

GENERAL VEERS

EXPERTO EN TÁCTICAS

INFANTERÍA

1

→ **OBSERVADOR 2**

→ **TUTELA: VEHÍCULO TERRESTRE**

EJEMPLAR

INSPIRADOR 1

TIRADOR DE PRIMERA 1

PERICIA EN COMBATE



2

FUSIL BLÁSTER DE VEERS

1-3

3



5

2

-, -, -, -

•GENERAL VEERS

EXPERTO EN TÁCTICAS

INFANTERÍA

75





•DIRECTOR ORSON KRENNIC

ARQUITECTO DEL TERROR

INFANTERÍA

1

►OBSERVADOR 1

Astucia

Autoridad

Ejemplar

**SÉQUITO: SOLDADOS DE LA MUERTE
IMPERIALES**

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER DE KRENNIC

1-2

3



6

2



•DIRECTOR ORSON KRENNIC

ARQUITECTO DEL TERROR

INFANTERÍA

65





DARTH VADER

LORD OSCURO DE LOS SITH

INFANTERÍA

1

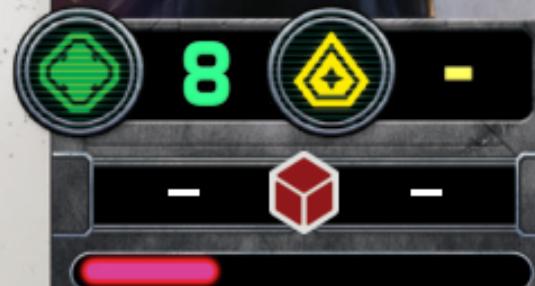
AUTORIDAD: INFANTERÍA ▲

DESVÍO

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 1



SABLE DE LUZ DE VADER



ANTIBLINDAJE 3. PERFORANTE 3

6



DARTH VADER

LORD OSCURO DE LOS SITH

INFANTERÍA

170



•IDEN VERSIO

LÍDER DEL ECUADRÓN INFERNAL

INFANTERÍA

1

→ **AGILIDAD MENTAL**

ÁGIL. INFILTRACIÓN

PUNTERÍA

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

FUSIL DLT-20A DE IDEN

•1-•

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

**FUSIL DE REPETICIÓN TL-50
DE IDEN**

•1-3

ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1

2

2

1



6



3



•

•



-

•IDEN VERSIO

LÍDER DEL ECUADRÓN INFERNAL

INFANTERÍA

115



•DROIDE BUSCADOR ID10 DE IDEN

“DROIDE”

INFANTERÍA DROIDE



»**OBSERVAR 1**

CONTRAPARTIDA: IDEN VERSIÓN

ESCUDADO 1

PEQUEÑO

RECARGA 1

1

ELECTROCHOQUE

-1

FUEGO DE CONTENCIÓN

3

•DROIDE BUSCADOR ID10 DE IDEN

“DROIDE”

