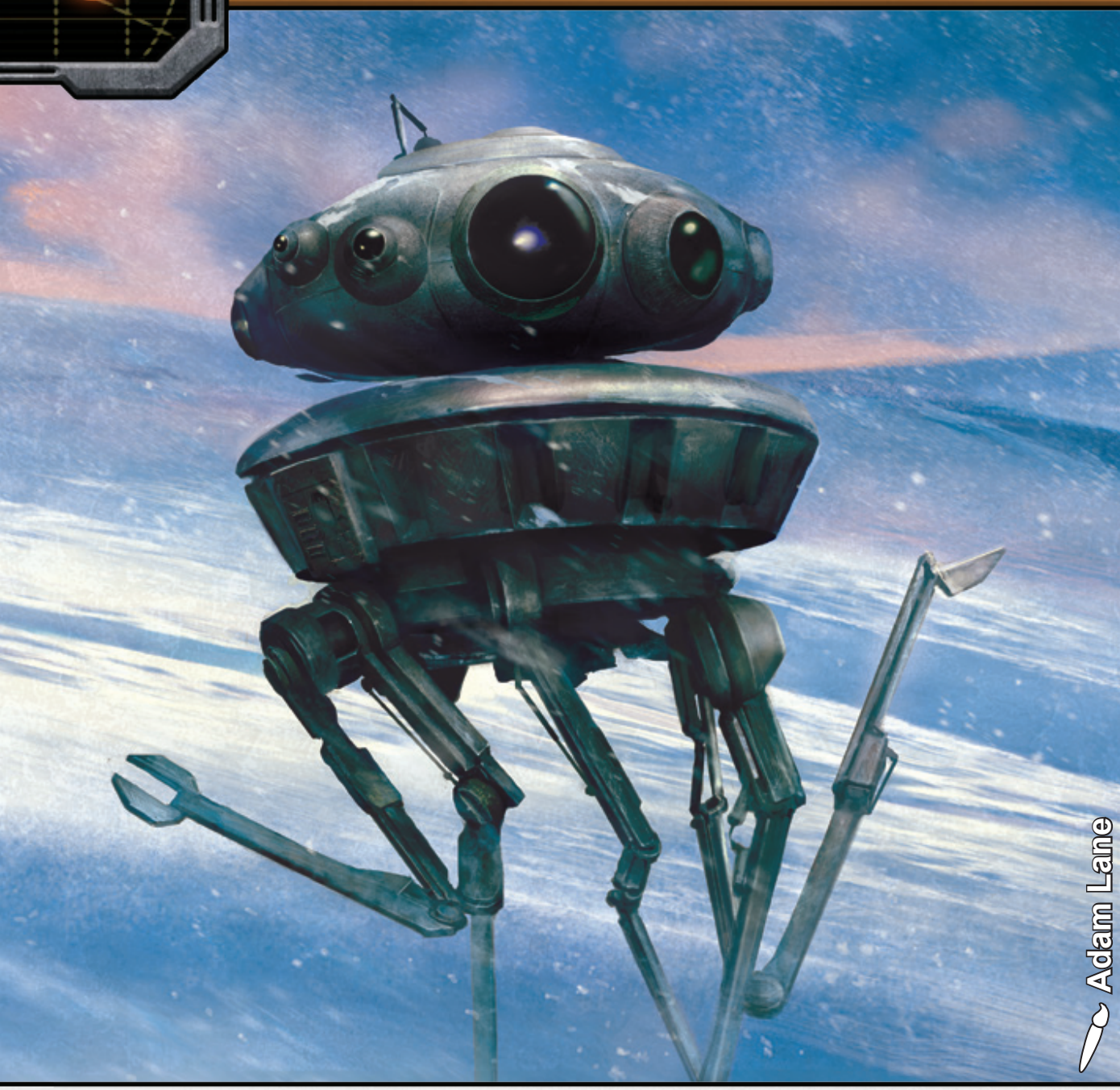
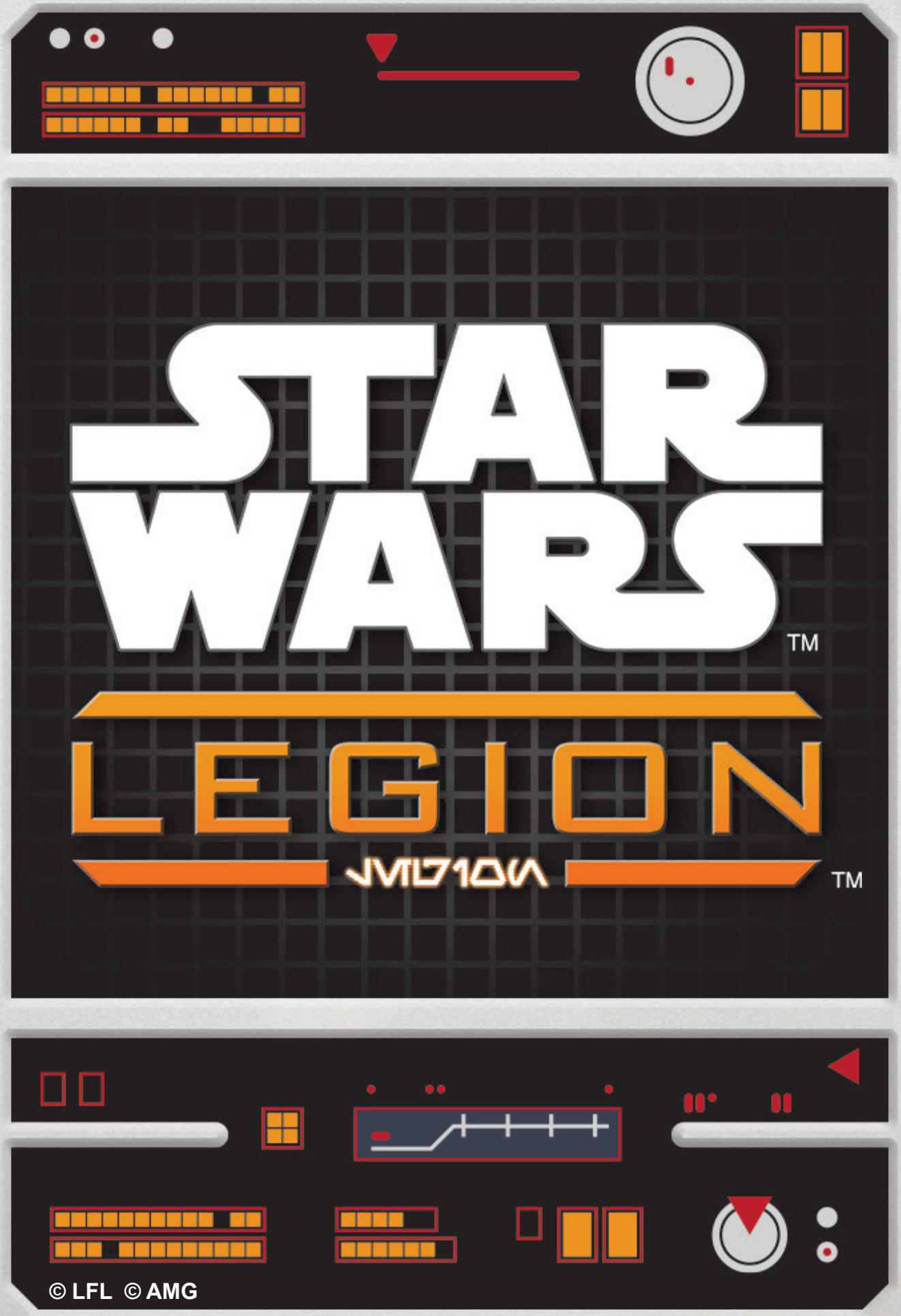
Vigilancia encubierta



1 UNIDAD O

Cuando se imparta una orden a una unidad enemiga usando una carta de Mando en esta ronda, esa unidad gana 1 ficha de Acobardamiento.

Imperio Galáctico

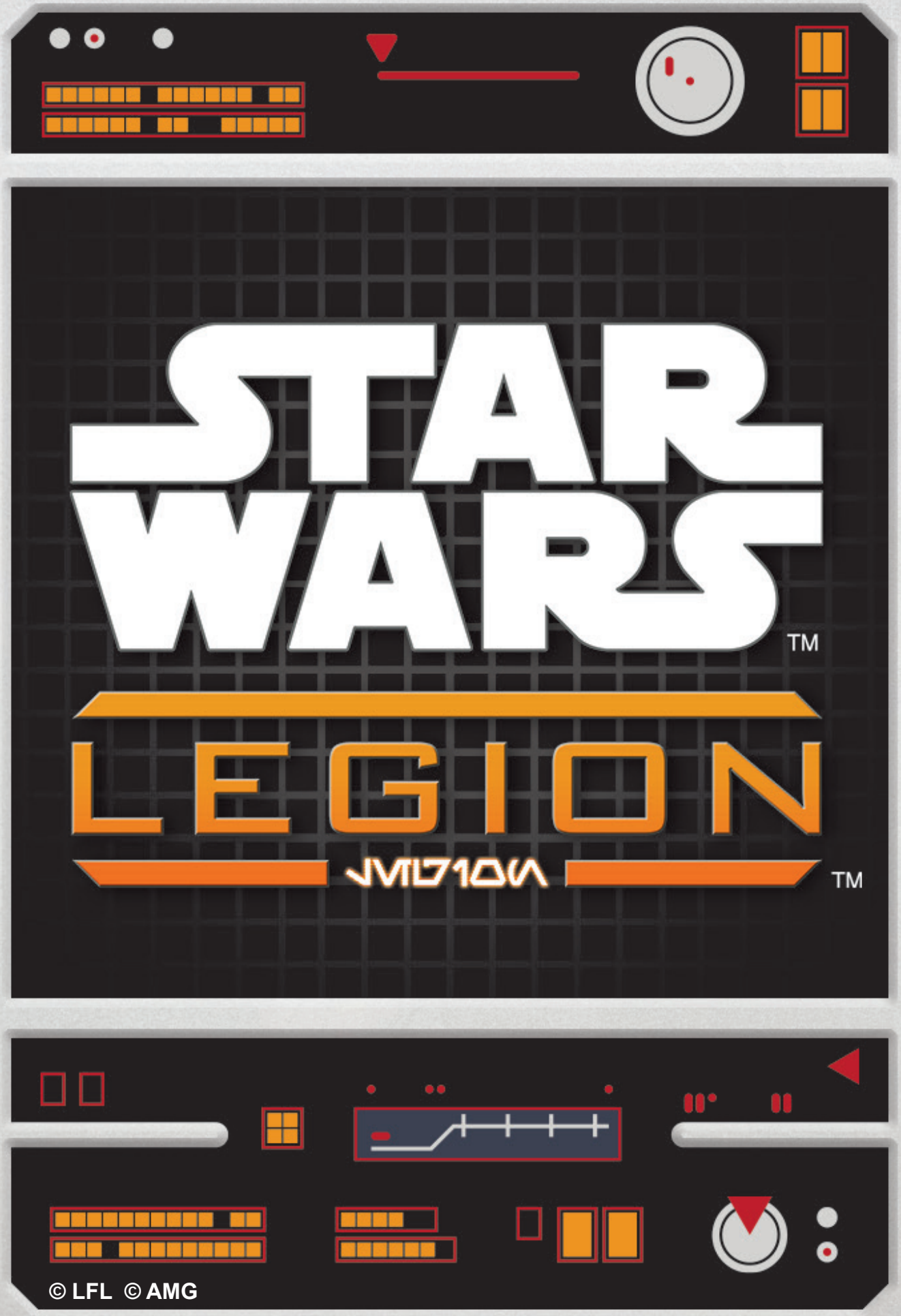

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Bajo fuego intenso

2 UNIDADES O

Cada vez que una unidad o aliada efectúe un ataque en esta ronda contra una unidad que tenga una ficha de Orden boca arriba, una vez resuelto ese ataque vuelve a mezclar la ficha de Orden de la unidad defensora con el resto de la reserva de órdenes de ese jugador.

Imperio Galáctico

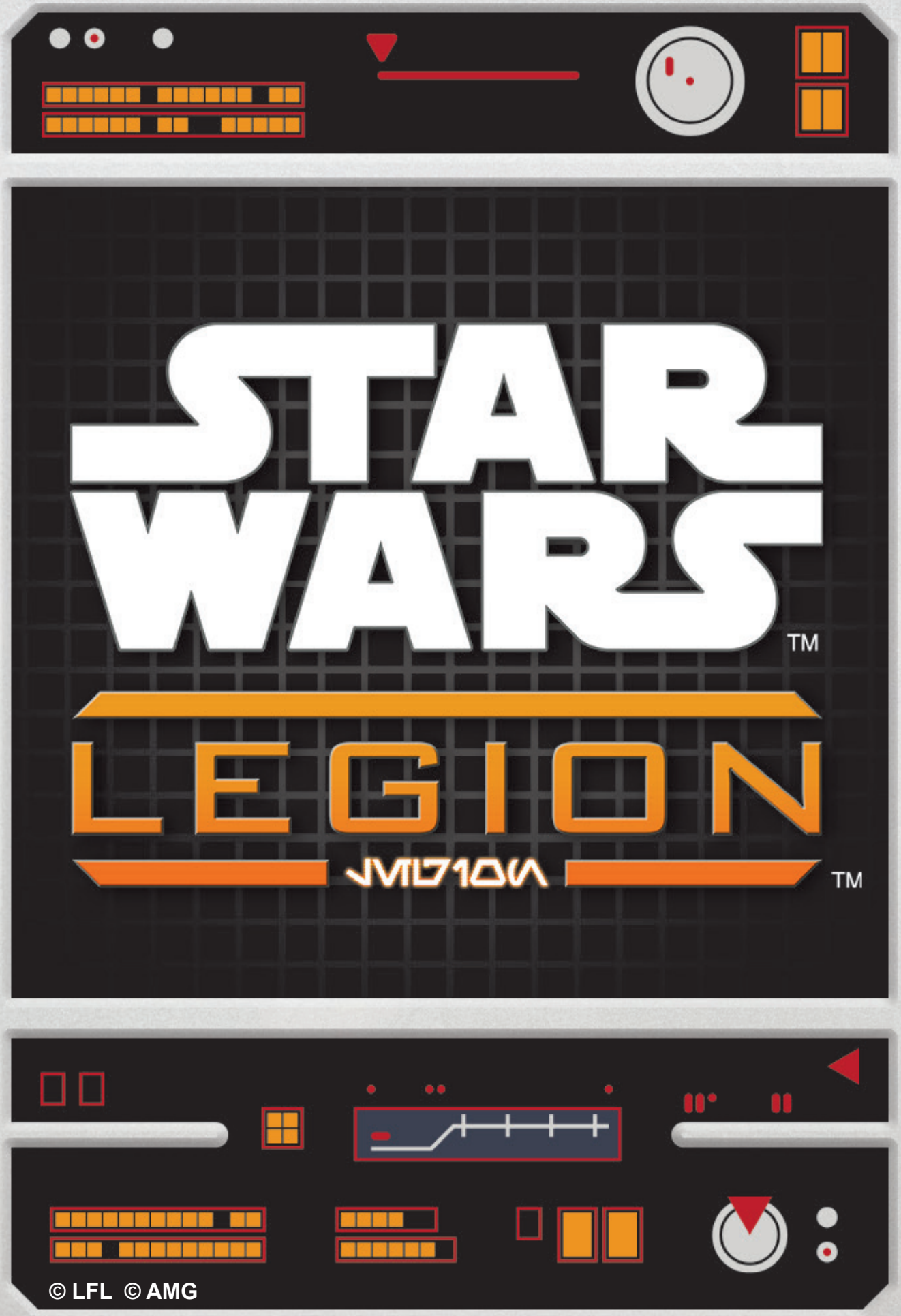

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Fuego coordinado

3 UNIDADES ▲

En esta ronda, cuando una unidad ▲ aliada gaste al menos 1 ficha de Ataque apuntado al efectuar un ataque a distancia, una vez resuelto el ataque elige otra unidad aliada situada a 2. La unidad elegida puede ganar 1 ficha de Ataque apuntado.

Imperio Galáctico

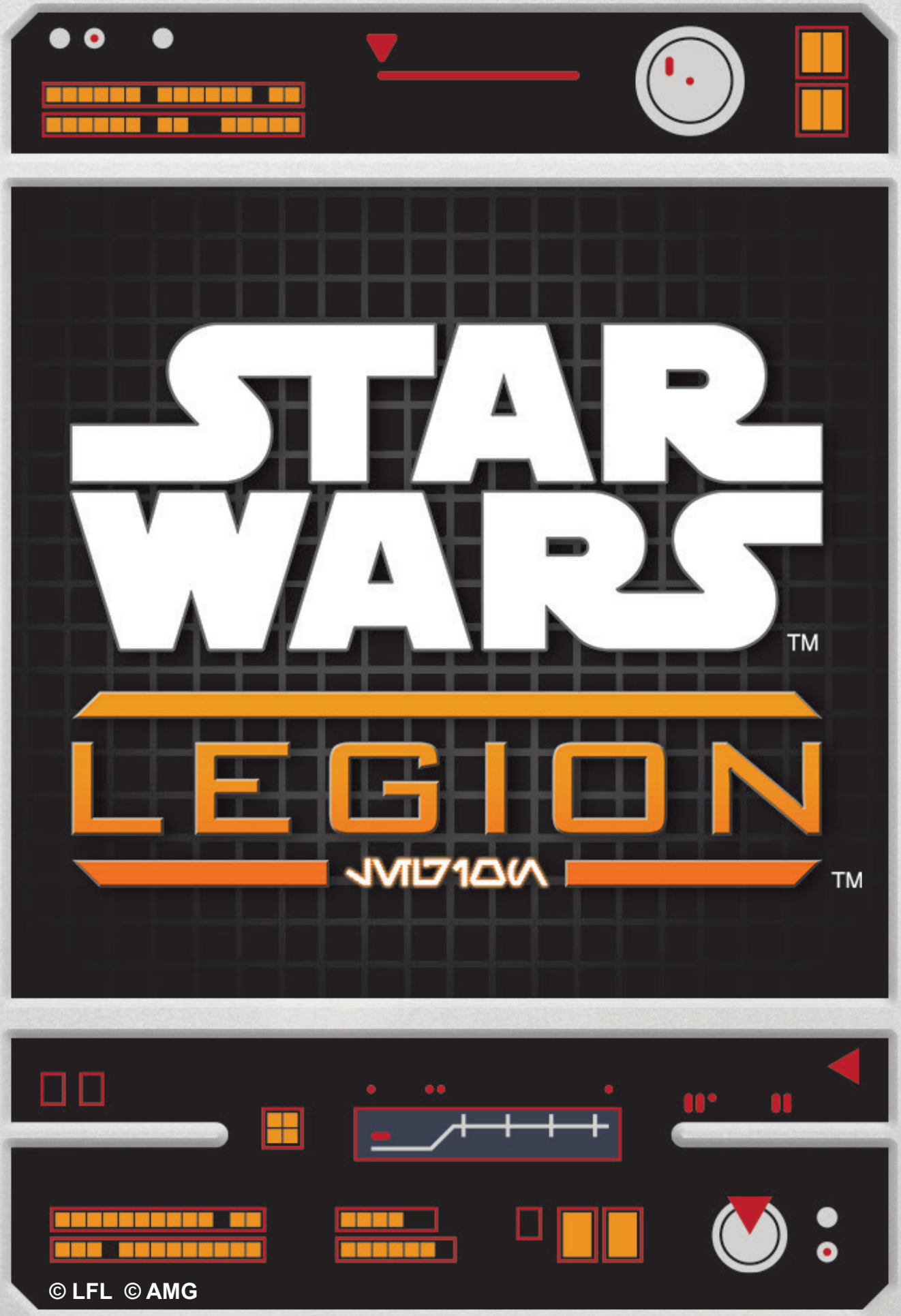

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Ven y demuéstralo

QUINTO HERMANO Y SÉPTIMA HERMANA

En esta ronda, el **Quinto Hermano** y la **Séptima Hermana** ganan ***Indómito*** y tiran 1 dado de defensa adicional durante el paso **Lanzar los dados de defensa** mientras estén defendiendo. Hasta el final de la ronda, cada vez que se declare a la **Séptima Hermana** como objetivo de un ataque, si tiene una ficha de Orden boca arriba gana 1 ficha de Esquiva al comienzo del paso **Aplicar esquivas y cobertura**.

