



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-60R.

LANZACOHETES E-60R

✱ 2-4

1

1

1

ANTIBLINDAJE 2. APARATOSA

DROIDE B1 CON E-60R

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-60R.

LANZACOHETES E-60R

✱ 2-4

1

1

1

ANTIBLINDAJE 2. APARATOSA

DROIDE B1 CON E-60R

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-60R.

LANZACOHETES E-60R

✱ 2-4

1

1

1

ANTIBLINDAJE 2. APARATOSA

DROIDE B1 CON E-60R

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-5C.

FUSIL BLÁSTER E-5C

✳ 1-3

3

DROIDE B1 CON E-5C

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-5C.

FUSIL BLÁSTER E-5C

✳ 1-3

3

DROIDE B1 CON E-5C

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-5C.

FUSIL BLÁSTER E-5C

✳ 1-3

3

DROIDE B1 CON E-5C

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1
con cañón radiactivo.

CAÑÓN RADIATIVO

✱ 1-2

VENENO 1

2

***DROIDE B1 CON
CAÑÓN RADIATIVO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1
con cañón radiactivo.

CAÑÓN RADIATIVO

✱ 1-2

VENENO 1

2

***DROIDE B1 CON
CAÑÓN RADIATIVO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1
con cañón radiactivo.

CAÑÓN RADIATIVO

✱ 1-2

VENENO 1

2

***DROIDE B1 CON
CAÑÓN RADIATIVO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-5s.

FUSIL DE PRECISIÓN E-5s

✱ 1-4

CRÍTICO 1



DROIDE B1 CON E-5s

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-5s.

FUSIL DE PRECISIÓN E-5s

✱ 1-4

CRÍTICO 1



DROIDE B1 CON E-5s

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide B1 con E-5s.

FUSIL DE PRECISIÓN E-5s

✱ 1-4

CRÍTICO 1



DROIDE B1 CON E-5s

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide B2-ACM.

CAÑÓN PESADO DE BRAZO

✳ 1-2

3

SUPERDROIDE B2-ACM

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide B2-ACM.

CAÑÓN PESADO DE BRAZO

✳ 1-2

3

SUPERDROIDE B2-ACM

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide B2-ACM.

CAÑÓN PESADO DE BRAZO

✱ 1-2

3

SUPERDROIDE B2-ACM

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide B2-HA.

CAÑÓN B2-HA

✱ 2-3

ANTIBLINDAJE 2. CICLO.
DEFLAGRACIÓN

2

1

SUPERDROIDE B2-HA

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide B2-HA.

CAÑÓN B2-HA

✱ 2-3

ANTIBLINDAJE 2. CICLO.
DEFLAGRACIÓN

2

1

SUPERDROIDE B2-HA

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide B2-HA.

CAÑÓN B2-HA

✱ 2-3

ANTIBLINDAJE 2. CICLO.
DEFLAGRACIÓN

2

1

SUPERDROIDE B2-HA

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero
con pica de fuerza.

Cuando esta unidad realice una acción de
movimiento, puedes darle la vuelta a esta carta
antes de colocar la plantilla de movimiento.

PICA DE FUERZA



FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

***GUERRERO CON
PICA DE FUERZA***



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero con pica de fuerza.

Cuando esta unidad realice una acción de ataque, puedes darle la vuelta a esta carta antes del paso **Declarar al defensor**.

PICA DE FUERZA



ARROLLAMIENTO 1.
FUEGO DE CONTENCIÓN

2

1

**GUERRERO CON
PICA DE FUERZA**



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero
con pica de fuerza.

Cuando esta unidad realice una acción de
movimiento, puedes darle la vuelta a esta carta
antes de colocar la plantilla de movimiento.

PICA DE FUERZA



FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

***GUERRERO CON
PICA DE FUERZA***



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero con pica de fuerza.

Cuando esta unidad realice una acción de ataque, puedes darle la vuelta a esta carta antes del paso **Declarar al defensor**.

PICA DE FUERZA



ARROLLAMIENTO 1.
FUEGO DE CONTENCIÓN

2

1

**GUERRERO CON
PICA DE FUERZA**



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero
con pica de fuerza.

Cuando esta unidad realice una acción de
movimiento, puedes darle la vuelta a esta carta
antes de colocar la plantilla de movimiento.

PICA DE FUERZA



FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

***GUERRERO CON
PICA DE FUERZA***



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero con pica de fuerza.

Cuando esta unidad realice una acción de ataque, puedes darle la vuelta a esta carta antes del paso **Declarar al defensor**.

PICA DE FUERZA



ARROLLAMIENTO 1.
FUEGO DE CONTENCIÓN

2

1

**GUERRERO CON
PICA DE FUERZA**



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero
con cañón sónico.