INFANTERÍA DROIDE

15



Moff Gideon

LARGA VIDA AL IMPERIO

INFANTERÍA

1

»OBSERVAR 1

DESPIADADO

SÉQUITO: SOLDADOS OSCUROS IMPERIALES

TÁCTICA 1

TIRADOR DE PRIMERA 1

ENTRENAMIENTO DE COMBATE



2

BLÁSTER DE GIDEON

1-2

PERFORANTE 1

1

2



5



3



Moff Gideon

LARGA VIDA AL IMPERIO

INFANTERÍA

100



DARTH VADER

EL APRENDIZ DEL EMPERADOR

INFANTERÍA

1

CAZADOR DE JEDI

DESVÍO

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 1

SABLE DE LUZ DE VADER



ANTIBLINDAJE 3. PERFORANTE 3

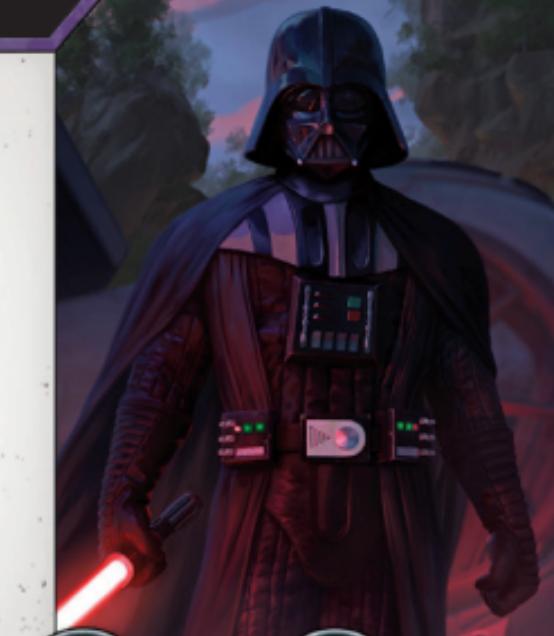
5

LANZAR CON LA FUERZA

1-2

DEFLAGRACIÓN. DISPERSIÓN

2



7



3





DARTH VADER

EL APRENDIZ DEL EMPERADOR

155

INFANTERÍA





•QUINTO HERMANO

LA PRESA ES MÍA

INFANTERÍA

▲ 1

BLOQUEO

ENFURECERSE 2

INMUNE A PERFORANTE

INTRÉPIDO

SABLE DE LUZ GIRATORIO 

ANTIBLINDAJE 2. EMBESTIDA 2.
PERFORANTE 1

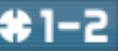
5



6 2

6 : 2 -

■ : ■ ■ -

SABLE DE LUZ ARROJADO 

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1

3

•QUINTO HERMANO

LA PRESA ES MÍA

INFANTERÍA

105



•SÉPTIMA HERMANA

PROPENSA A CAUSAR DOLOR

INFANTERÍA

1

→ **SALTO 1**

ASOCIACIÓN: QUINTO HERMANO

ACOMETIDA. BLOQUEO

DISCIPLINA 1

INMUNE A PERFORANTE

INTERROGAR

SABLE DE LUZ GIRATORIO



ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1

5

SABLE DE LUZ ARROJADO

1-2

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1

3



5

3

3

▢ : ⚡ ⚡ -

•SÉPTIMA HERMANA

PROPENSA A CAUSAR DOLOR

INFANTERÍA

110



•AGENTE KALLUS

CAZADOR DE ESPECTROS

INFANTERÍA

1

»OBSERVAR 2

ACOMETIDA

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA ▲

**INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO
A CUERPO**

INTERROGAR

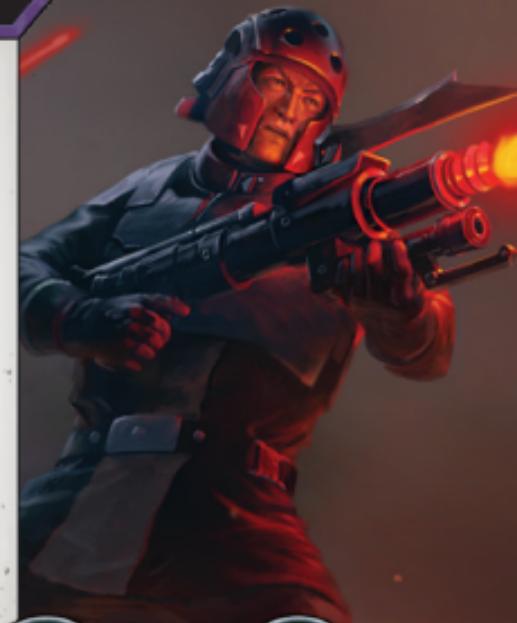
RECOMPENSA

FUSIL BO J-19

-2

CRÍTICO 1. DISPARO LEJANO. LETALES 1

1 3



5 2



•AGENTE KALLUS

CAZADOR DE ESPECTROS

INFANTERÍA

70



•COMANDANTE MARQUAND

EXPLORADOR 2 DE TEMPESTAD

VEHÍCULO TERRESTRE

1

ARSENAL 2

ASIGNACIÓN ESPECIAL: FUERZA TEMPESTAD

BLINDAJE 5. COMANDANTE OPERATIVO

DIRIGIR: VEHÍCULO. PUNTO DÉBIL 1: POSTERIOR

LANZAGRANADAS

 -2

2

ARMA FIJA: FRONTAL. DEFLAGRACIÓN

BLÁSTER LIGERO DOBLE DEL 88

 -3

1 1 1

ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL

BLÁSTER DOBLE MS-4

 1-4

2 2 2

ANTIBLINDAJE 3. ARMA FIJA: FRONTAL





11



8