Séptima Hermana

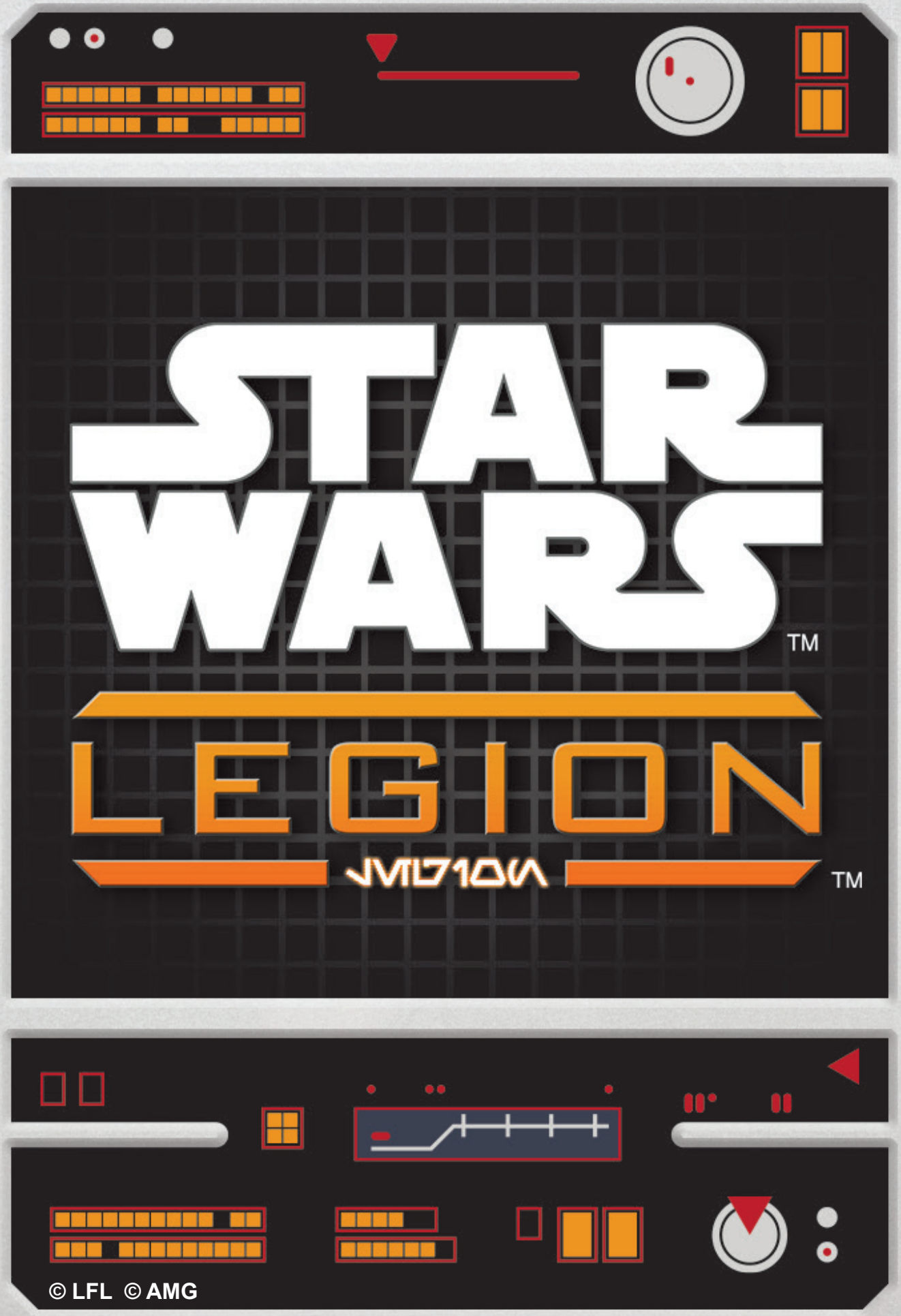

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Inesperado, pero no inoportuno

QUINTO HERMANO Y SÉPTIMA HERMANA

Cuando se imparta una orden a una unidad mediante esta carta, esa unidad efectúa una acción de recuperación. En esta ronda, cada vez que la **Séptima Hermana** ataque a una unidad o que tenga al menos una ficha de Orden boca abajo, al comienzo del paso **Lanzar los dados de ataque** puede ganar hasta 2 fichas de Acobardamiento. Si lo hace, gana 1 ficha de Ataque apuntado por cada ficha de Acobardamiento que haya ganado de este modo.

Séptima Hermana

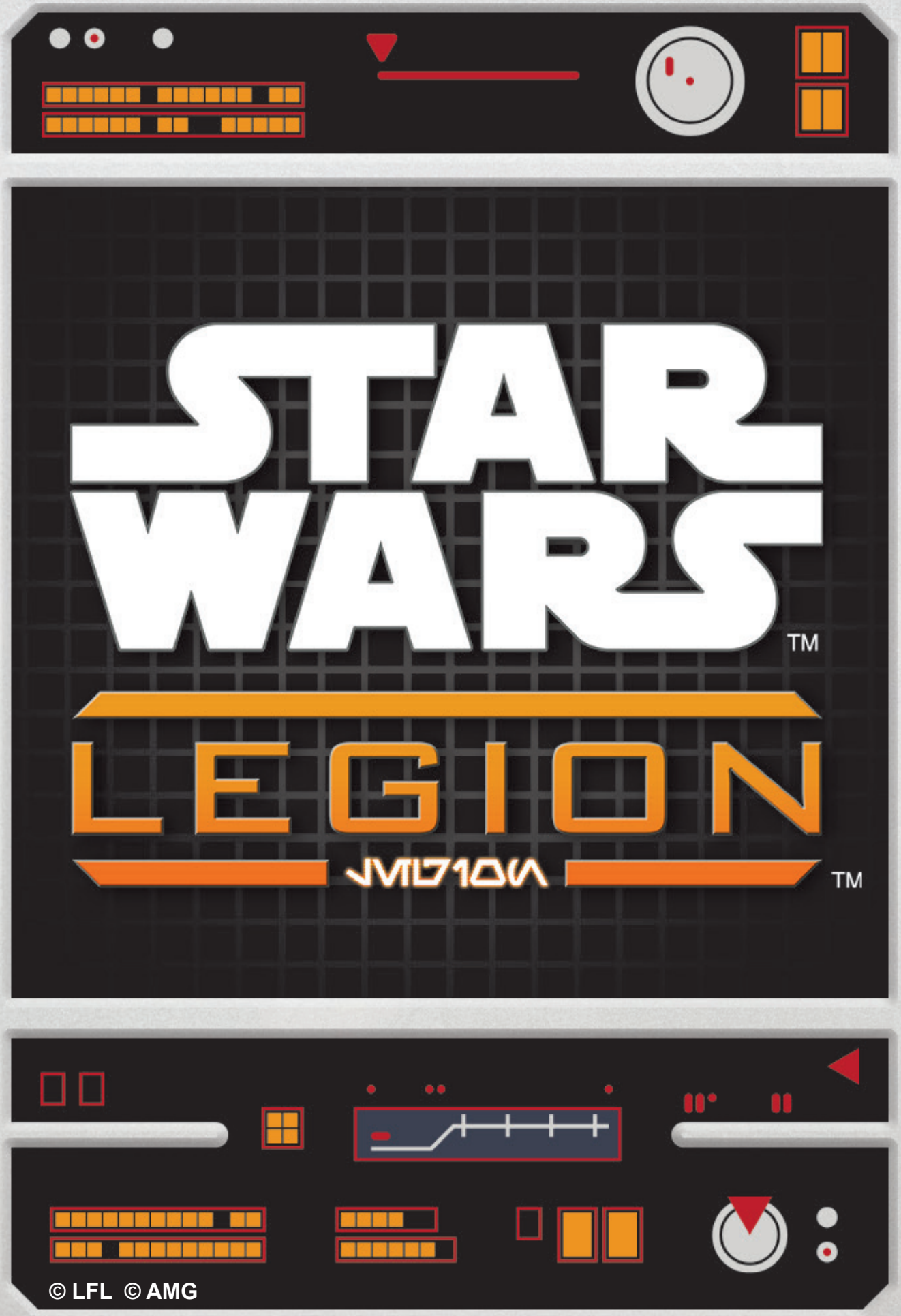

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Escondes bien tu miedo

SÉPTIMA HERMANA Y 2 UNIDADES

La **Séptima Hermana** gana ***Desmoralizar 1*** para esta ronda. Hasta el final de la ronda, cada vez que una unidad enemiga acobardada situada a 1 de la **Séptima Hermana** gaste una ficha de Ataque apuntado para repetir una tirada, deberá lanzar 1 dado menos cuando repita esa tirada.

Séptima Hermana

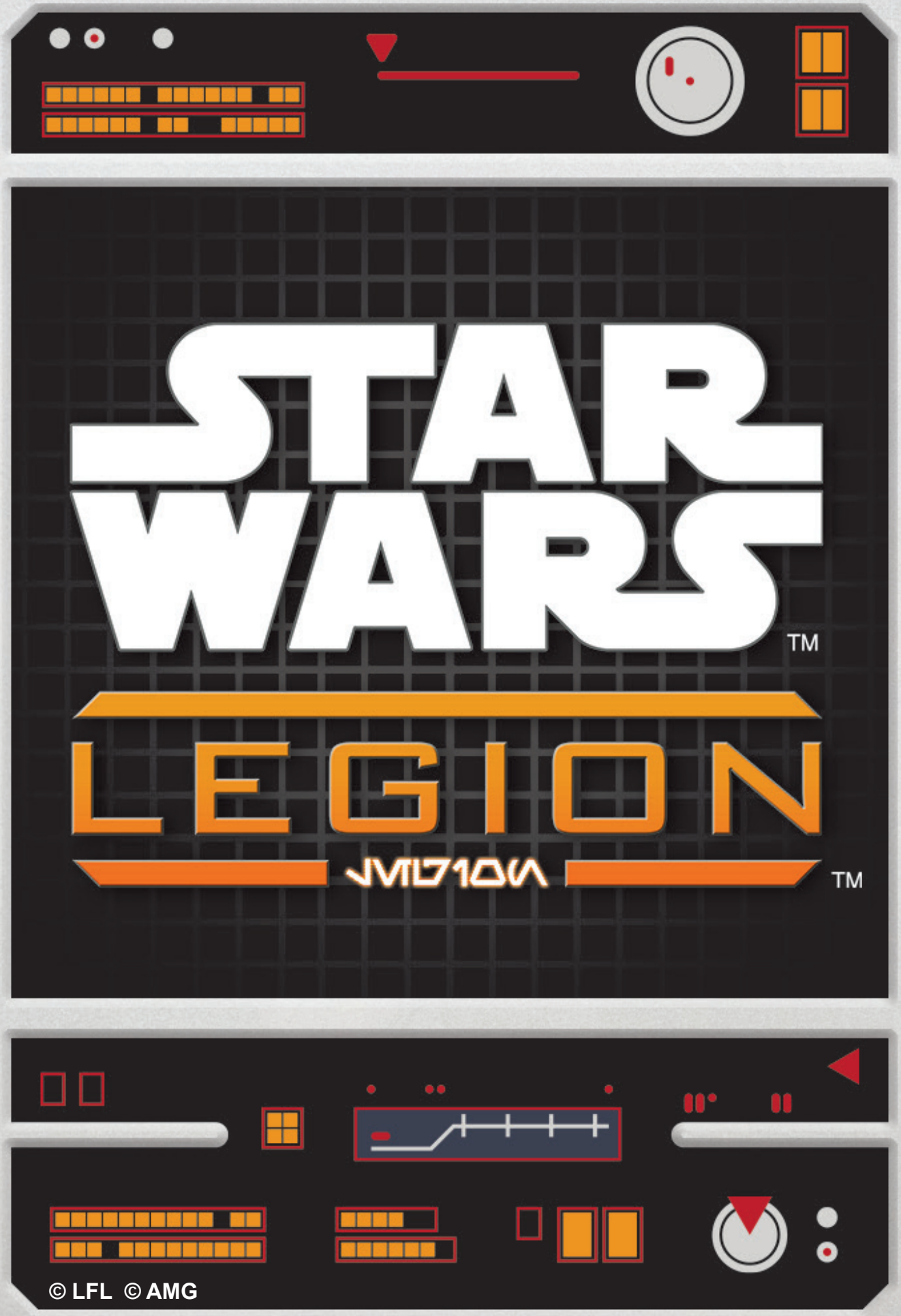

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

¿Vas a cuestionarme?

QUINTO HERMANO Y SÉPTIMA HERMANA

Permanente. Cada vez que el **Quinto Hermano** gane al menos 1 ficha de Ataque apuntado, la **Séptima Hermana** gana 1 ficha de Esquiva. Cada vez que el **Quinto Hermano** gane al menos 1 ficha de Esquiva, la **Séptima Hermana** gana 1 ficha de Ataque apuntado. Cuando cualquiera de estas unidades gane al menos 1 ficha de Ataque apuntado o Esquiva, la otra unidad puede ganar 1 ficha de Inmovilización. Si lo hace, la primera unidad gana 1 ficha adicional del mismo tipo.

Quinto Hermano

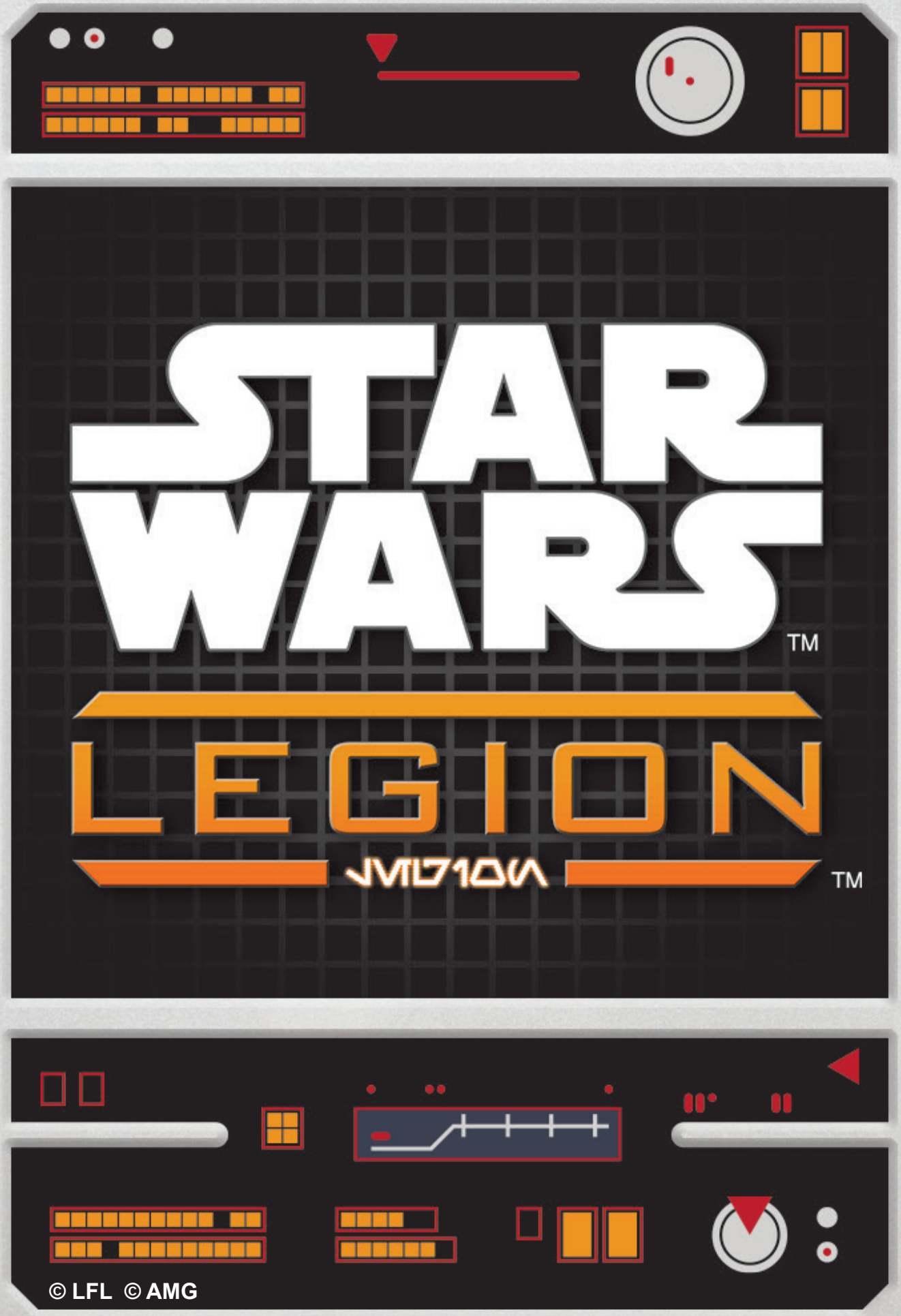

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

No me importan sus luchas

QUINTO HERMANO Y 2 UNIDADES DE INFANTERÍA

Cuando se use esta carta para impartir una orden a una unidad, ésta gana ***Intrépido*** para esta ronda.

