



•GENERAL GRIEVOUS

SINIESTRO ORGANISMO CIBERNÉTICO

INFANTERÍA

▲ 1

BLOQUEO

BRÍO

CAZADOR DE JEDI

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

SÉQUITO: MAGNAGUARDIA IG-100

SABLES DE JEDI DERROTADOS



ANTIBLINDAJE 2. CRÍTICO 1.
PERFORANTE 2

2

2

4

DT-57 "ANILADORA"



-2

CRÍTICO 1. PERFORANTE 1. VERSÁTIL

2

2



8



2

—



—





•GENERAL GRIEVOUS

SINIESTRO ORGANISMO CIBERNÉTICO

INFANTERÍA

130





• CONDE DOOKU

DARTH TYRANUS

INFANTERÍA

▲ 1

ASTUCIA

DESVÍO

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA

DOMINIO DE MAKASHI

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 2

SABLE DE LUZ DE DOOKU



5

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2

RAYO DE FUERZA

✳ 1-2

6

DISPERSIÓN. FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1



6



3





• CONDE DOOKU

DARTH TYRANUS

INFANTERÍA

165





DROIDE TÁCTICO MODELO T

PROGRAMADO PARA LA ESTRATEGIA

▲ 1

INFANTERÍA DROIDE

➡ **ÁNIMO 2**

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA DROIDE ▲

EJEMPLAR

APORREAR



1

FUSIL BLÁSTER

✳ 1-3

2



4



2

—



:





DROIDE TÁCTICO MODELO T

PROGRAMADO PARA LA ESTRATEGIA

INFANTERÍA DROIDE

60





KRAKEN

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

▲ 1

➔ **IDEAR ESTRATEGIA 1**

ACOMETIDA

EJEMPLAR

SALTARSE LA PROGRAMACIÓN

TIRADOR DE PRIMERA 1

FUERZA ABRUMADORA



4

LETAL 1

FUSIL BLÁSTER

✳ 1-3

3

LETAL 1



5



2



—



KRAKEN

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

80





KALANI

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

1

➔ **IDEAR ESTRATEGIA 2**

DIRIGIR: UNIDAD IA

EJEMPLAR

REFUERZOS

TIRADOR DE PRIMERA 1

PERICIA EN COMBATE



2

FUSIL BLÁSTER

1-3

LETAL 1

3



5



2



—



KALANI

DROIDE TÁCTICO SUPERIOR

INFANTERÍA DROIDE

85





POGGLE EL MENOR

LÍDER PÚBLICO DE LOS GEONOSIANOS

INFANTERÍA

▲ 1

► **SALTO 2**

AUTORIDAD: INFANTERÍA ▲

LASTRE

SALTARSE LA PROGRAMACIÓN

SÉQUITO: SUPERDROIDES DE COMBATE B2

BASTÓN DE MANDO



2

BLÁSTER OCULTO

✳ 1-3

2



4



3



—



POGGLE EL MENOR

LÍDER PÚBLICO DE LOS GEONOSIANOS

INFANTERÍA

80





MAUL

APRENDIZ IMPACIENTE

INFANTERÍA

1

➡ **SALTO 1**

DESVÍO

DOMINIO DE JUYO

INMUNE A PERFORANTE



6



3

SABLE DE LUZ DE MAUL



4

4

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2





• MAUL

APRENDIZ IMPACIENTE

INFANTERÍA

130





•ASAJJ VENTRESS

ASESINA SEPARATISTA

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 2**

DESVÍO

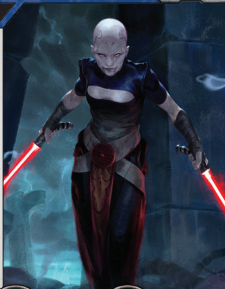
DOMINIO DE JAR'KAI

IMPARABLE

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

INDÓMITO

INMUNE A PERFORANTE



5



2

SABLES DE LUZ DE ASAJJ



8

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2





•ASAJJ VENTRESS

ASESINA SEPARATISTA

INFANTERÍA

130





SUN FAC

LUGARTENIENTE DESPIADADO

INFANTERÍA

▲ 1

► **SALTO 3**

BRÍO. COBERTURA 1

COMITIVA: POGGLE EL MENOR

DIRIGIR: GUERREROS GEONOSIANOS

LASTRE

MUERTE DESDE ARRIBA

PICA DE FUERZA



PERFORANTE 1

2

1

CARABINA SÓNICA

1-3

FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

1



5



2





SUN FAC

LUGARTENIENTE DESPIADADO

INFANTERÍA

80





•BossK

TERROR TRANDOSHANO

INFANTERÍA

1

MERCENARIO:  

Brío

ENFURECERSE 3

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 2

RECOMPENSA

REGENERACIÓN 3

FRENESÍ



PERFORANTE 1



FUSIL LANZAGRANADAS

 2-4

FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1



7



2



—



#7

•BossK

TERROR TRANDOSHANO

105

INFANTERÍA





CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

1

➡ **SALTO 1**

MERCENARIO:  

DISPARO EN MOVIMIENTO

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 2

RECOMPENSA

SENTIDO DEL PELIGRO 3

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

PISTOLAS BLÁSTER LL-30

 1-2

4

PERFORANTE 1



6



3



#7

• CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

105

