



•GENERAL VEERS

EXPERTO EN TÁCTICAS

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **OBSERVADOR 2**

➡ **TUTELA: VEHÍCULO TERRESTRE**

EJEMPLAR

INSPIRADOR 1

TIRADOR DE PRIMERA 1



PERICIA EN COMBATE



2

FUSIL BLÁSTER DE VEERS

✳ 1-3

3



5



2



—



•GENERAL VEERS

EXPERTO EN TÁCTICAS

INFANTERÍA

75





•DIRECTOR ORSON KRENNIC

ARQUITECTO DEL TERROR

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **OBSERVADOR 1**

ASTUCIA

AUTORIDAD

EJEMPLAR

**SÉQUITO: SOLDADOS DE LA MUERTE
IMPERIALES**

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER DE KRENNIC

✳ 1-2

3



6



2





•DIRECTOR ORSON KRENNIC

ARQUITECTO DEL TERROR

INFANTERÍA

65





DARTH VADER

LORD OSCURO DE LOS SITH

INFANTERÍA

▲ 1

AUTORIDAD: INFANTERÍA ▲

DESVÍO

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 1



SABLE DE LUZ DE VADER



ANTIBLINDAJE 3. PERFORANTE 3

6



8



-

-



-





• DARTH VADER

LORD OSCURO DE LOS SITH

INFANTERÍA

170





•IDEN VERSIO

LÍDER DEL ESCUADRÓN INFERNAL

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **AGILIDAD MENTAL**

ÁGIL. INFILTRACIÓN

PUNTERÍA

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

FUSIL DLT-20A DE IDEN

✳1-✳

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

**FUSIL DE REPETICIÓN TL-50
DE IDEN**

✳1-3

ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1

2 2 1



6



3



—





•IDEN VERSIO

LÍDER DEL ESCUADRÓN INFERNAL

INFANTERÍA

115



•DROIDE BUSCADOR ID10 DE IDEN

"DROIDE"

INFANTERÍA DROIDE



» **OBSERVAR 1**

CONTRAPARTIDA: IDEN VERSIO

ESCUDADO 1

PEQUEÑO

RECARGA 1



1

ELECTROCHOQUE

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN

3



•DROIDE BUSCADOR ID10 DE IDEN

"DROIDE"

INFANTERÍA DROIDE

15





•MOFF GIDEON

LARGA VIDA AL IMPERIO

INFANTERÍA

▲ 1

► **OBSERVAR 1**

DESPIADADO

SÉQUITO: SOLDADOS OSCUROS IMPERIALES

TÁCTICA 1

TIRADOR DE PRIMERA 1

ENTRENAMIENTO DE COMBATE



2

BLÁSTER DE GIDEON

✳ 1-2

1

2

PERFORANTE 1



5



3





• MOFF GIDEON

LARGA VIDA AL IMPERIO

INFANTERÍA

100





DARTH VADER

EL APRENDIZ DEL EMPERADOR

INFANTERÍA

1

CAZADOR DE JEDI

DESVÍO

IMPARABLE

INMUNE A PERFORANTE

MAESTRÍA CON LA FUERZA 1

SABLE DE LUZ DE VADER



5

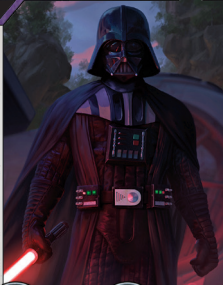
ANTIBLINDAJE 3. PERFORANTE 3

LANZAR CON LA FUERZA

1-2

2

DEFLAGRACIÓN. DISPERSIÓN



7



3





DARTH VADER

EL APRENDIZ DEL EMPERADOR

155

INFANTERÍA





•QUINTO HERMANO

LA PRESA ES MÍA

INFANTERÍA

▲ 1

BLOQUEO

ENFURECERSE 2

INMUNE A PERFORANTE

INTRÉPIDO

SABLE DE LUZ GIRATORIO



5

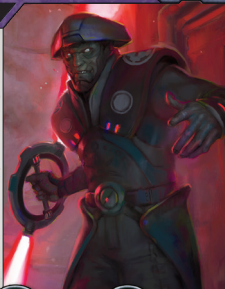
ANTIBLINDAJE 2. EMBESTIDA 2.
PERFORANTE 1

SABLE DE LUZ ARROJADO

✳ 1-2

3

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1



6



2



:



