEN VERSIO

LÍDER DEL ESCUADRÓN INFERNAL

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **AGILIDAD MENTAL**

ÁGIL. INFILTRACIÓN

PUNTERÍA

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

FUSIL DLT-20A DE IDEN

✳1-✳

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

**FUSIL DE REPETICIÓN TL-50
DE IDEN**

✳1-3

ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1

2

2

1



6



3



:



-



•IDEN VERSIO

LÍDER DEL ESCUADRÓN INFERNAL

INFANTERÍA

115



• DROIDE BUSCADOR ID10 DE IDEN

"DROIDE"

INFANTERÍA DROIDE



» **OBSERVAR 1**

CONTRAPARTIDA: IDEN VERSIO

ESCUADO 1

PEQUEÑO

RECARGA 1

ELECTROCHOQUE



FUEGO DE CONTENCIÓN



1

•DROIDE BUSCADOR ID10 DE IDEN

"DROIDE"

INFANTERÍA DROIDE

15





•MOFF GIDEON

LARGA VIDA AL IMPERIO

INFANTERÍA

▲ 1

» **OBSERVAR 1**

DESPIADADO

SÉQUITO: SOLDADOS OSCUROS IMPERIALES

TÁCTICA 1

TIRADOR DE PRIMERA 1

ENTRENAMIENTO DE COMBATE



2

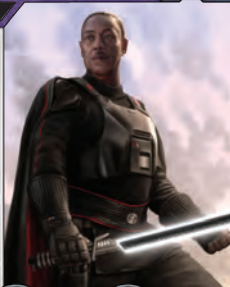
BLÁSTER DE GIDEON

1-2

1

2

PERFORANTE 1



5



3



• MOFF GIDEON

LARGA VIDA AL IMPERIO

INFANTERÍA

100





DARTH VADER

EL APRENDIZ DEL EMPERADOR

INFANTERÍA

▲ 1

CAZADOR DE JEDI

DESVÍO

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 1

SABLE DE LUZ DE VADER



5

ANTI BLINDAJE 3. PERFORANTE 3

LANZAR CON LA FUERZA

1-2

2

DEFLAGRACIÓN. DISPERSIÓN



7



3

—



—



• DARTH VADER

EL APRENDIZ DEL EMPERADOR

INFANTERÍA

155





• QUINTO HERMANO

LA PRESA ES MÍA

INFANTERÍA

▲ 1

BLOQUEO

ENFURECERSE 2

INMUNE A PERFORANTE

INTRÉPIDO

SABLE DE LUZ GIRATORIO



ANTIBLINDAJE 2. EMBESTIDA 2.
PERFORANTE 1

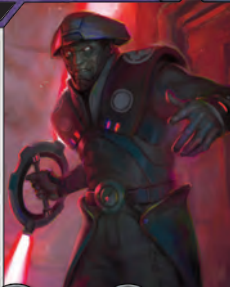
5

SABLE DE LUZ ARROJADO

✦ 1-2

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1

3



6



2



:



—



• QUINTO HERMANO

LA PRESA ES MÍA

INFANTERÍA

105





• SÉPTIMA HERMANA

PROPENSA A CAUSAR DOLOR

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 1**

ASOCIACIÓN: QUINTO HERMANO

ACOMETIDA. BLOQUEO

DISCIPLINA 1

INMUNE A PERFORANTE

INTERROGAR

SABLE DE LUZ GIRATORIO



5

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1

SABLE DE LUZ ARROJADO

✚ 1-2

3

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1



5



3



:



