

5

X



**SÓLO BOBA FETT.**

**LANZALLAMAS**

☒ -1

DEFLAGRACIÓN. FUEGO DE  
CONTENCIÓN. ROCIADA

1

• **LANZALLAMAS DE BOBA**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™

5

X



**SÓLO DIN DJARIN.**

**LANZALLAMAS**

 -1

DEFLAGRACIÓN. FUEGO DE  
CONTENCIÓN. ROCIADA

1

• **LANZALLAMAS DE DIN**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™



**SÓLO DIN DJARIN.**

Esta unidad gana **DUELISTA**.

**LANZA DE BESKAR**



**2**

**1**

• **LANZA DE BESKAR**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™



### **SÓLO DIN DJARIN.**

➡➡ Si esta unidad no está trabada, puede realizar un movimiento de Velocidad 1. Luego elige una unidad enemiga que esté dentro de su línea de visión y tira 1 dado rojo de ataque.

Si sacas ✖ ó ☀, la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

**FUSIL AMBAN**



FUEGO DE CONTENCIÓN.  
INMOVILIZACIÓN 2

3

• **FUSIL AMBAN DE DIN**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™





***SÓLO DIN DJARIN.***

La Velocidad de esta unidad aumenta en 1. Esta unidad gana ➡ **SALTO 2.**

• ***MOCHILA PROPULSORA  
DE DIN***

**STAR  
WARSTM**


**LEGION**  
JVI710A<sup>TM</sup>



## **SÓLO IG-11.**

Esta unidad gana **RECOMPENSA** e **IA: ATAQUE APUNTADO, ATACAR.**

Si esta unidad elige un  como objetivo de **RECOMPENSA**, sus armas ganan **PERFORANTE 1.**

Si esta unidad elige un  como objetivo de **RECOMPENSA**, sus armas ganan **FUEGO DE CONTENCIÓN.**

# **PROGRAMACIÓN DE CAZARRECOMPENSAS**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™



***Sólo IG-11.***

Al diseñar tu ejército, Grogu gana

***CONTRAPARTIDA: IG-11.***

Esta unidad gana ***IA: ESQUIVAR, MOVER.***

***PROGRAMACIÓN DE NIÑERA***

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™



### ***SÓLO CAD BANE.***

Mientras esta unidad esté trabada, puede efectuar movimientos con normalidad si alguna de las unidades con las que está trabada tiene al menos 1 ficha de Inmovilización.

#### **ELECTROGUANTELETES**



FUEGO DE CONTENCIÓN.  
INMOVILIZACIÓN 3

4

# **•ELECTROGUANTELETES**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™





**SÓLO QUINTO HERMANO  
O SÉPTIMA HERMANA.**

Esta unidad gana **DESMORALIZAR 1**.  
Cuando una unidad enemiga situada a  
1 agote una mejora ☺, puedes tirar  
un dado rojo de defensa. Si sacas ▼  
o ✦, el efecto de esa mejora se anula.  
La mejora se agota igualmente.

**ADIESTRAMIENTO  
DE LA INQUISICIÓN**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™



**SÓLO MOFF GIDEON.**

Esta unidad gana **DESMORALIZAR 1** e **INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO.**

**LA ESPADA OSCURA**



ANTIBLINDAJE 1. PERFORANTE 1

5

• **LA ESPADA OSCURA**

**STAR  
WARS**™

**LEGION**  
JVI710A™