

## GANAR Y PERDER

Si acumulas tres PUNTOS DE PIS, eres eliminado. Retira un urinario de participante del juego; el resto sigue jugando. Los participantes eliminados pueden seguir ECHANDO UN VISTAZO y mintiendo en su turno.

Si acumulas tres PUNTOS DE LIMPIEZA, o eres el último vaquero en pie, ganas la partida.

En caso de empate (dos participantes alcanzan a la vez los tres PUNTOS DE LIMPIEZA), los participantes empatados siguen jugando hasta que uno tiene más PUNTOS DE LIMPIEZA que el otro o alguien es eliminado.

## CRÉDITOS

**Equipo Joking Hazard:** Rob DenBleyker, Heather DenBleyker, Michael Stewart, Kayla Cline, Trisha Mellon, Logan Dean, Paul Blair, Alex Murty, Becca Humphreys y Marygail Lakner.

**Equipo creativo de Forever Stoked:** Matt Fantastic, Blaise Sewell, Lorelei Bunjes, Brandan Parsons, Andrea Pincumbe y Trish Loter.

**Traducción:** Asmodee Iberica

**Revisión:** Joaquín C. Martín-Rayó



**PARTICIPANTES:** 2-6 | **DURACIÓN:** 10-15 MIN | **EDAD:** 14+



## PREPARACIÓN

Todo el mundo elige a un vaquero entre las seis opciones posibles. ¡Tú también! Elegid quién es el primero en repartir las cartas.

Coloca sobre la mesa tantas cartas de Urinario de vaquero (las cartas de Urinario con dorso verde) como participantes haya en la partida, menos uno; deja espacio entre ellas. Pon la carta de Cactus a la izquierda y la carta de Serpiente a la derecha: esto ayudará a orientarse a quienes estén al otro lado de la mesa. Deja espacio entre ellas para que quepan las cartas de Vaquero (enseguida las explicamos).



## CÓMO SE JUEGA UNA RONDA

Quien reparte las cartas (esta función va pasando a la izquierda en cada ronda) baraja las cartas de Vaquero y después las coloca boca abajo en los espacios que hay junto a las cartas de Urinario de vaquero.



Ahora, en el sentido de las agujas del reloj y empezando por quien está repartiendo las cartas, cada participante puede realizar una de estas cuatro acciones:

**ECHAR UN VISTAZO:** mira discretamente cualquier carta de Vaquero y di lo que ves en ella (¡o miente!). No olvides decir «cactus» o «serpiente» en lugar de «izquierda» o «derecha». En la parte inferior de la carta hay un icono y una flecha para ayudarte.



**INTERCAMBIAR:** intercambia el lugar de dos cartas de Vaquero cualesquiera que no estén fijadas.

**MEAR:** coloca tu propio vaquero boca abajo sobre un urinario de vaquero, fijando tu lugar. Si eliges esta acción, será lo último que harás hasta el final de la ronda. Esta acción también fija en su lugar las cartas de Vaquero que hay a tus dos lados; ya no se pueden intercambiar.

**AGUANTAR:** coloca tu vaquero bocarriba cerca de los urinarios y di «¡ME AGUANTO!». Si eliges esta acción, se activa inmediatamente el final de la ronda. Ahora, todos los participantes deben decidir en su turno si **MEAN** o **SE AGUANTAN**.

## PUNTUACIÓN

Una por una, dales la vuelta a todas las cartas de Vaquero.



Recibes un contador de **+1 LIMPIEZA** si te has aliviado SIN que te meen encima o te llamen la atención.



Recibes un contador de **+1 PIS** por cada vez que te hayan meado encima o te hayan llamado la atención. Si ha pasado a ambos lados, recibes un contador de **+2** en su lugar.



Recibes un contador de **+1 PIS** si te aguantaste pero había un urinario seguro y disponible que podrías haber usado. ¡Te has meado encima!

No recibes **NADA** si te aguantaste y no había ningún urinario seguro disponible.