Quinto Hermano

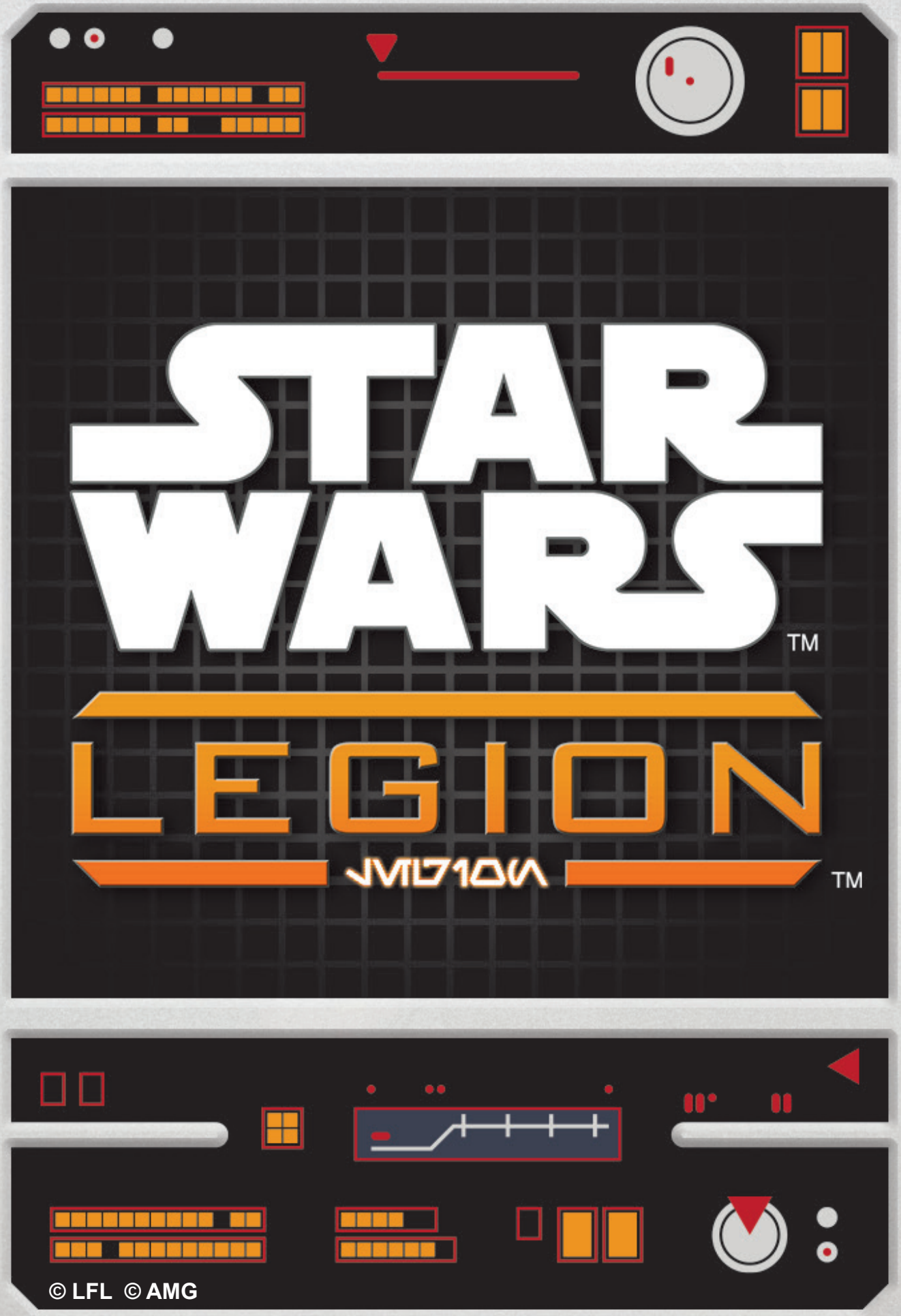

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Los veré morir por mi mano

MOFF GIDEON

El **Moff Gideon** gana ***Imparable***, 1 ficha de Ataque apuntado y 1 ficha de Esquiva en esta ronda.

Moff Gideon

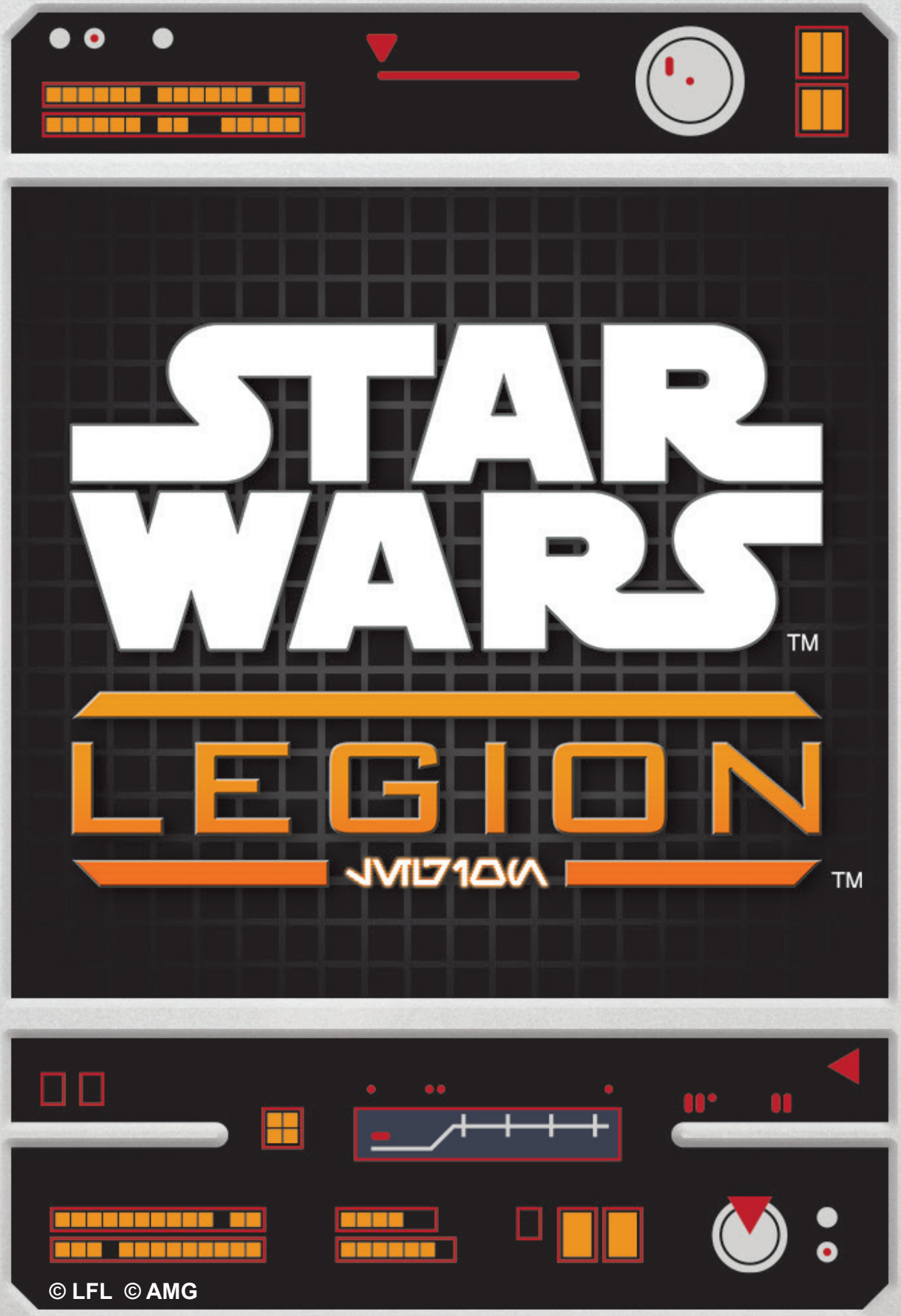

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Tienen algo que yo quiero

2 UNIDADES

Esta carta no se puede elegir durante la primera ronda. Después de que se hayan impartido órdenes, elige una unidad Imperial aliada de **Soldados oscuros** que tenga una ficha de Orden boca arriba. Retira esa unidad del campo de batalla, junto con todas sus fichas, y luego colócala en el campo de batalla más allá de 2 de todas las unidades enemigas. Luego pon boca abajo su ficha de Orden.

Moff Gideon

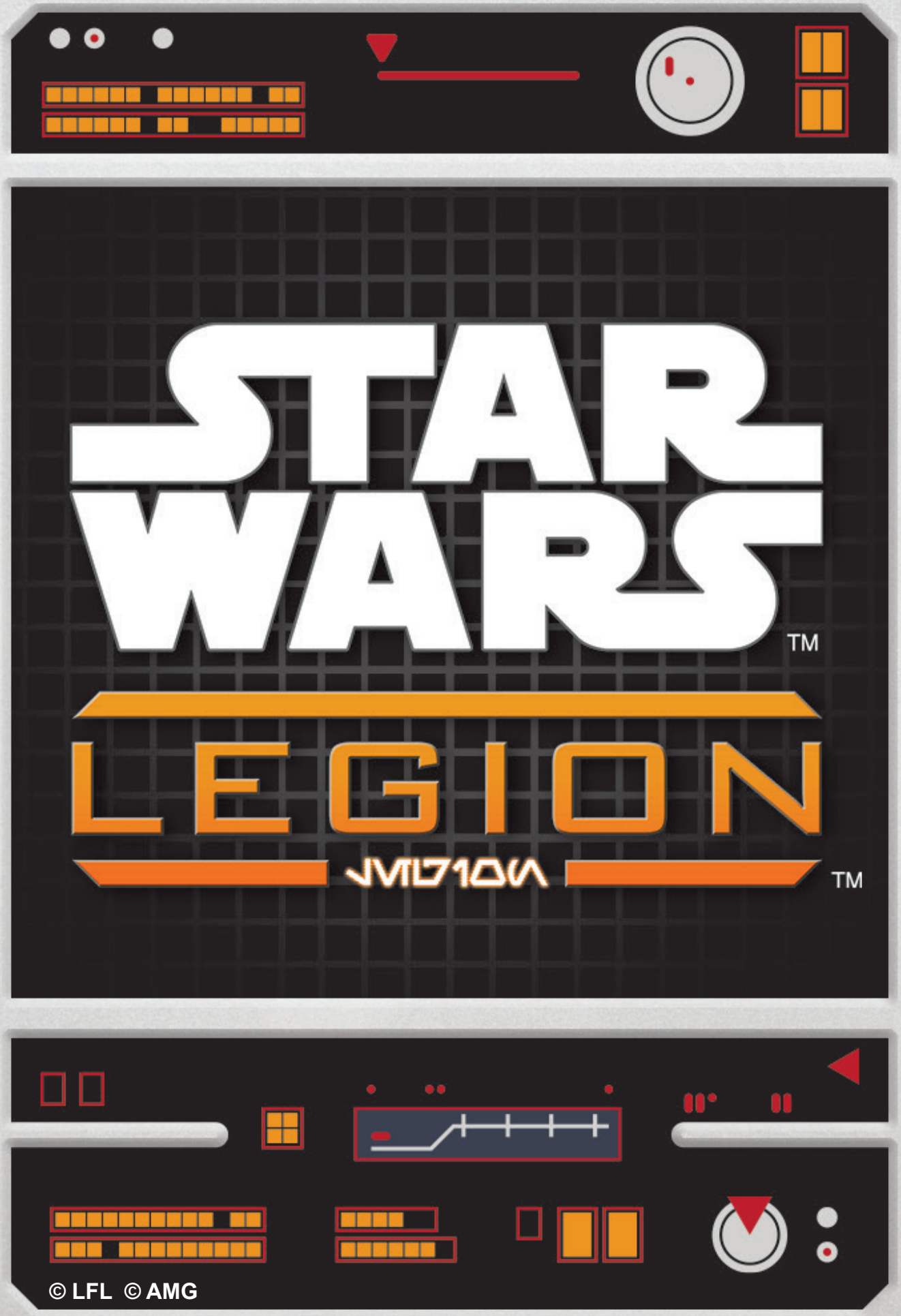

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Un momento de consideración

3 UNIDADES ▲ O

Cuando se use esta carta para impartir una orden a una unidad, ésta gana 1 ficha de Alerta.

Moff Gideon

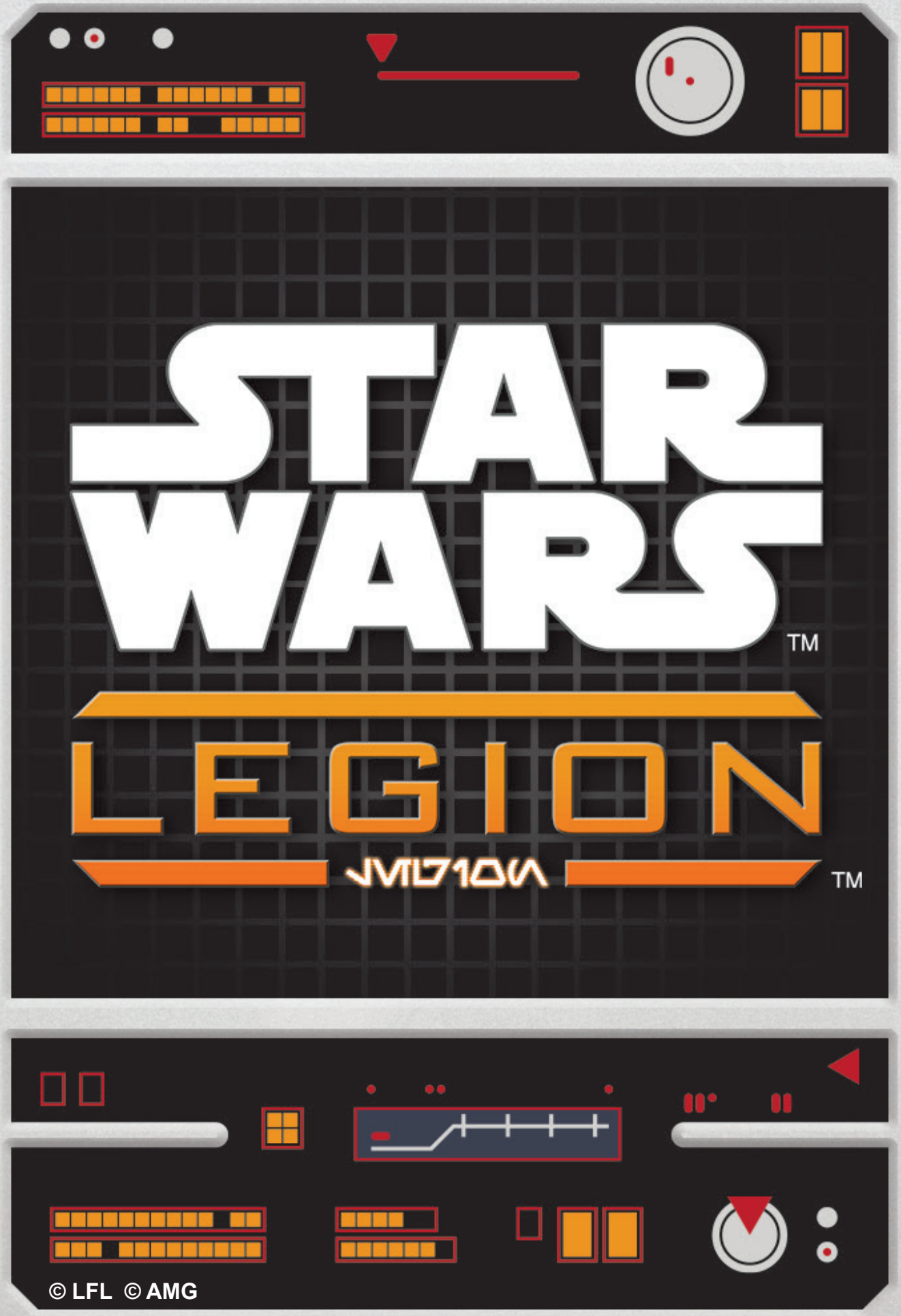

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Ambición voraz

DIRECTOR ORSON KRENNIC

Al comienzo de la **fase de Activación** de esta ronda, coge 3 fichas de Orden al azar de tu reserva de órdenes y colócalas boca abajo sobre esta carta. Puedes mirar estas fichas en cualquier momento. Cuando tengas que robar una ficha de Orden de tu reserva de órdenes, en vez de eso puedes utilizar 1 de las fichas de Orden que haya sobre esta carta.

Director Orson Krennic

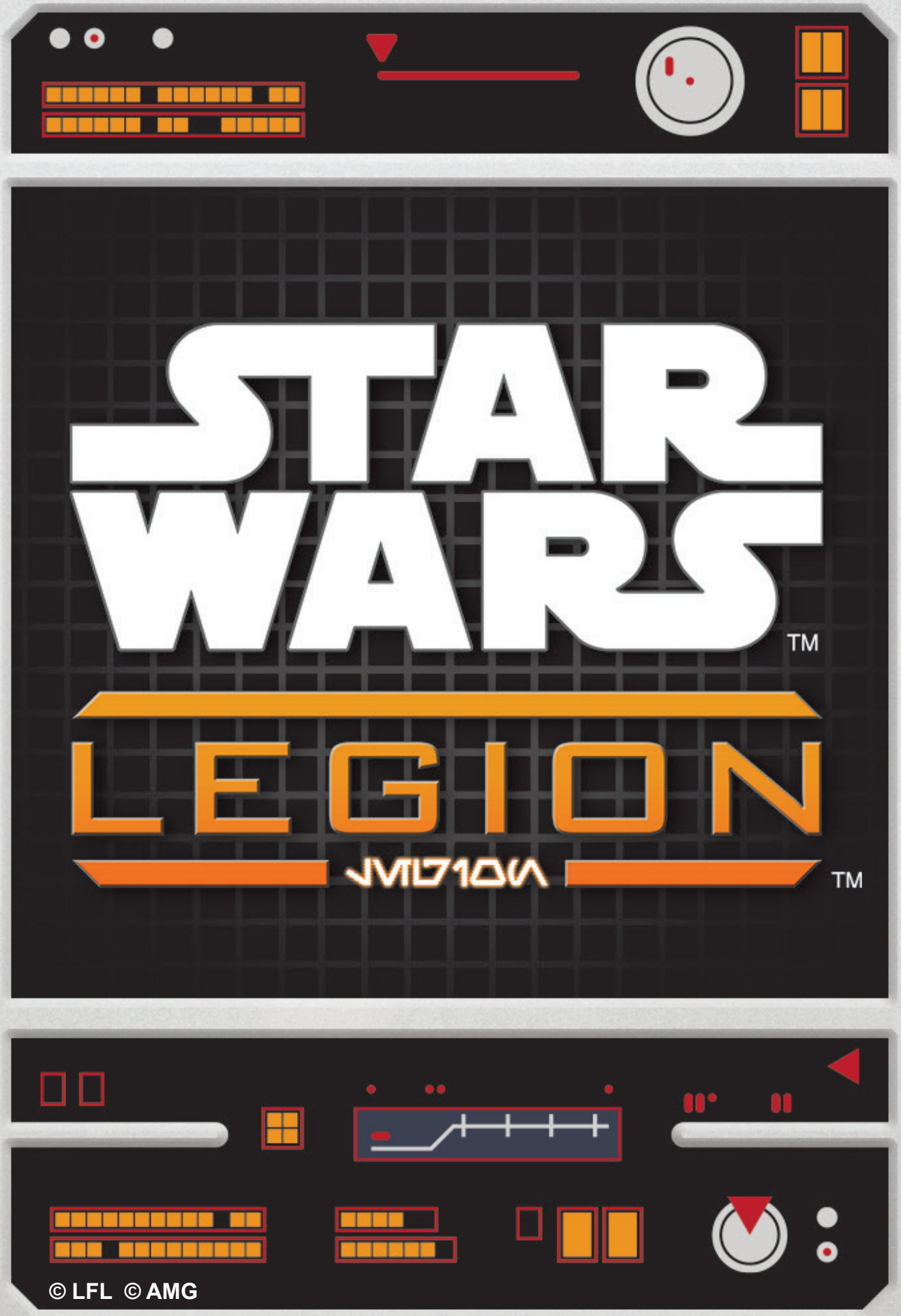

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Desplegar la guarnición

2 UNIDADES DE INFANTERÍA

Al comienzo de la **fase de Activación** de esta ronda, elige hasta 2 unidades de infantería aliadas que tengan fichas de Orden boca arriba. Cada unidad elegida puede realizar una acción de alerta gratuita.