•COMANDANTE MARQUAND

EXPLORADOR 2 DE TEMPESTAD

VEHÍCULO TERRESTRE

180





•IG-88

INFAME DROIDE ASESINO
INFANTERÍA DROIDE

1

MERCENARIO:

ARSENAL 2. BLINDAJE 1. DURO DE PELAR

RECOMPENSA

TIRADOR DE PRIMERA 1

VIBROCUCHILLA



1 1

PERFORANTE 1

BLÁSTER E-11 MODIFICADO

1-3

PERFORANTE 1. VERSÁTIL

2

1

DLT-20A MODIFICADO

1-4

1

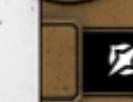
2



5



2



1

2



-

#7

•IG-88

INFAME DROIDE ASESINO
INFANTERÍA DROIDE

110





•BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

INFANTERÍA

▲ 1

→ **SALTO 2. MERCENARIO:** ⚪

ARSENAL 2. DURO DE PELAR

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1
o Esquiva 1

RECOMPENSA. TIRADOR DE PRIMERA 2

BOTAS CON PINCHOS



3

LANZACOCHETES INTEGRADOS

• 1-2

3

ANTIBLINDAJE 1. VERSÁTIL

CARABINA EE-3

• 1-3

2

PERFORANTE 1



5

3



3



#7

•BOBA FETT
INFAME CAZARRECOMPENSAS
INFANTERÍA

130





•IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

1

MERCENARIO:

BLINDAJE 1. DURO DE PELAR

PISTOLERO. PROGRAMADO

TIRADOR DE PRIMERA 1

FUERZA ABRUMADORA



4

BLÁSTER E-11 MODIFICADO

•1-3

PERFORANTE 1

2

1

DLT-20A MODIFICADO

•1-4

1

2



5



2



-

#7

•IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

105





•DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

INFANTERÍA

1

MERCENARIO:

ARSENAL 2

DURO DE PELAR

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1
Y ESQUIVA 1

RECOMPENSA

TÁCTICA 1

VIBROCUCHILLO



2

LETAL 1

PISTOLA BLÁSTER IB-94

1-2

DISPARO LEJANO 1. LETAL 1.
VERSÁTIL

2

1



5 3

▲ : ☰ : ▼

#7

•DIN DJARIN
EL MANDALORIANO
INFANTERÍA

95





•BOSSK
TERROR TRANDOSHANO
INFANTERÍA

1

MERCENARIO:

BRÍO

ENFURECERSE 3

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 2

RECOMPENSA

REGENERACIÓN 3

FRENÉSÍ



PERFORANTE 1

1 1 2

FUSIL LANZAGRANADAS



FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1

1 4



#7

•BOSSK
TERROR TRANDOSHANO

INFANTERÍA

105





• CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

1

→ **SALTO 1**

MERCENARIO:

DISPARO EN MOVIMIENTO

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 2

RECOMPENSA

SENTIDO DEL PELIGRO 3

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

PISTOLAS BLÁSTER LL-30

• 1-2

PERFORANTE 1

4



6



3



#7

CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

105