—



• QUINTO HERMANO

LA PRESA ES MÍA

INFANTERÍA

105





•SÉPTIMA HERMANA

PROPENSA A CAUSAR DOLOR

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 1**

ASOCIACIÓN: QUINTO HERMANO

ACOMETIDA. BLOQUEO

DISCIPLINA 1

INMUNE A PERFORANTE

INTERROGAR

SABLE DE LUZ GIRATORIO



5

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1

SABLE DE LUZ ARROJADO

✳ 1-2

3

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 1



5



3



—





•SÉPTIMA HERMANA

PROPENSA A CAUSAR DOLOR

INFANTERÍA

110





• AGENTE KALLUS

CAZADOR DE ESPECTROS

INFANTERÍA

▲ 1

» **OBSERVAR 2**

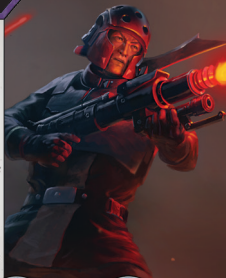
ACOMETIDA

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA ▲

**INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO
A CUERPO**

INTERROGAR

RECOMPENSA



5



2

FUSIL BO J-19

✂ -2

CRÍTICO 1. DISPARO LEJANO. LETAL 1

1

3





• AGENTE KALLUS

CAZADOR DE ESPECTROS

INFANTERÍA

70





COMANDANTE MARQUAND

EXPLORADOR 2 DE TEMPESTAD

VEHÍCULO TERRESTRE



ARSENAL 2

ASIGNACIÓN ESPECIAL: FUERZA TEMPESTAD

BLINDAJE 5. COMANDANTE OPERATIVO

DIRIGIR: VEHÍCULO. PUNTO DÉBIL 1: POSTERIOR

LANZAGRANADAS

-2

2

ARMA FIJA: FRONTAL. DEFLAGRACIÓN

BLÁSTER LIGERO DOBLE DEL 88

-3

1 1 1

ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL

BLÁSTER DOBLE MS-4

1-4

2 2 2

ANTIBLINDAJE 3. ARMA FIJA: FRONTAL



11



8





COMANDANTE MARQUAND

EXPLORADOR 2 DE TEMPESTAD

VEHÍCULO TERRESTRE

180





IG-88

INFAME DROIDE ASESINO

INFANTERÍA DROIDE

1

MERCENARIO:

ARSENAL 2. BLINDAJE 1. DURO DE PELAR

RECOMPENSA

TIRADOR DE PRIMERA 1

VIBROCUCHILLA



PERFORANTE 1

BLÁSTER E-11 MODIFICADO

1-3



PERFORANTE 1. VERSÁTIL

DLT-20A MODIFICADO

1-4



5



2



—



#7

•IG-88

INFAME DROIDE ASESINO

INFANTERÍA DROIDE

110





•BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 2. MERCENARIO:**

ARSENAL 2. DURO DE PELAR

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1
o ESQUIVA 1**

RECOMPENSA. TIRADOR DE PRIMERA 2

BOTAS CON PINCHOS



3

LANZACOHETES INTEGRADOS

ANTI BLINDAJE 1. VERSÁTIL

3

CARABINA EE-3

1-3

PERFORANTE 1

2



5



3



#7

•BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

130

INFANTERÍA





IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

1

MERCENARIO:  

BLINDAJE 1. DURO DE PELAR

PISTOLERO. PROGRAMADO

TIRADOR DE PRIMERA 1

FUERZA ABRUMADORA



4

BLÁSTER E-11 MODIFICADO

1-3

PERFORANTE 1

2

1

DLT-20A MODIFICADO

1-4

1

2



5



2



—

#7

•IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

105





DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

INFANTERÍA

1

MERCENARIO:  

ARSENAL 2

DURO DE PELAR

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1
Y ESQUIVA 1**

RECOMPENSA

TÁCTICA 1

VIBROCUCHILLO



2

LETAL 1

PISTOLA BLÁSTER IB-94

1-2

2

1

DISPARO LEJANO 1. LETAL 1.
VERSÁTIL



5



3



#7

•DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

95

INFANTERÍA





•BossK

TERROR TRANDOSHANO

INFANTERÍA

1

MERCENARIO:  

Brío

ENFURECERSE 3

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 2

RECOMPENSA

REGENERACIÓN 3

FRENESÍ



PERFORANTE 1



FUSIL LANZAGRANADAS

 2-4

FUEGO DE CONTENCIÓN.
PERFORANTE 1



7



2



—



#7

•BossK

TERROR TRANDOSHANO

105

INFANTERÍA





•CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

1

➡ **SALTO 1**

MERCENARIO:  

DISPARO EN MOVIMIENTO

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 2

RECOMPENSA

SENTIDO DEL PELIGRO 3

TIRADOR DE PRIMERA 1

ARTES MARCIALES



3

PISTOLAS BLÁSTER LL-30

1-2

4

PERFORANTE 1



6



3



#7

• CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

105