Director Orson Krennic

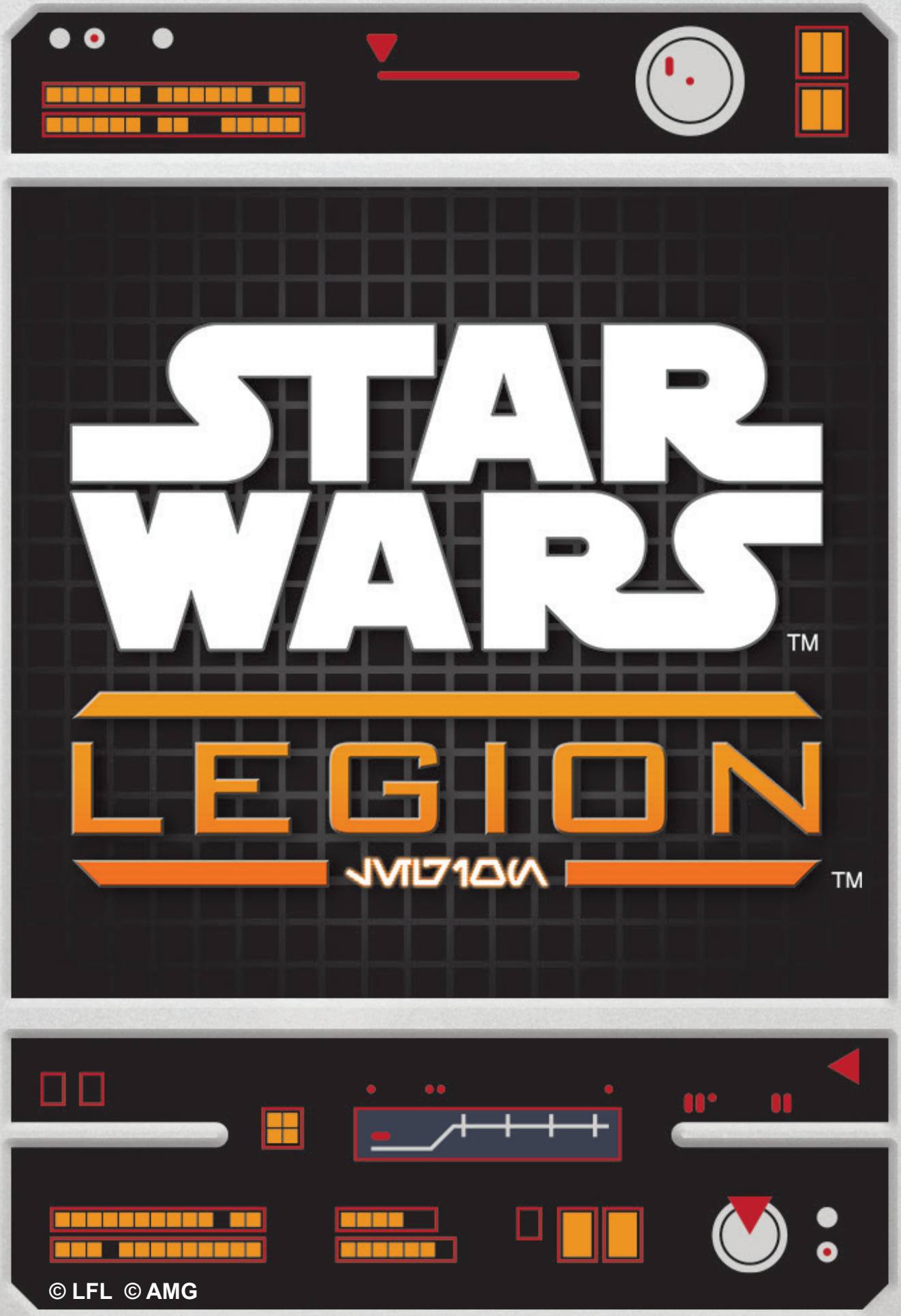

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Aniquilación inminente

DIRECTOR ORSON KRENNIC Y 2 UNIDADES

Todas las unidades de infantería ganan 2 fichas de Acobardamiento. Después, si es la ronda 4 o la ronda 5, todas las unidades de infantería ganan 1 ficha de Acobardamiento adicional.

Director Orson Krennic


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

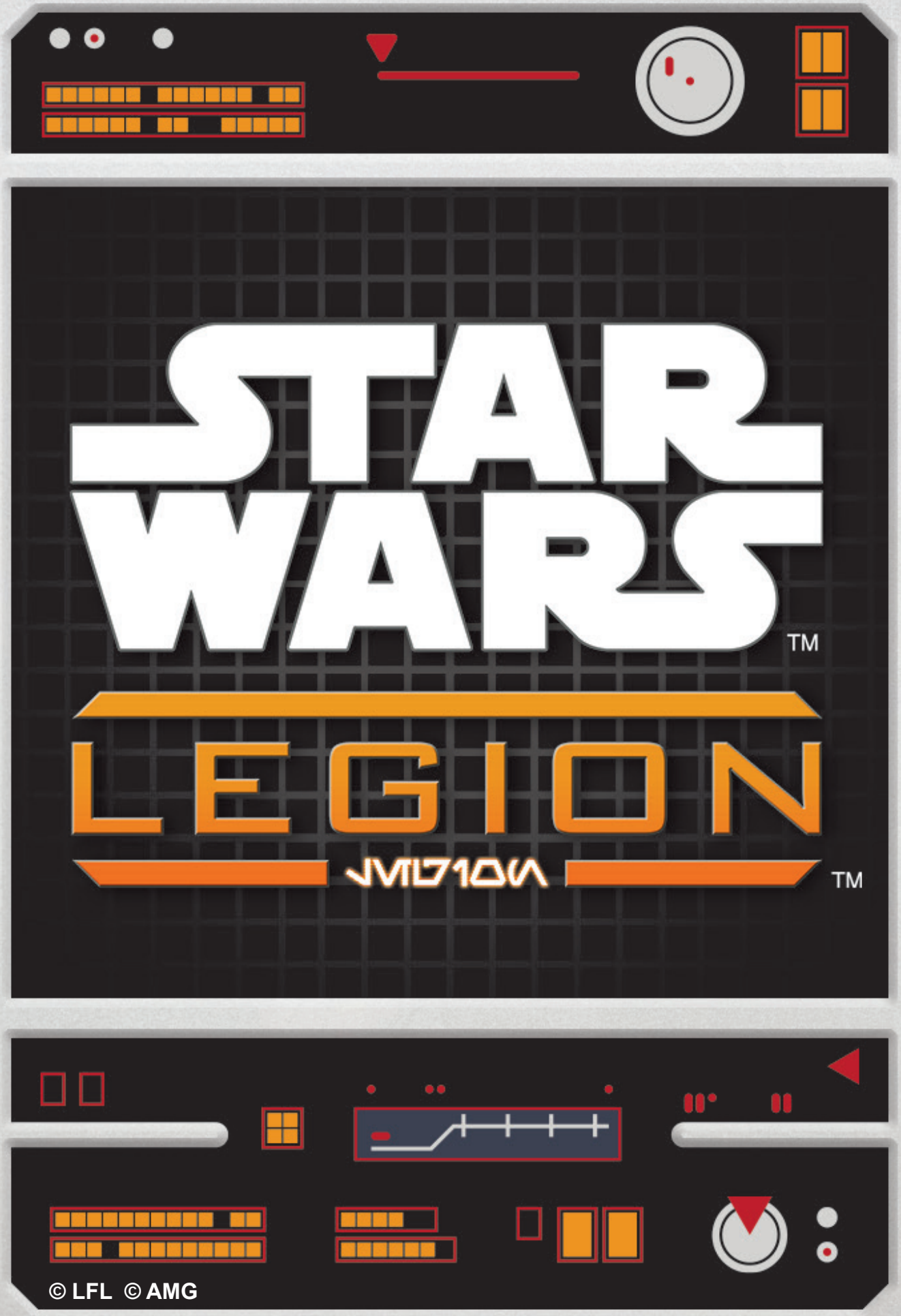
Fuego al máximo

GENERAL VEERS

Al final de la próxima activación del **General Veers**, éste puede realizar un ataque utilizando la siguiente arma:

Cañones de AT-AT	4–2	4
Antiblindaje 2. Inmune a Desvío		

General Veers

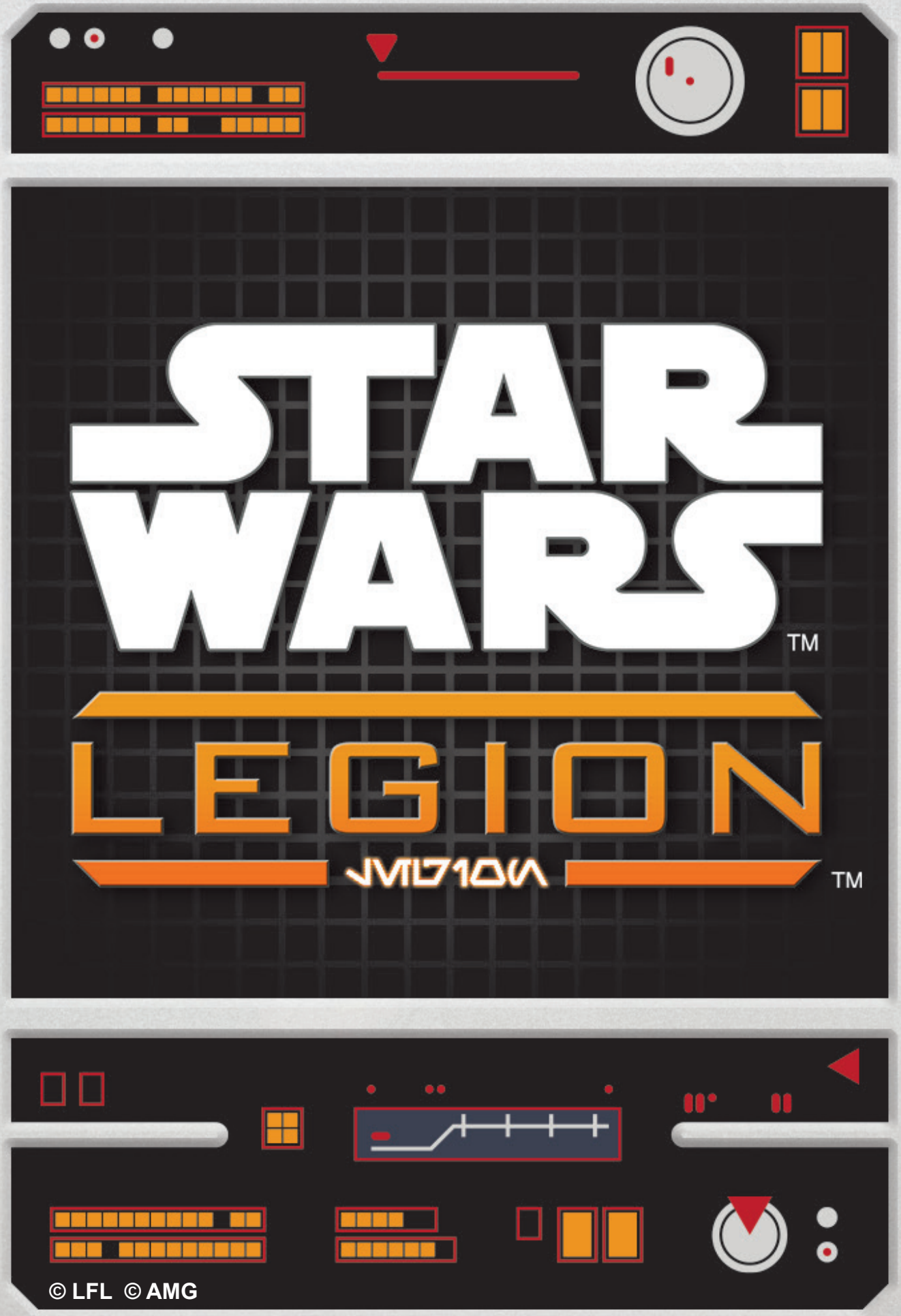

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Maniobras evasivas

2 UNIDADES DE VEHÍCULO

Cuando se use esta carta para impartir una orden a una unidad de vehículo aliada, ésta gana 1 ficha de Esquiva. Las unidades de vehículo aliadas ganan ***Ágil*** para esta ronda.

General Veers

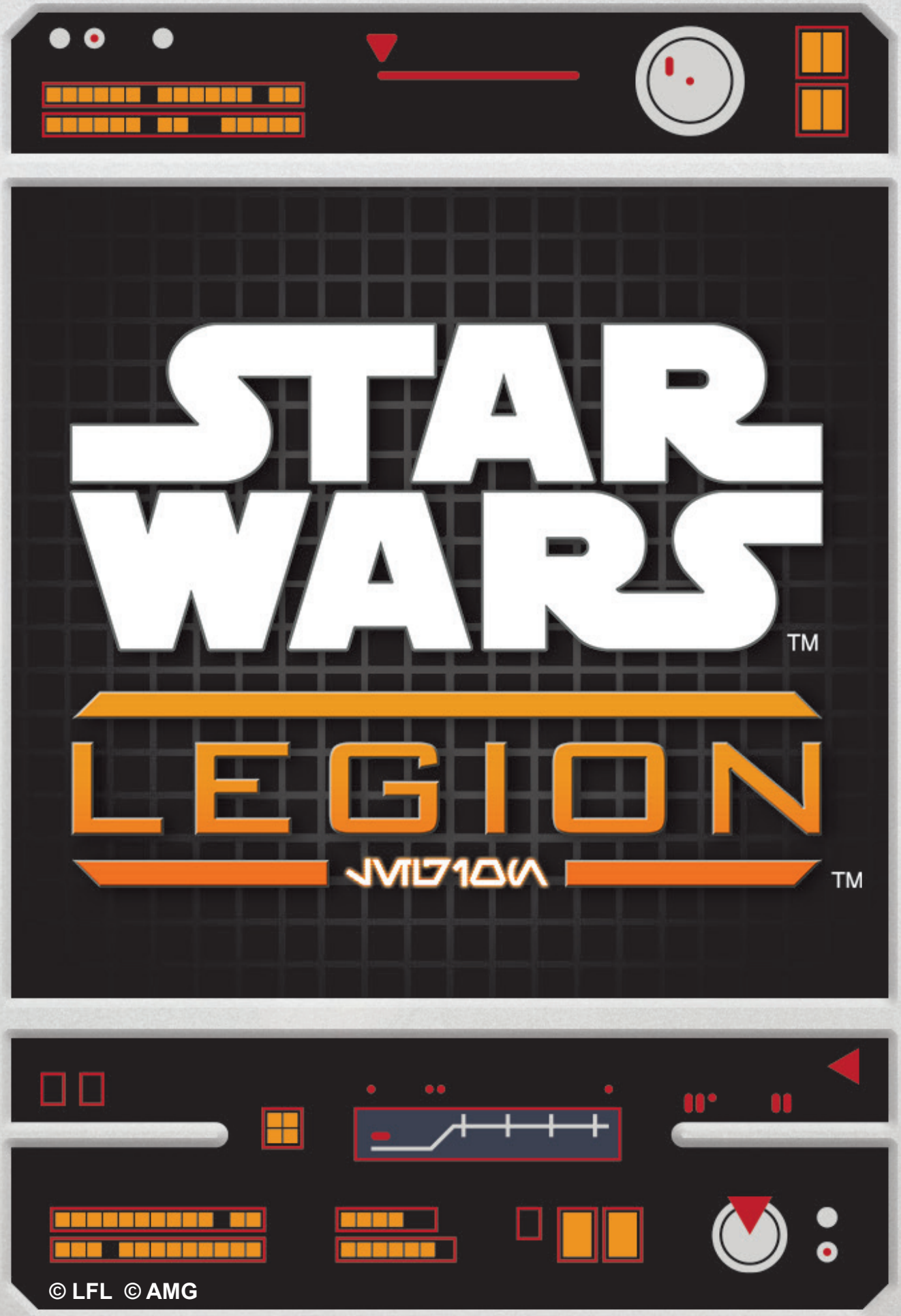

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Disciplina imperial

GENERAL VEERS Y 2 UNIDADES

Cuando se use esta carta para impartir una orden a una unidad aliada, ésta puede llevar a cabo una acción de recuperación.

General Veers


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

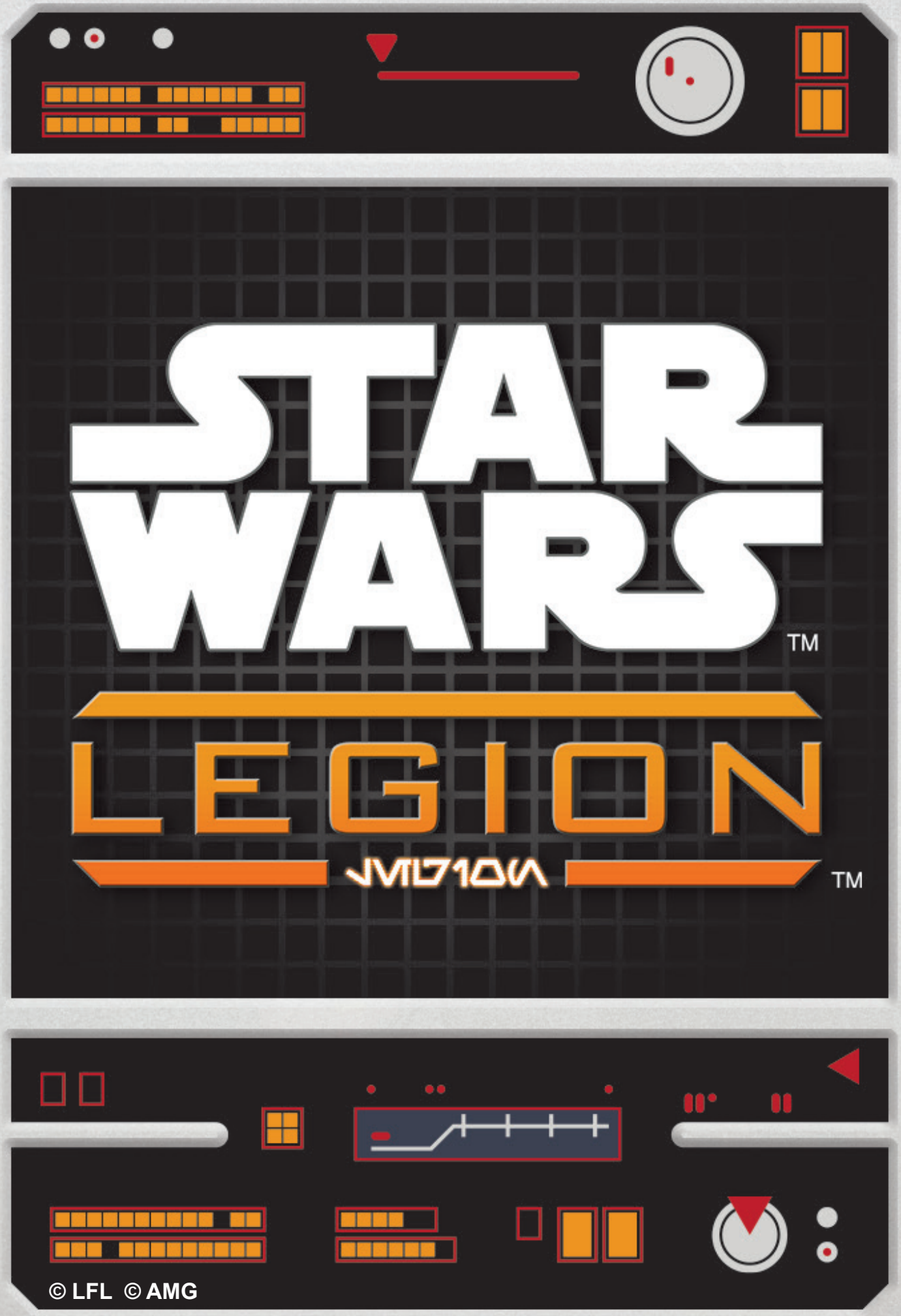
El poder de Vader

DARTH VADER

En esta ronda, **Darth Vader** gana la siguiente acción gratuita:

» Elige otra unidad que no sea y esté situada a 1. Coloca al líder de la unidad elegida sobre el campo de batalla en otro lugar que no esté más allá de 1½ y altura 1 con respecto a su posición original. Luego sitúa al resto de la unidad en formación con su líder. A continuación, si es una unidad enemiga, lanza 1 dado blanco de defensa por cada miniatura que la forme. La unidad sufre 1 Herida por cada y que obtengas.