—



• SÉPTIMA HERMANA

PROPENSA A CAUSAR DOLOR

INFANTERÍA

110





• AGENTE KALLUS

CAZADOR DE ESPECTROS

INFANTERÍA

▲ 1

» **OBSERVAR 2**

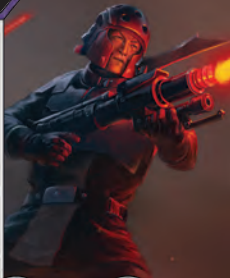
ACOMETIDA

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA ▲

**INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO
A CUERPO**

INTERROGAR

RECOMPENSA



FUSIL BO J-19

✖ -2

CRÍTICO 1. DISPARO LEJANO. LETAL 1

1

3



5



2

—



—



• AGENTE KALLUS

CAZADOR DE ESPECTROS

INFANTERÍA

70





•COMANDANTE MARQUAND

EXPLORADOR 2 DE TEMPESTAD

VEHÍCULO TERRESTRE

1

ARSENAL 2

ASIGNACIÓN ESPECIAL: FUERZA TEMPESTAD

BLINDAJE 5. COMANDANTE OPERATIVO

DIRIGIR: VEHÍCULO. PUNTO DÉBIL 1: POSTERIOR

LANZAGRANADAS

-2

ARMA FIJA: FRONTAL. DEFLAGRACIÓN

2

BLÁSTER LIGERO DOBLE DEL 88

-3

ANTI BLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL

1

1

1

BLÁSTER DOBLE MS-4

1-4

ANTI BLINDAJE 3. ARMA FIJA: FRONTAL

2

2

2



11



8



• COMANDANTE MARQUAND

EXPLORADOR 2 DE TEMPESTAD

VEHÍCULO TERRESTRE

180



IG-88

INFAME DROIDE ASESINO

INFANTERÍA DROIDE

▲ 1

MERCENARIO: 

ARSENAL 2. BLINDAJE 1. DURO DE PELAR

RECOMPENSA

TIRADOR DE PRIMERA 1

VIBROCUCHILLA



PERFORANTE 1



BLÁSTER E-11 MODIFICADO

✳ 1-3

PERFORANTE 1. VERSÁTIL



DLT-20A MODIFICADO

✳ 1-4



5



2



—

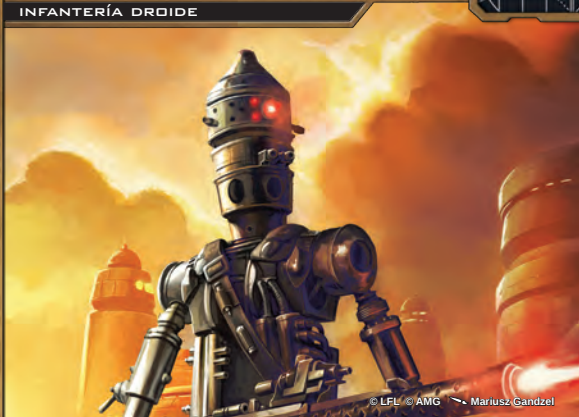


IG-88

INFAME DROIDE ASESINO

INFANTERÍA DROIDE

110



BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 2. MERCENARIO:** 

ARSENAL 2. DURO DE PELAR

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1
o ESQUIVA 1**

RECOMPENSA. TIRADOR DE PRIMERA 2

BOTAS CON PINCHOS



3

LANZACOHETES INTEGRADOS  1-2

ANTI BLINDAJE 1. VERSÁTIL

3

CARABINA EE-3

 1-3

PERFORANTE 1

2



5



3





•BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

INFANTERÍA

130



IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

▲ 1

MERCENARIO:  

BLINDAJE 1. DURO DE PELAR

PISTOLERO. PROGRAMADO

TIRADOR DE PRIMERA 1

FUERZA ABRUMADORA



4

BLÁSTER E-11 MODIFICADO

✳ 1-3

PERFORANTE 1

2

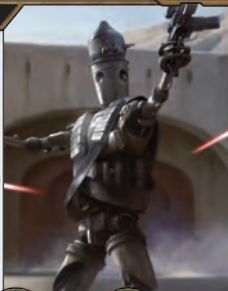
1

DLT-20A MODIFICADO

✳ 1-4

1

2



5



2

✳ : ✳



—





•IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

105



DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

INFANTERÍA

▲ 1

MERCENARIO:  

ARSENAL 2

DURO DE PELAR

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1
Y ESQUIVA 1**

RECOMPENSA

TÁCTICA 1

VIBROCUCHILLO



2

LETAL 1

PISTOLA BLÁSTER IB-94

1-2

2

1

DISPARO LEJANO 1. LETAL 1.
VERSÁTIL



5



3





•DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

INFANTERÍA

95



•BossK

TERROR TRANDOSHANO

INFANTERÍA

▲ 1

MERCENARIO:  

Brío

ENFURECERSE 3

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 2

RECOMPENSA

REGENERACIÓN 3

FRENESÍ

PERFORANTE 1



FUSIL LANZAGRANADAS

FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1

✚ 2-4



7



2



—





•Bossk

TERROR TRANDOSHANO

105

INFANTERÍA



CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 1**

MERCENARIO:  

DISPARO EN MOVIMIENTO

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 2

RECOMPENSA

SENTIDO DEL PELIGRO 3

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

PISTOLAS BLÁSTER LL-30

✳ 1-2

4

PERFORANTE 1



6



3





• CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

105