Darth Vader

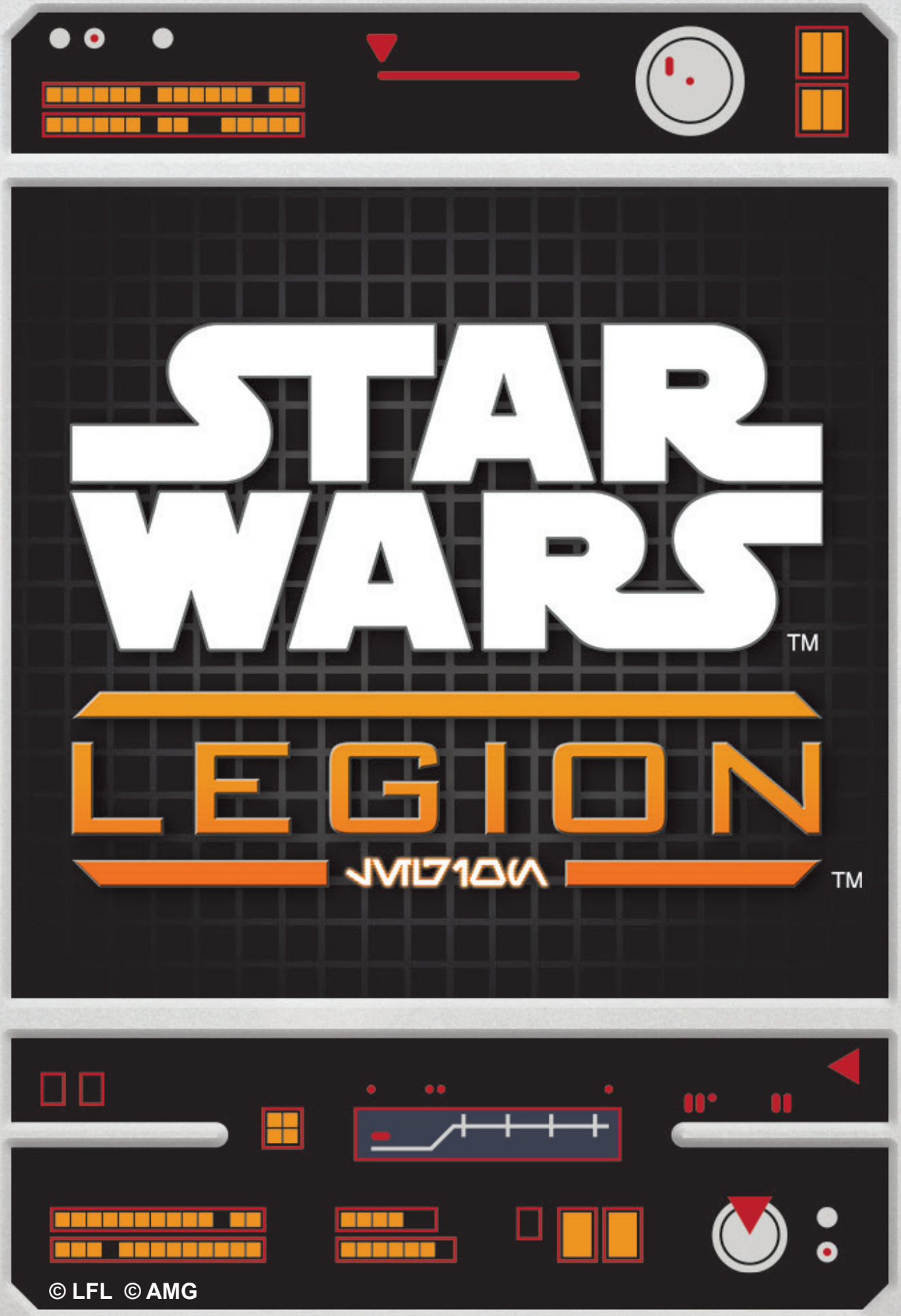

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Implacable

DARTH VADER

Al comienzo de cada una de sus activaciones en esta ronda, **Darth Vader** gana 1 ficha de Esquiva. Al final de su primera activación en esta ronda, **Darth Vader** puede sufrir 1 Herida. Si lo hace, vuelve a mezclar su ficha de Orden con su reserva de órdenes. Durante su segunda activación en esta ronda, **Darth Vader** realiza 1 acción menos.

Darth Vader

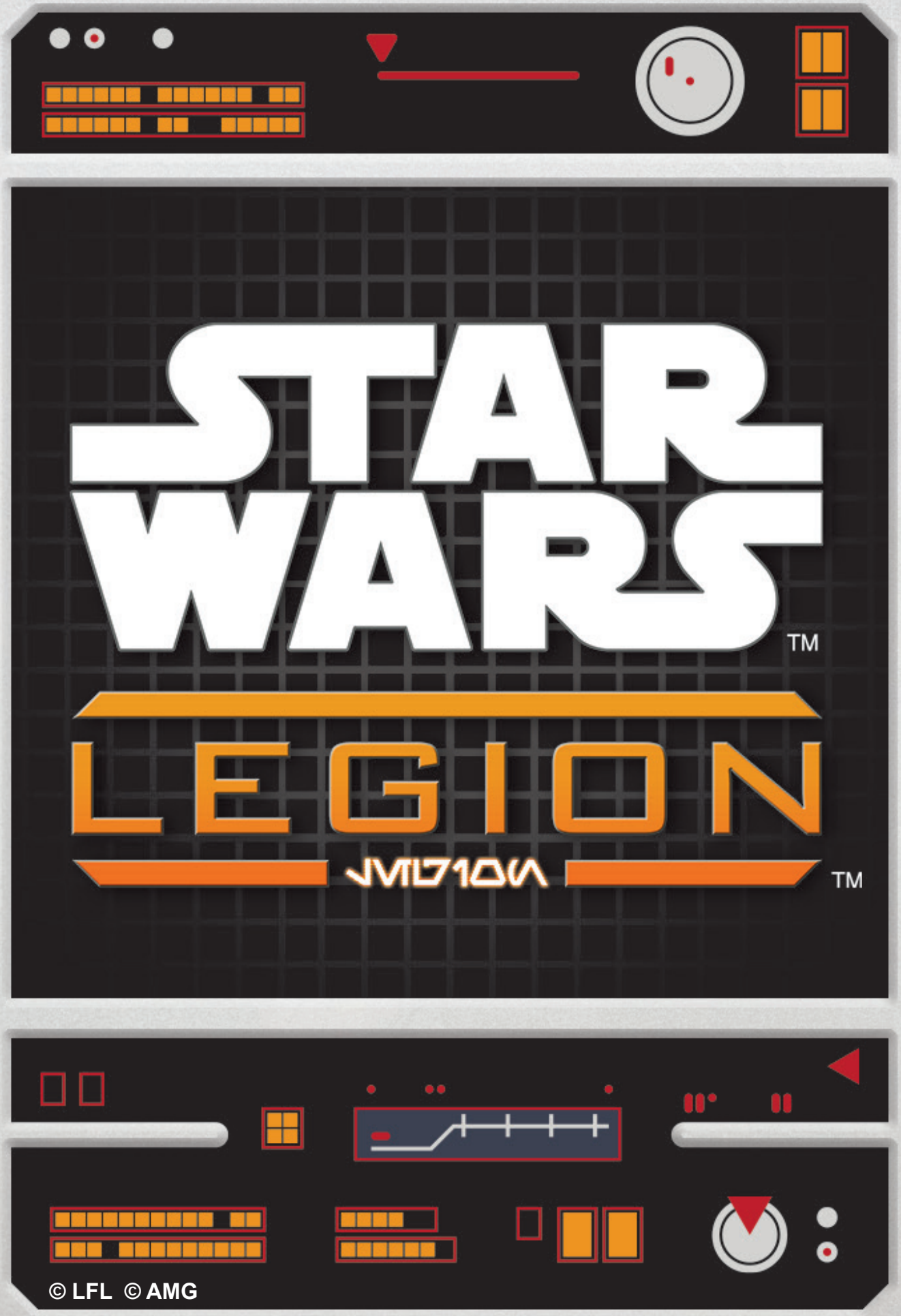

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Nuevas formas para motivarles

2 UNIDADES DE INFANTERÍA

En esta ronda, cuando empiece la activación de una unidad de infantería aliada que no sea **Darth Vader** y que tenga una ficha de Orden boca arriba, esa unidad puede sufrir 1 Herida. Si lo hace, podrá realizar 1 acción adicional durante esa activación.

Darth Vader

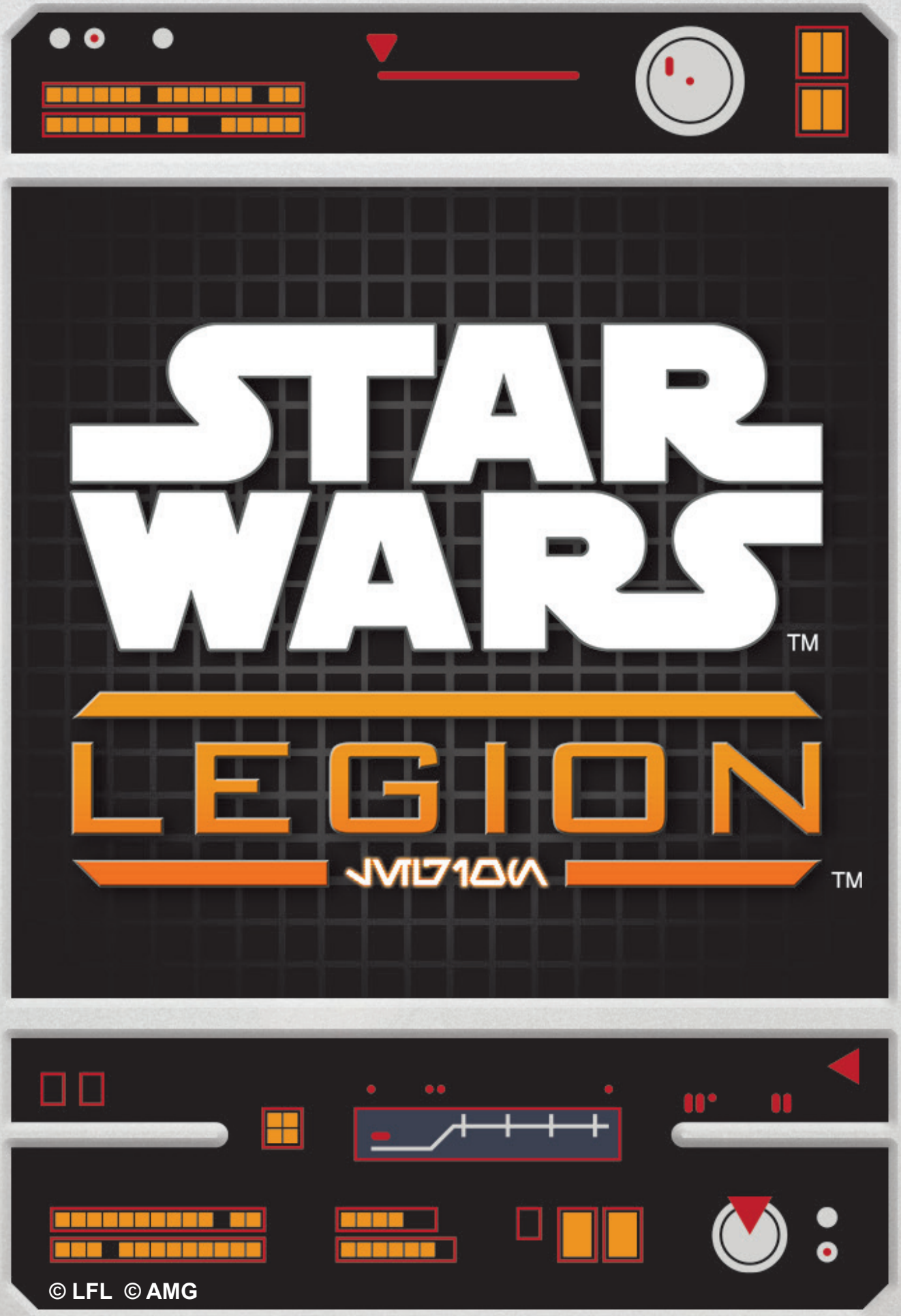

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Miedo y cadáveres

DARTH VADER

En esta ronda, cuando **Darth Vader** sufra al menos 1 Herida causada por un ataque enemigo, una vez resuelto el efecto la unidad atacante sufre ese mismo número de Heridas.

Darth Vader


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

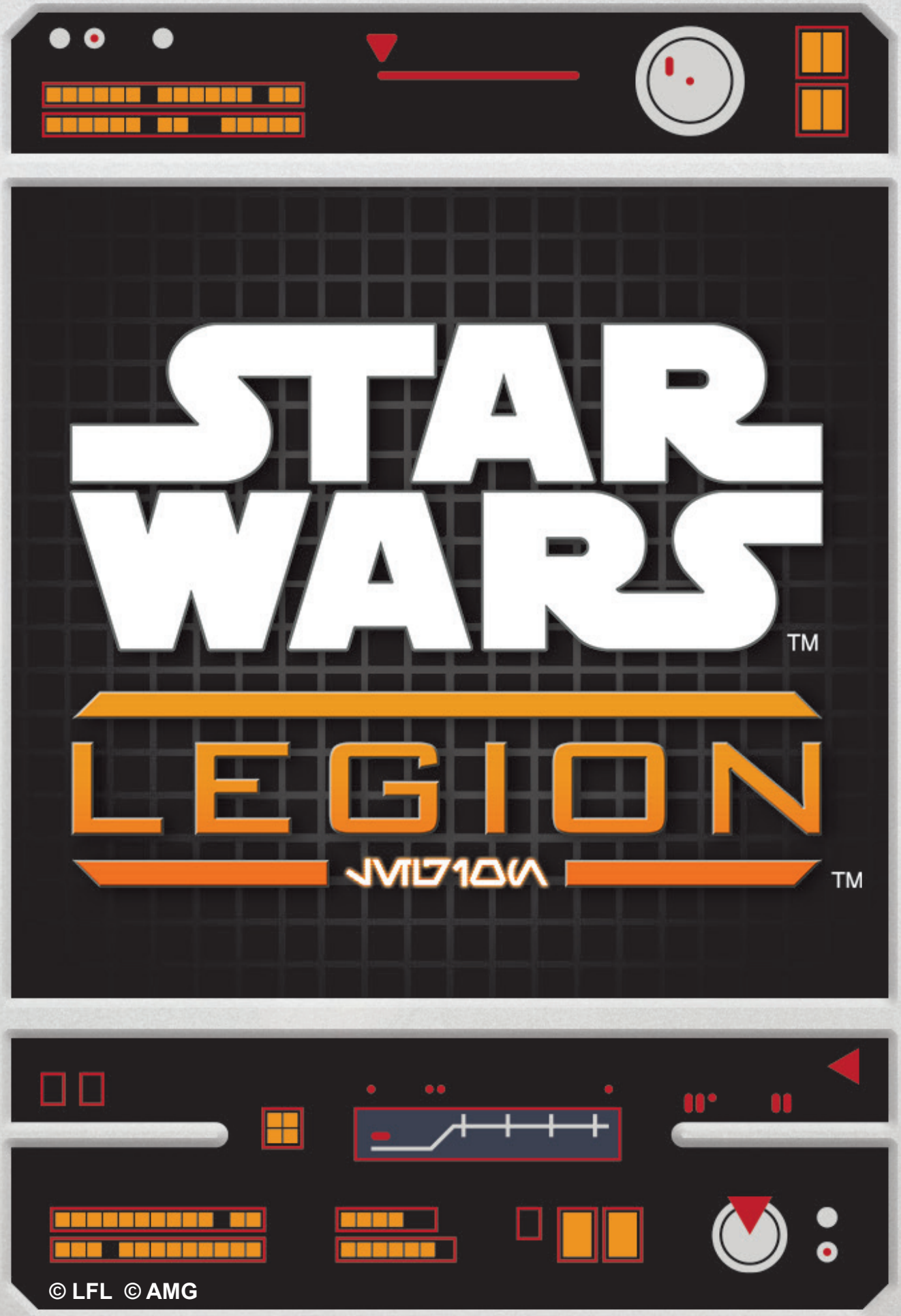
Llega la oscuridad

DARTH VADER

Permanente. Si esta carta no se ha divulgado, **Darth Vader** gana ***Fiable 2***.

Divulgar*: Resolver efectos de preparación.** **Darth Vader** gana ***Infiltración para esta partida. Esta carta debe seleccionarse durante la primera ronda.

Darth Vader

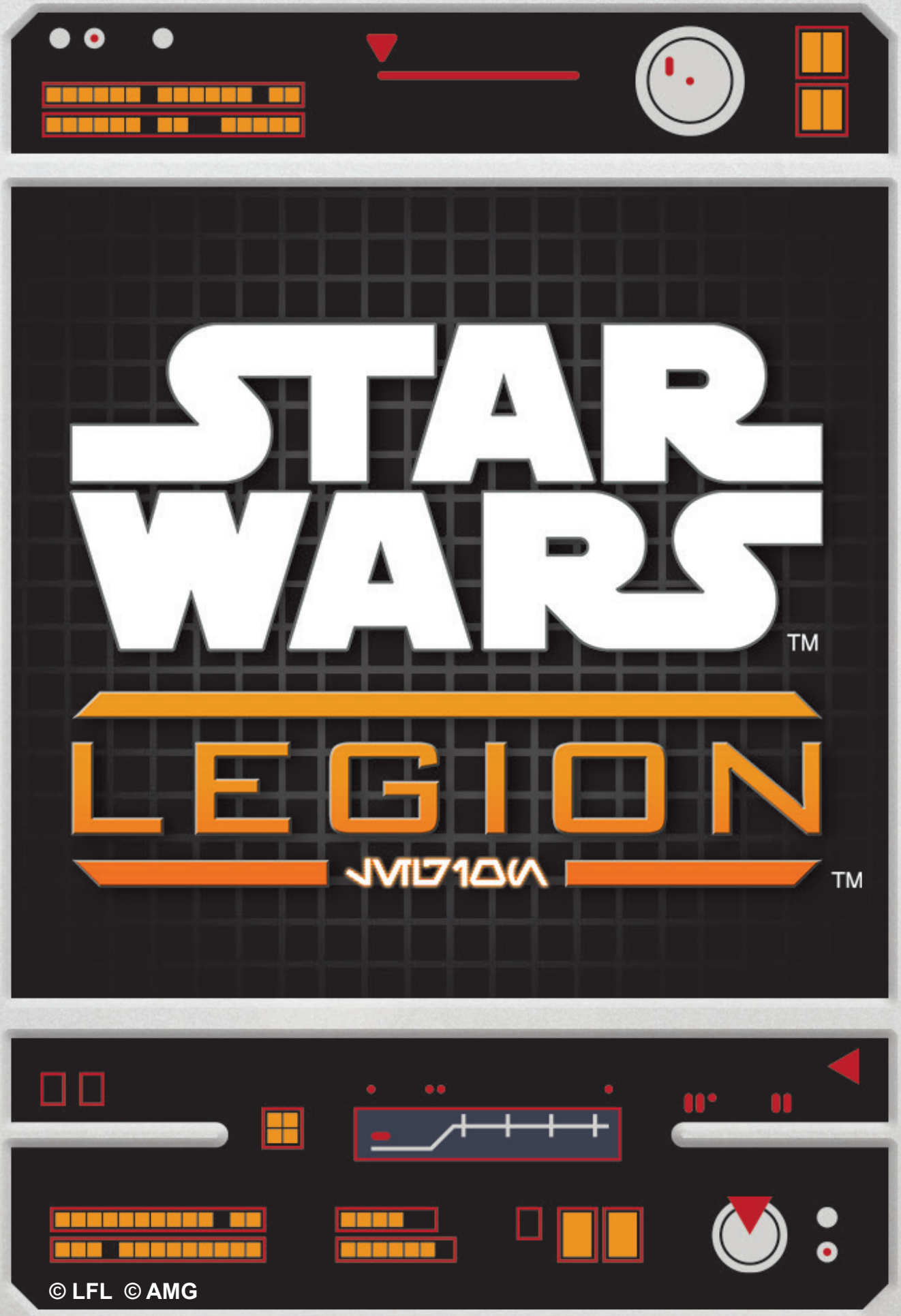

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Maestro en maldad

DARTH VADER Y 2 UNIDADES

Darth Vader gana 1 ficha de Esquiva. Al comienzo de la próxima activación de **Darth Vader**, cada unidad de infantería enemiga que tenga a 2 gana 3 fichas de Acobardamiento.

Darth Vader

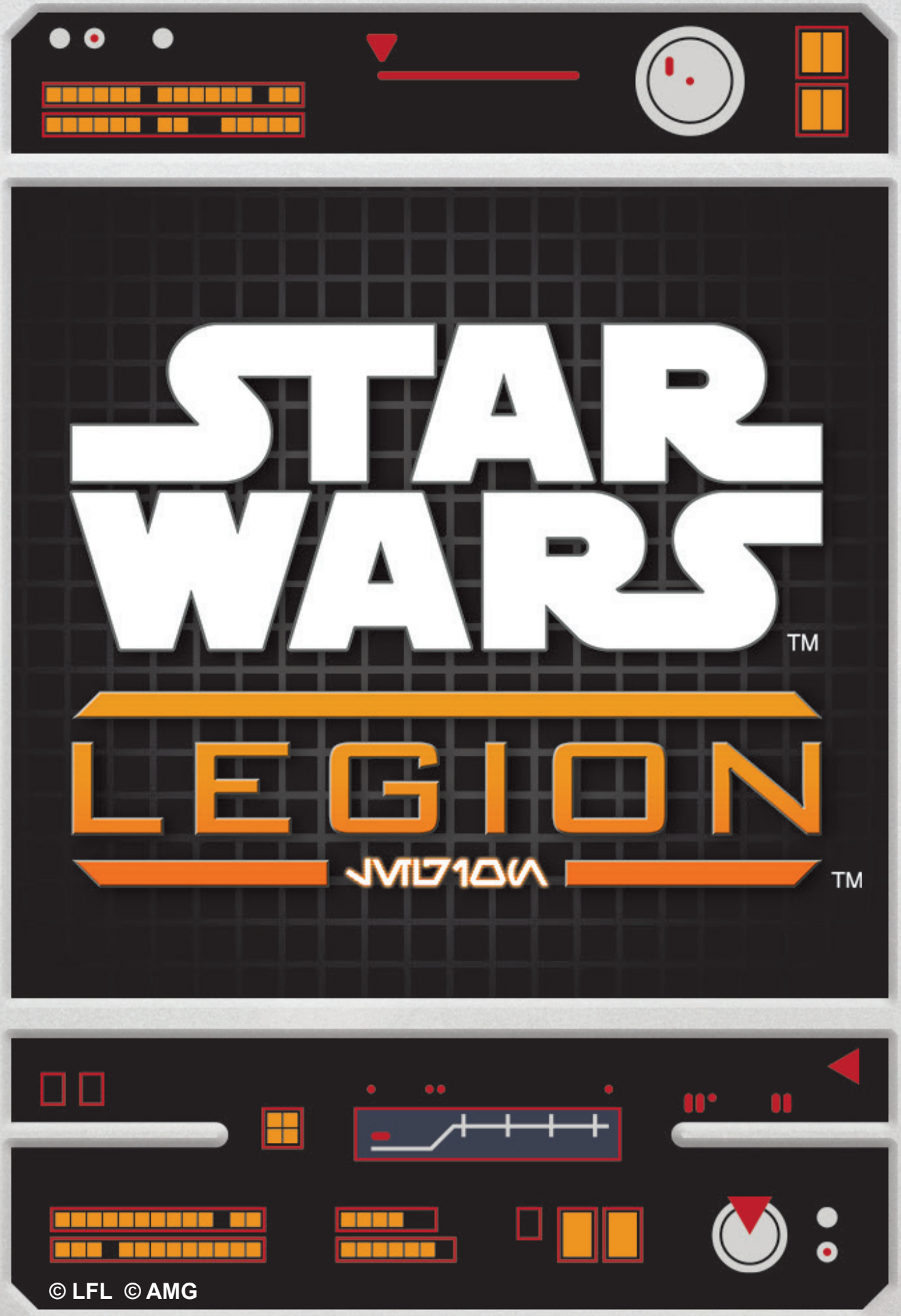

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

¡Enfréntate a mí!

AGENTE KALLUS

El **Agente Kallus** gana ***Mantener la posición*** para esta ronda. Además, hasta el final de la ronda, las unidades de infantería enemigas que estén trabadas con el **Agente Kallus** no podrán moverse (excepto para pivotar).

Agente Kallus

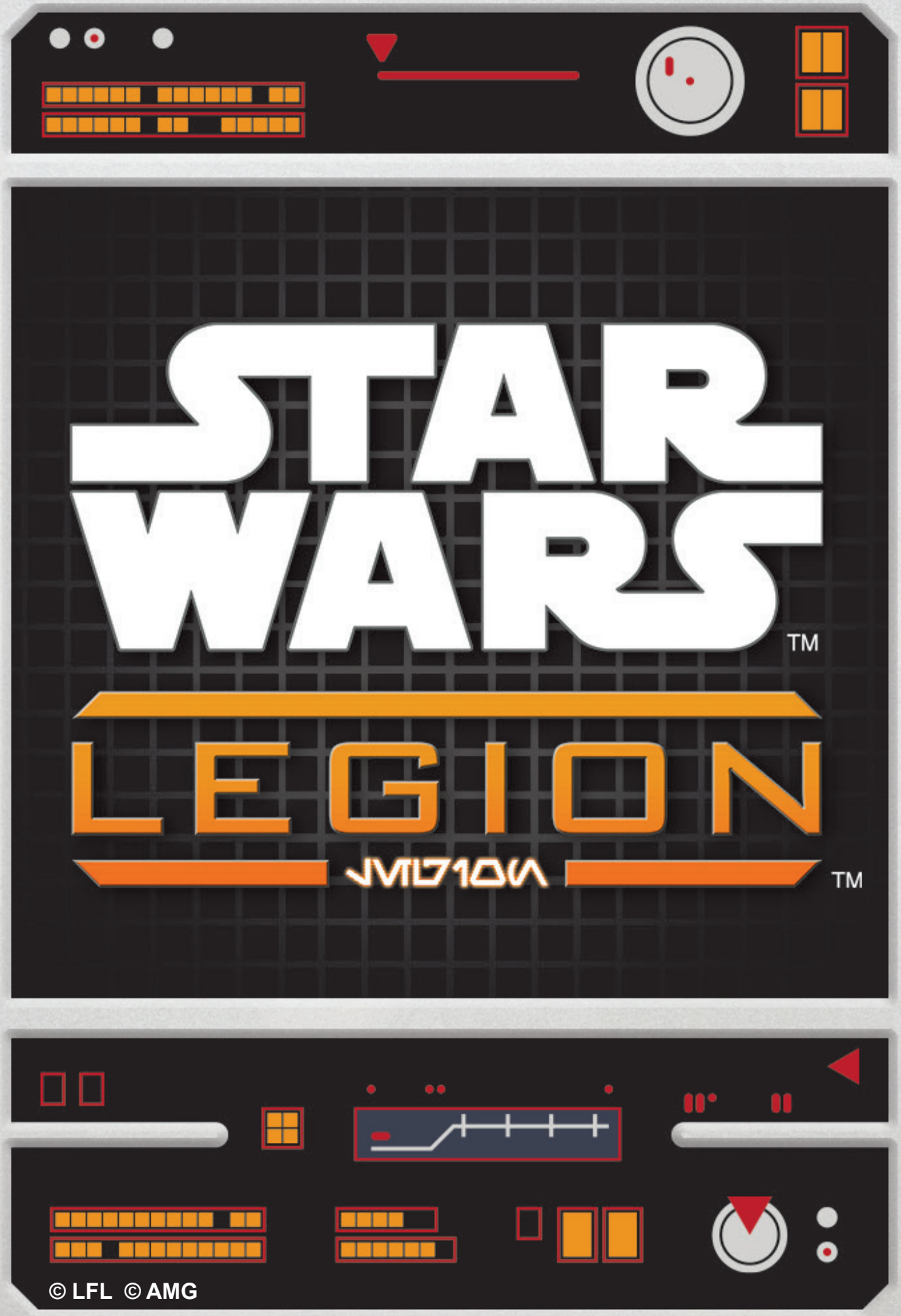

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Investigación de la OSI

AGENTE KALLUS Y 1 UNIDAD

Di un número y elige un adversario. Aparta esta carta a un lado. Luego ese adversario pone aparte, boca arriba, todas las cartas de Mando que tenga en la mano cuya prioridad sea igual al número que has dicho. Esta carta no se descarta durante la **fase Final**. Después de que el adversario elegido juegue una carta de Mando en una ronda posterior, las cartas de Mando apartadas vuelven a su mano. Luego se descarta esta carta.

Agente Kallus

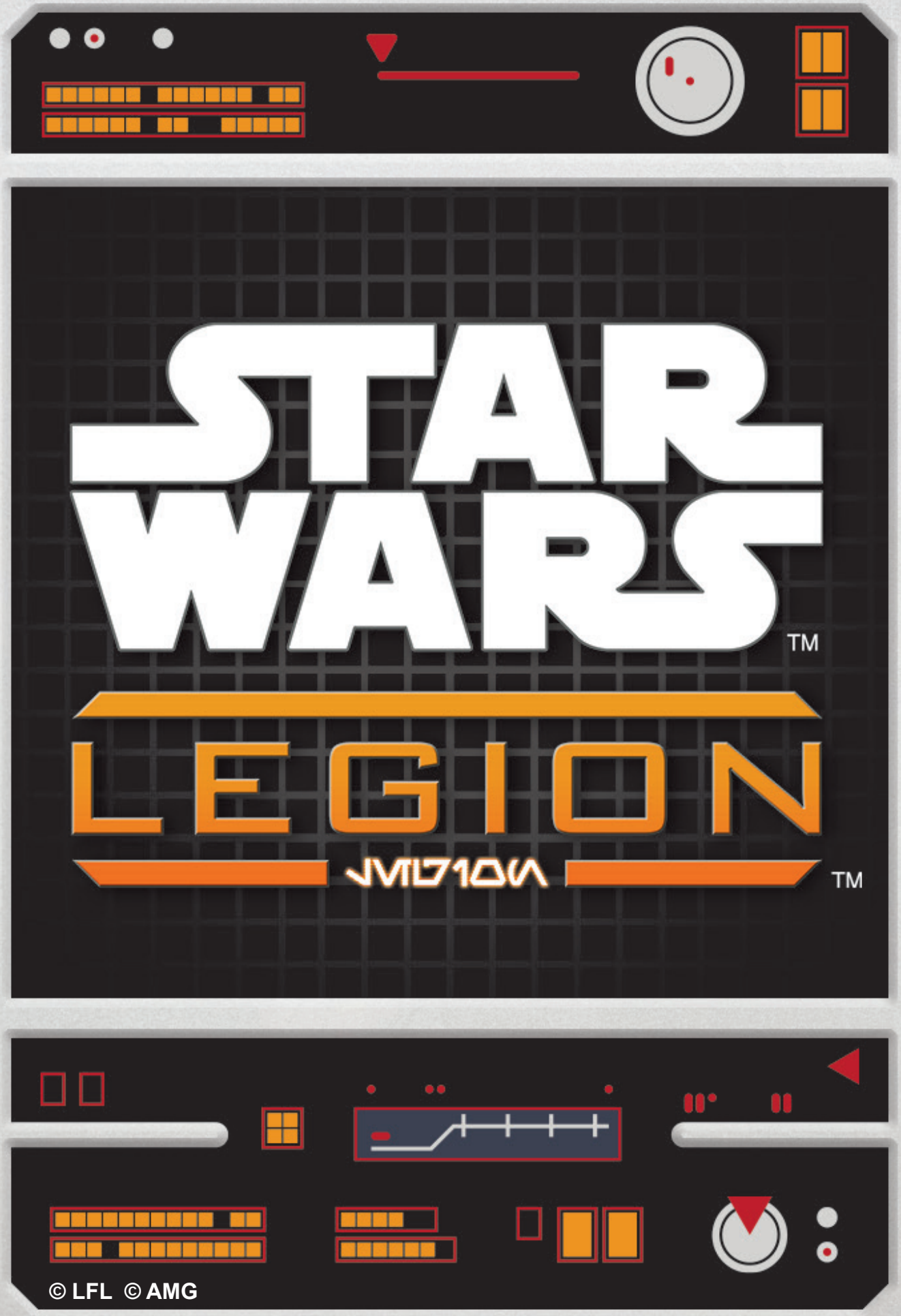

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

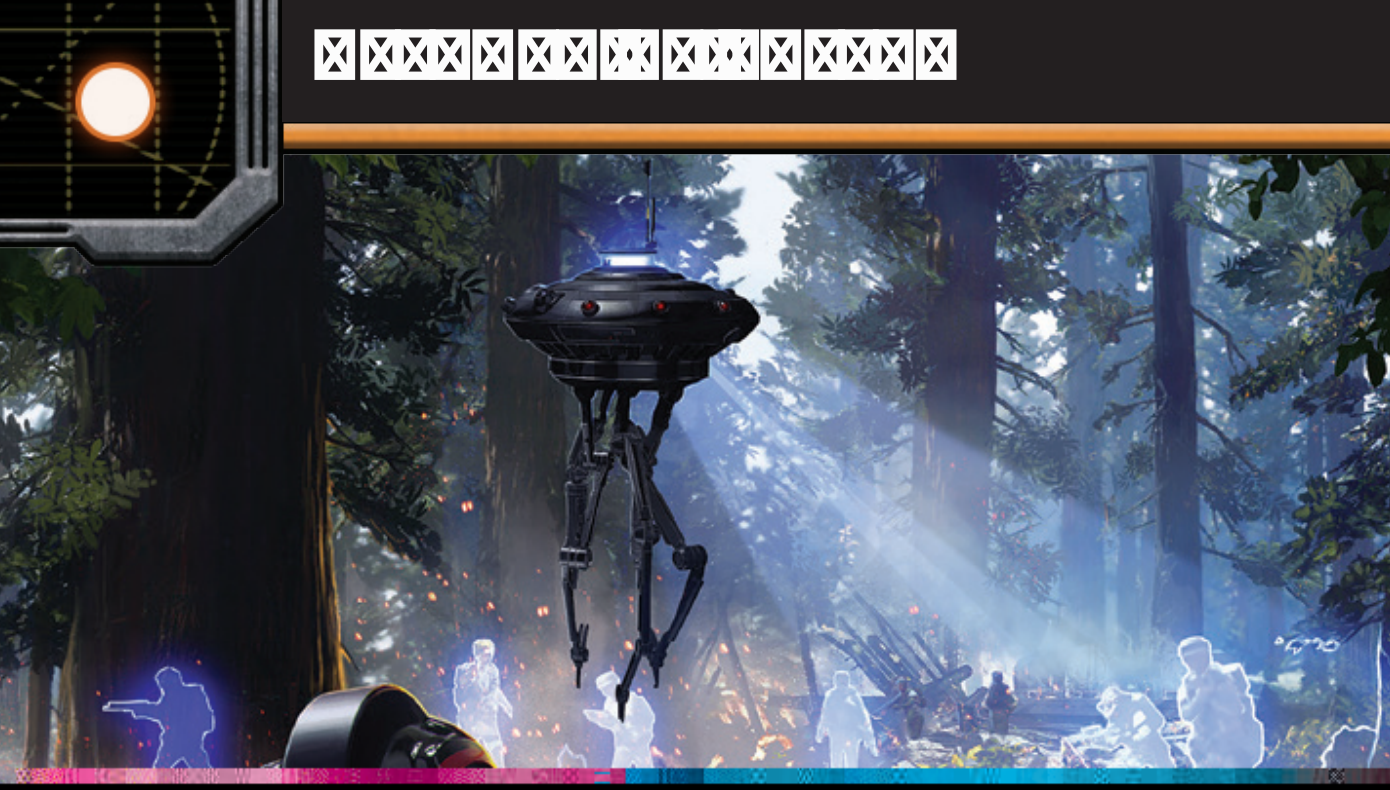
Tácticas despiadadas

3 UNIDADES

En esta ronda, cada vez que una unidad aliada que tenga una ficha de Orden boca arriba efectúe un ataque a distancia, una vez resuelto ese ataque la unidad defensora gana 1 ficha de Observación. Además, hasta el final de la ronda, cada vez que una unidad aliada declare un ataque contra una unidad enemiga que tenga al menos 1 ficha de Observación, puede gastar 1 de esas fichas. Si lo hace, su reserva de ataque gana ***Fuego de contención***.

Agente Kallus


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

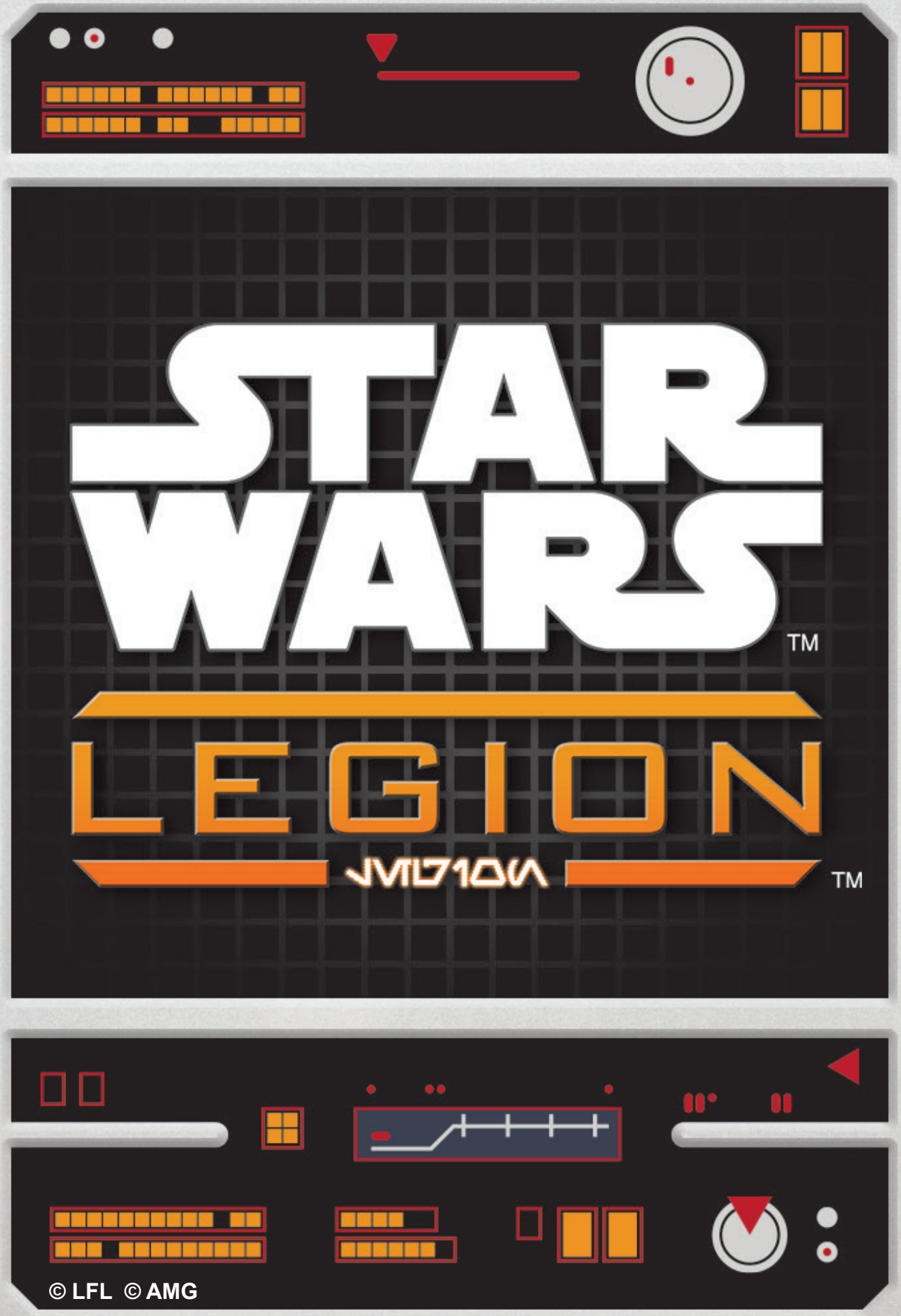


Vlad Ricean

IDEN VERSIO

Iden Versio gana [illegible] y 1 ficha de Ataque apuntado para esta ronda.

Al final de su próxima activación, **Iden Versio** gana 1 ficha de Esquiva y 1 ficha de Alerta.

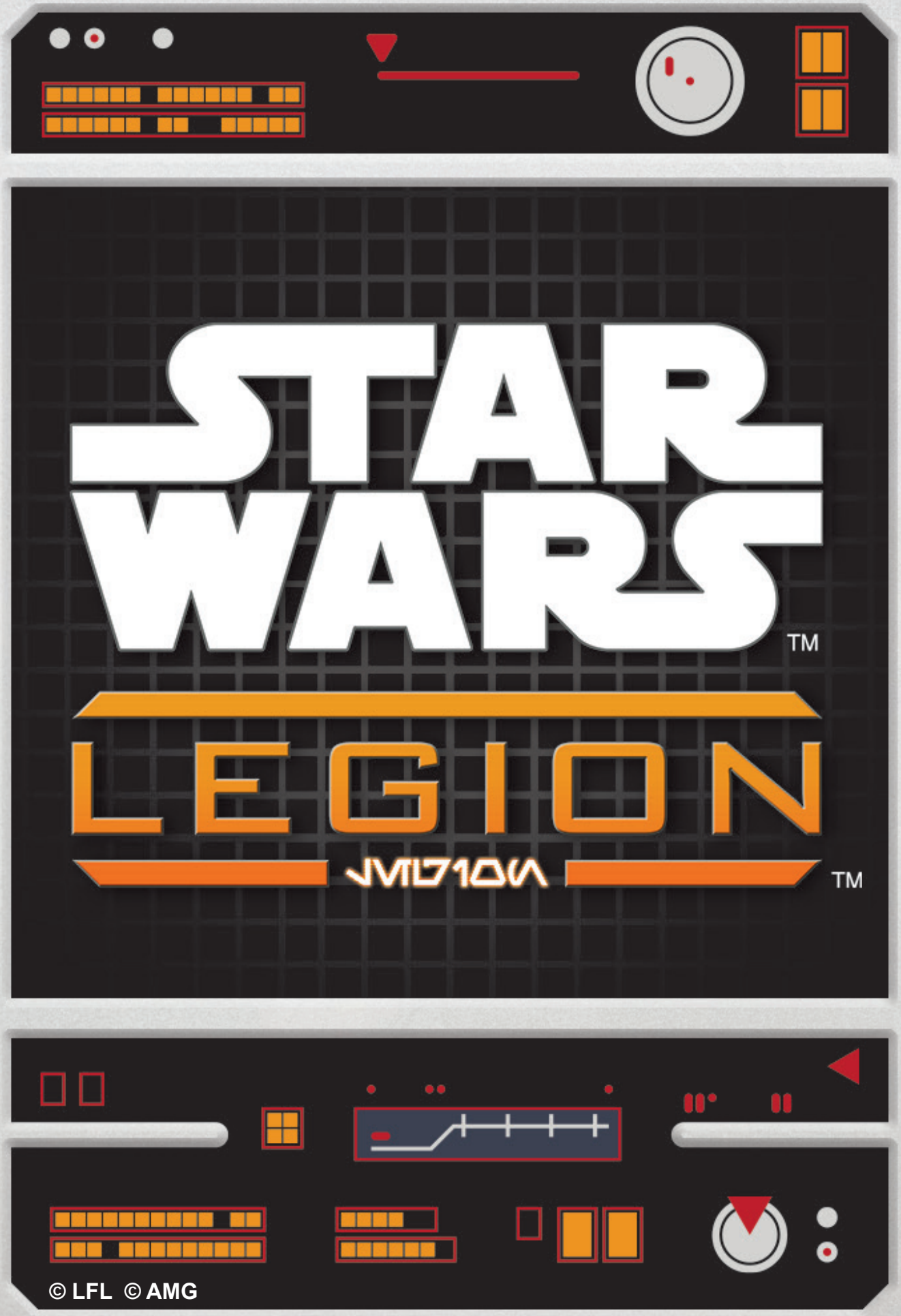

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Éste es el camino

DIN DJARIN

Din Djarin gana 1 ficha de Esquiva e ***Imparable*** para esta ronda.

Din djarin

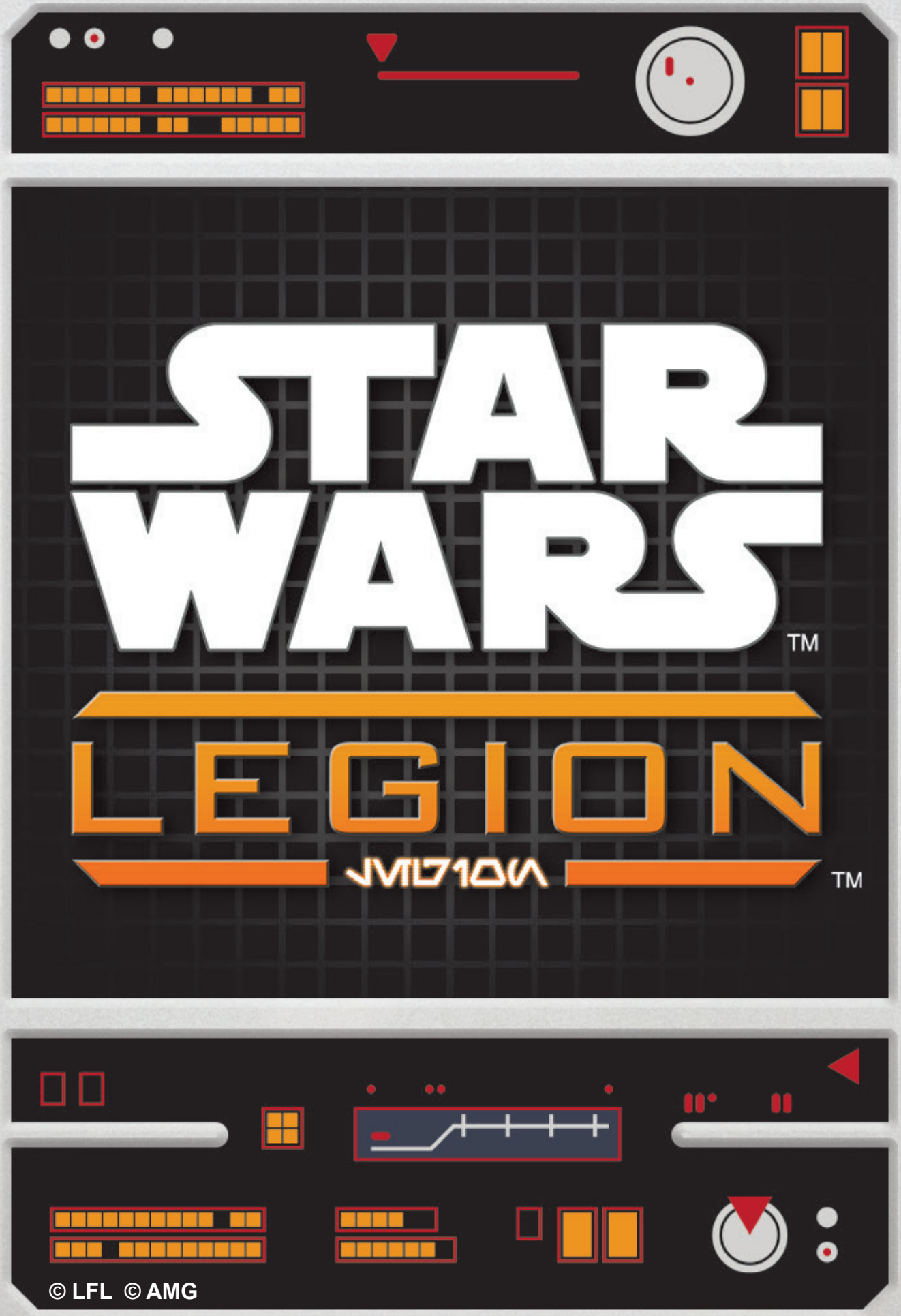

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Me gusta la proporción

DIN DJARIN

Din Djarin gana 1 ficha de Ataque apuntado. En esta ronda, cuando **Din Djarin** realice una acción de ataque, después de resolver dicha acción puede efectuar un ataque contra una unidad diferente.

Din Djarin


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

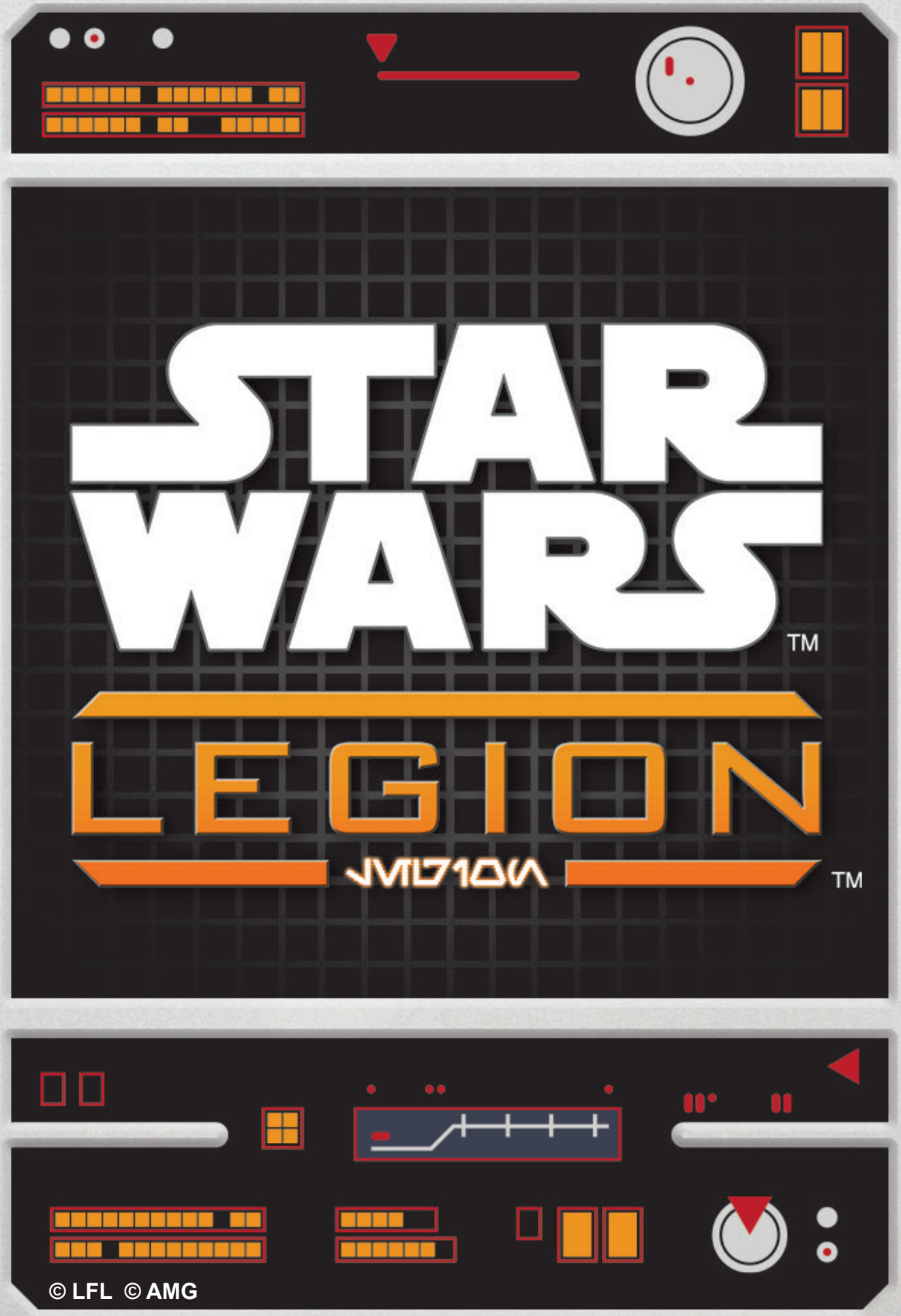
Silbadores

DIN DJARIN

Durante su próxima activación, **Din Djarin** gana la siguiente acción:

➡Elige hasta 3 unidades enemigas situadas a 1 y dentro de tu línea de visión. Por cada unidad elegida, tira tantos dados blancos de ataque como el número de miniaturas que la conformen. La unidad sufre 1 Herida por cada resultado ✸, ✪ y ⚠ obtenido.

Din Djarin

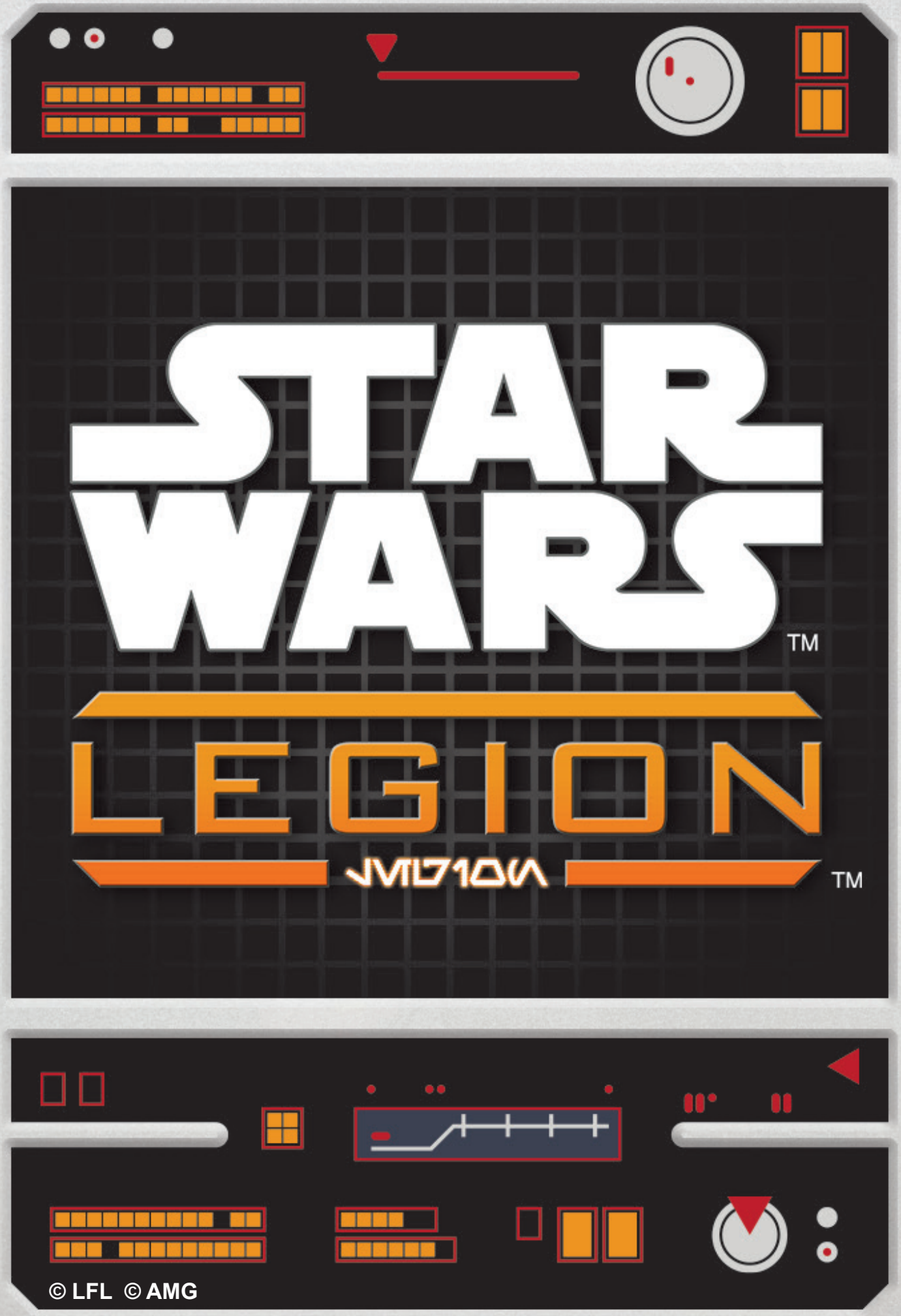

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Soy tu peor pesadilla

CAD BANE

Cad Bane gana ***Suerte increíble 2*** para esta ronda. Durante su activación, **Cad Bane** puede efectuar hasta 2 acciones de ataque (en vez de 1, como es habitual).

Cad Bane

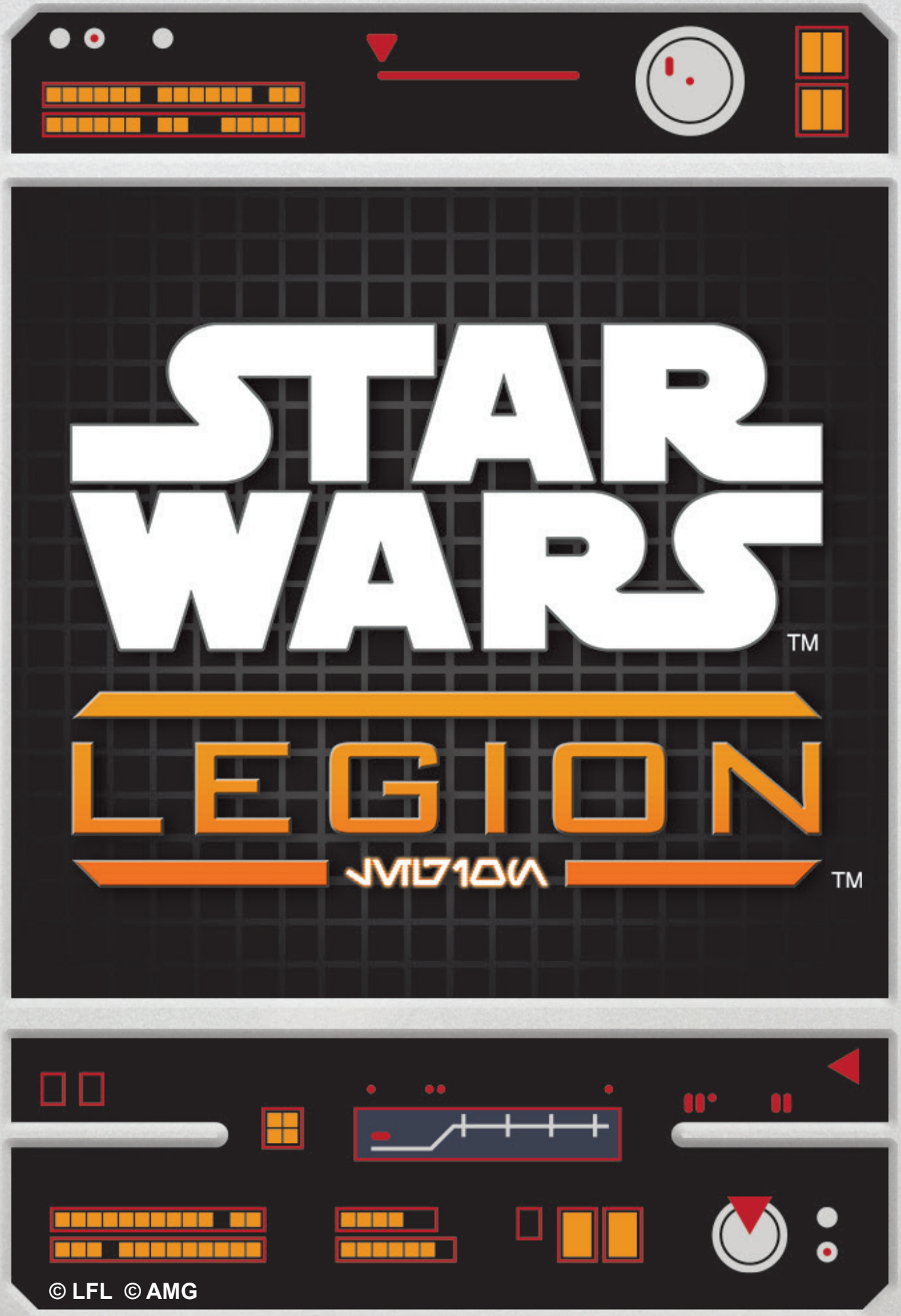

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Yo tengo el control

CAD BANE Y 1 UNIDAD

Al comienzo y al final de la próxima activación de **Cad Bane**, éste puede quitarse cualquier cantidad de fichas de Acobardamiento. Por cada ficha que se quite de este modo, elige a otra unidad que esté a 2 de él. La unidad elegida gana 1 ficha de Acobardamiento. Cada vez que una unidad de infantería enemiga gane al menos 1 ficha de Acobardamiento de este modo, gana también 1 ficha de Inmovilización si no tiene ninguna ya.

Cad Bane


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Yo dicto las normas

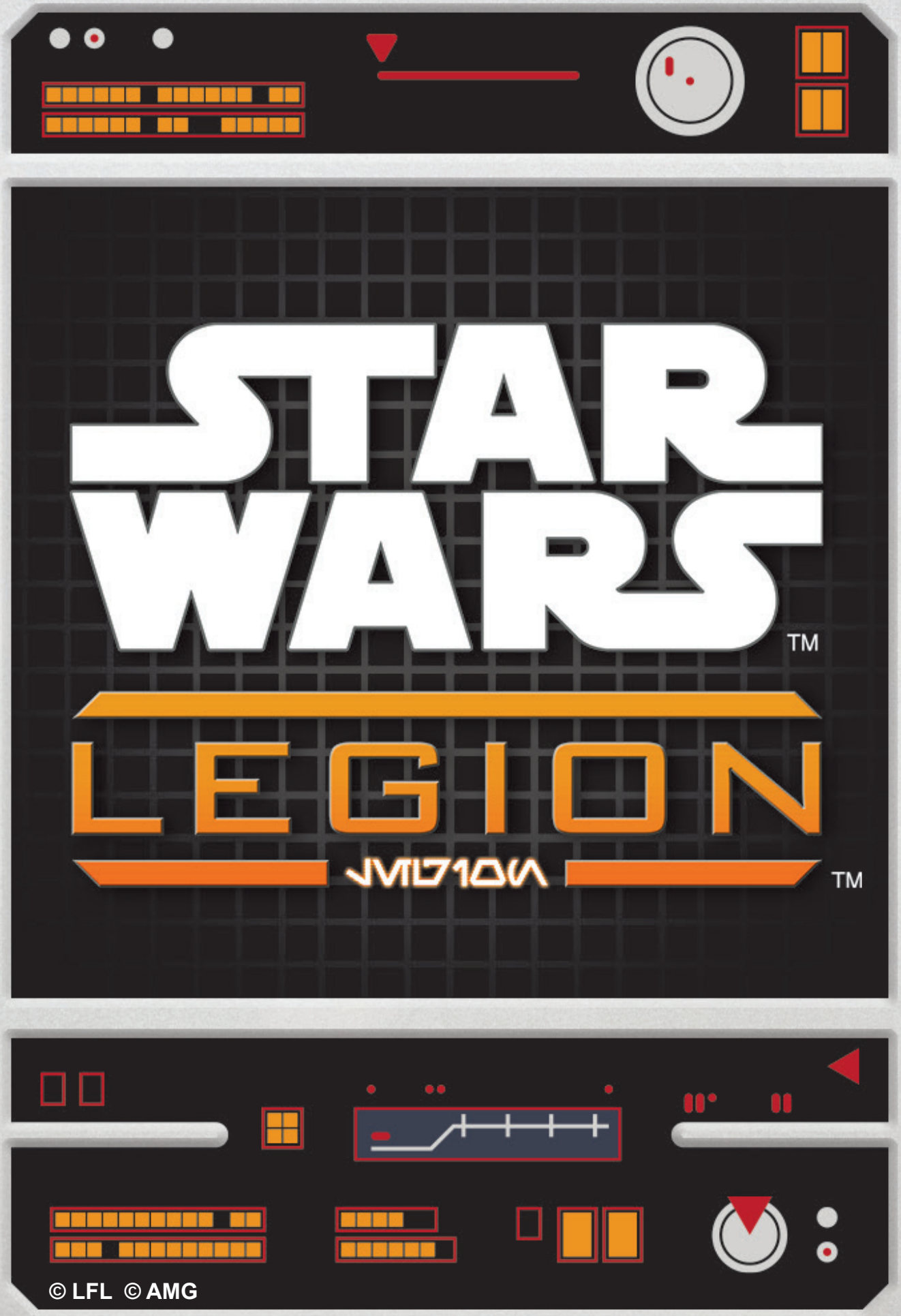
CAD BANE

Si no se ha divulgado esta carta, coloca 1 ficha de Bane a 1 de **Cad Bane**, pero más allá de 1 de todas las unidades enemigas.

***Divulgar*: Resolver efectos de preparación.** Coloca 3 fichas de Bane en el campo de batalla, más allá de 1 de territorio enemigo. **Cad Bane** no puede desplegarse ni realizar acciones hasta que se muestre una ficha de Aquí estoy aliada. Esta carta debe escogerse durante la primera ronda.

Trampa cazabobos	+1	2 2
Antiblindaje 2. Crítico 4. Deflagración. Fuego de contención		

Cad Bane


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

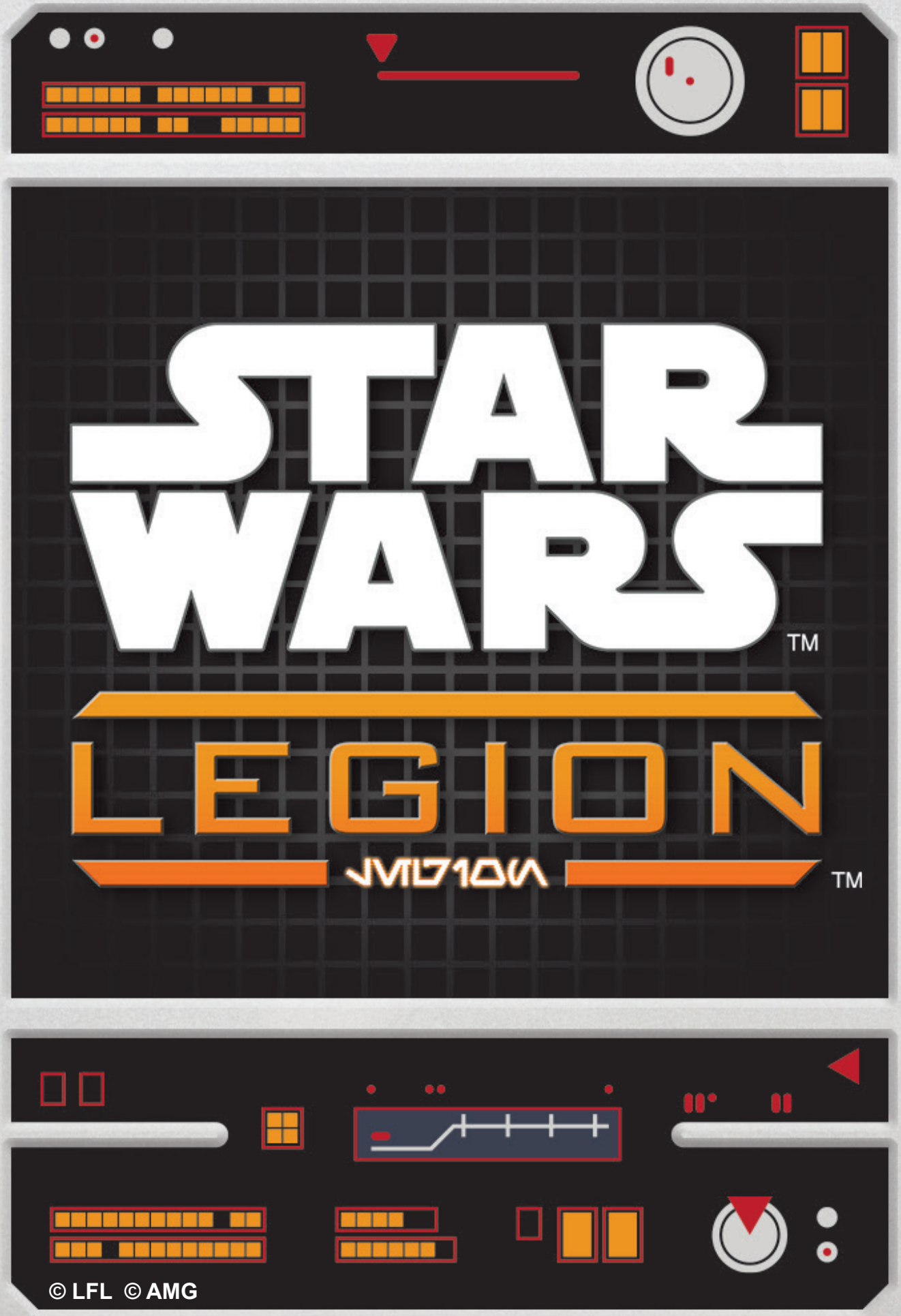
Armamento cruel

BOSSK

Permanente. Durante la ronda en la que se juegue esta carta, **Bossk** gana ➡ ***Armar 1: Carga dióxica***. Después de realizar esta acción, **Bossk** puede efectuar un movimiento de Velocidad 1. Hasta el final de la partida, **Bossk** gana ***Detonar 1: Carga dióxica***. Después de que una unidad de infantería se defienda contra un ataque efectuado por tu **Carga dióxica**, esa unidad gana 1 ficha de Veneno. Esta carta no se descarta del juego.

Carga dióxica	✚1	1 1
Crítico 2. Deflagración		

Bossk

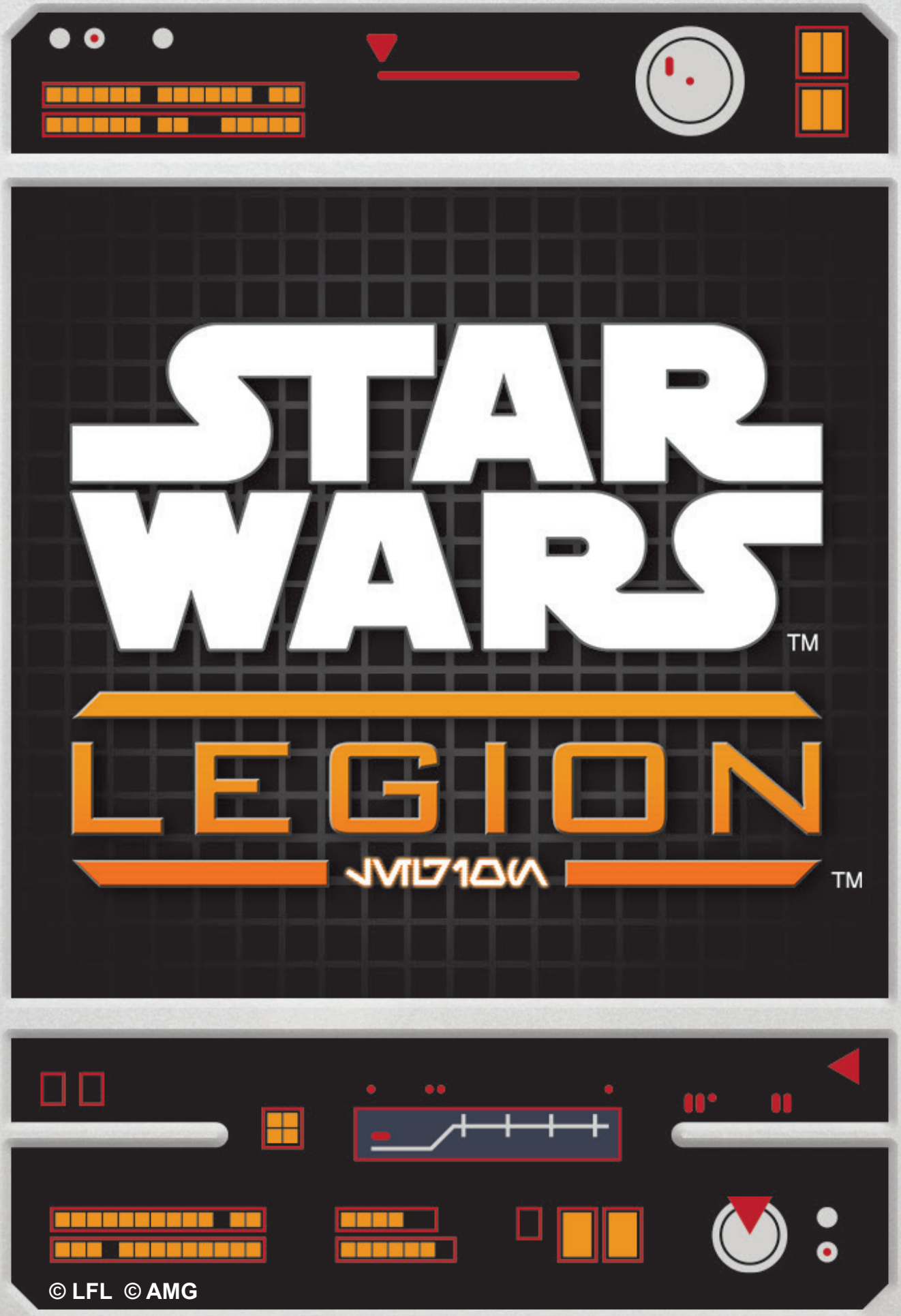

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Salvajismo saurio

BOSSK

Durante su próxima activación, **Bossk** puede efectuar un máximo de 2 acciones de ataque (en vez de 1, como es habitual). Una vez durante su próxima activación, **Bossk** puede sufrir 1 Herida. Si lo hace, puede efectuar una acción de movimiento gratuita.

Bossk

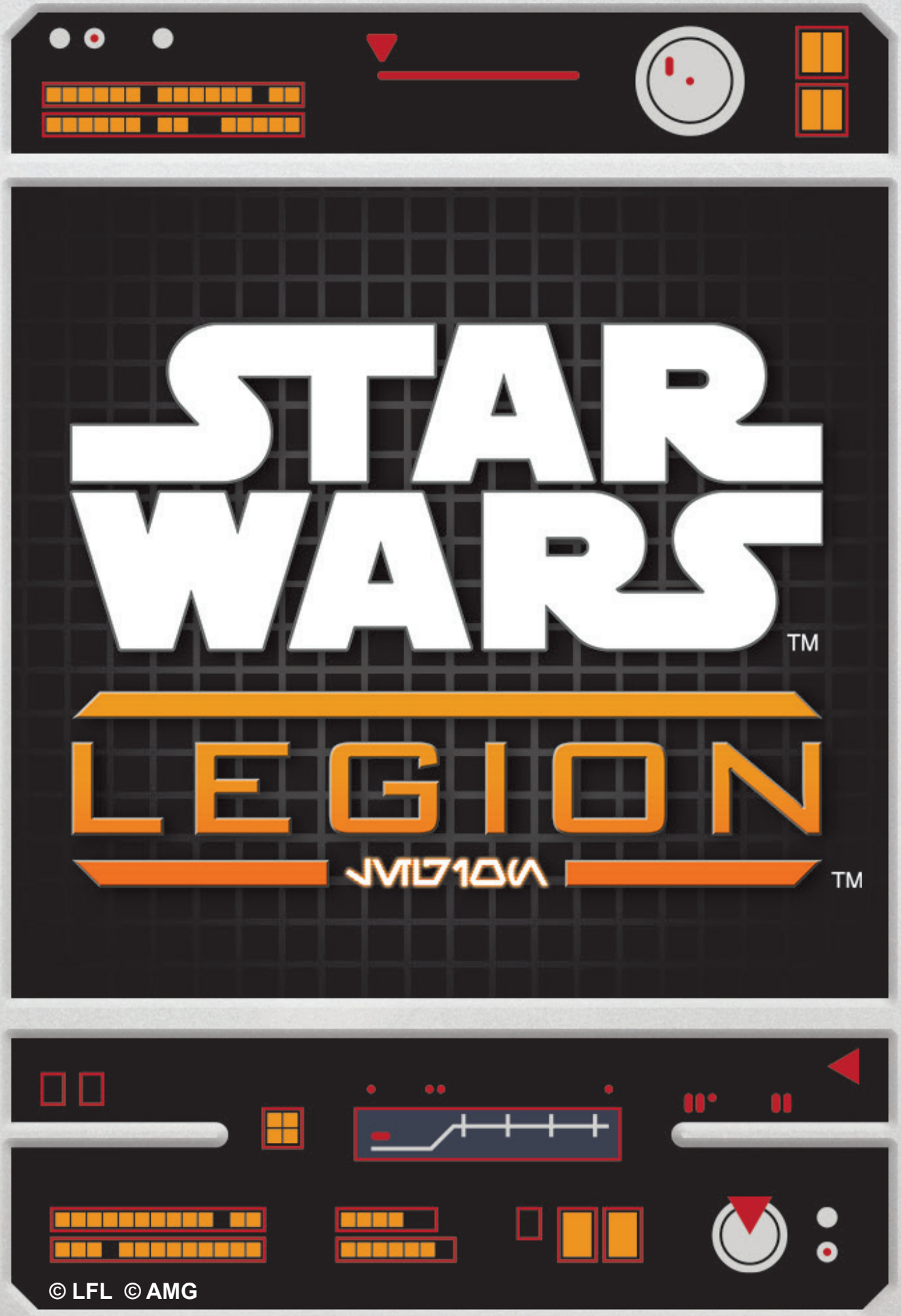

STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG

Aguardar al acecho

BOSSK

Bossk gana ***Tirador de primera 1*** para esta ronda. Hasta el final de la ronda, cada vez que una unidad enemiga termine su activación, **Bossk** gana 1 ficha de Ataque apuntado.

Bossk


STAR WARS
TM
LEGION
TM
© LFL © AMG