CAÑÓN SÓNICO

✱ 1-2

ANTIBLINDAJE 1. DISPERSIÓN

1

1

1

***GUERRERO CON
CAÑÓN SÓNICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero
con cañón sónico.

CAÑÓN SÓNICO

✱ 1-2

ANTIBLINDAJE 1. DISPERSIÓN

1

1

1

***GUERRERO CON
CAÑÓN SÓNICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero
con cañón sónico.

CAÑÓN SÓNICO

✱ 1-2

ANTIBLINDAJE 1. DISPERSIÓN

1

1

1

***GUERRERO CON
CAÑÓN SÓNICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide francotirador serie BX.

FUSIL DE PRECISIÓN BX

✱ 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

2

**DROIDE FRANCOTIRADOR
SERIE BX**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide francotirador serie BX.

FUSIL DE PRECISIÓN BX

✱ 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

2

**DROIDE FRANCOTIRADOR
SERIE BX**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide francotirador serie BX.

FUSIL DE PRECISIÓN BX

✱ 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

2

**DROIDE FRANCOTIRADOR
SERIE BX**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide francotirador serie BX.

FUSIL DE PRECISIÓN BX

✱ 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

2

**DROIDE FRANCOTIRADOR
SERIE BX**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide
saboteador con mina dióxica.

MINA DIÓXICA



DEFLAGRACIÓN. VENENO 1

1



1

**DROIDE SABOTEADOR
CON MINA DIÓXICA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide
saboteador con mina dióxica.

MINA DIÓXICA



DEFLAGRACIÓN. VENENO 1

1



1

**DROIDE SABOTEADOR
CON MINA DIÓXICA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide
saboteador con mina dióxica.

MINA DIÓXICA



DEFLAGRACIÓN. VENENO 1

1



1

**DROIDE SABOTEADOR
CON MINA DIÓXICA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Añade 1 miniatura de Droide
saboteador con mina dióxica.

MINA DIÓXICA



DEFLAGRACIÓN. VENENO 1

1



1

**DROIDE SABOTEADOR
CON MINA DIÓXICA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de Magnaguardia con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO



INMOVILIZACIÓN 1. VERSÁTIL

2

***MAGNAGUARDIA
CON ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de Magnaguardia con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO



INMOVILIZACIÓN 1. VERSÁTIL



***MAGNAGUARDIA
CON ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de Magnaguardia con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO



INMOVILIZACIÓN 1. VERSÁTIL

2

***MAGNAGUARDIA
CON ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de
Magnaguardia con RPS-6.

RPS-6

✱ 2-4



ANTIBLINDAJE 2. CRÍTICO 1

MAGNAGUARDIA CON RPS-6

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de
Magnaguardia con RPS-6.

RPS-6

✱ 2-4

1

1

1

ANTIBLINDAJE 2. CRÍTICO 1

***MAGNAGUARDIA
CON RPS-6***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de
Magnaguardia con RPS-6.

RPS-6

✱ 2-4

1

1

1

ANTIBLINDAJE 2. CRÍTICO 1

***MAGNAGUARDIA
CON RPS-6***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de Magnaguardia IG-100.

MAGNAGUARDIA IG-100

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de Magnaguardia IG-100.

MAGNAGUARDIA IG-100

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO MAGNAGUARDIA IG-100.

Añade 1 miniatura de Magnaguardia IG-100.

MAGNAGUARDIA IG-100

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de combate B1.

DROIDE DE COMBATE B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de combate B1.

DROIDE DE COMBATE B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de combate B1.

DROIDE DE COMBATE B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 7 miniaturas de Droide de combate B1.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1½**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE DROIDES DE COMBATE B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 7 miniaturas de Droide de combate B1.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE DROIDES DE COMBATE B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 7 miniaturas de Droide de combate B1.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE DROIDES DE COMBATE B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de combate modelo OOM.

LÍDER.

Cuando esta unidad use **COORDINACIÓN**, puede impartir una orden a una unidad que esté a **2** en lugar de **1**.

**DROIDE DE COMBATE
MODELO OOM**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de combate modelo OOM.

LÍDER.

Cuando esta unidad use **COORDINACIÓN**, puede impartir una orden a una unidad que esté a **2** en lugar de **1**.

**DROIDE DE COMBATE
MODELO OOM**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de combate modelo OOM.

LÍDER.

Cuando esta unidad use **COORDINACIÓN**, puede impartir una orden a una unidad que esté a **2** en lugar de **1**.

**DROIDE DE COMBATE
MODELO OOM**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de seguridad B1.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes  esta carta. Si lo haces, esta unidad pierde **IA: ATACAR** hasta el final de su activación.

DROIDE DE SEGURIDAD B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de seguridad B1.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes  esta carta. Si lo haces, esta unidad pierde **IA: ATACAR** hasta el final de su activación.

DROIDE DE SEGURIDAD B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDES DE COMBATE B1.

Añade 1 miniatura de Droide de seguridad B1.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes  esta carta. Si lo haces, esta unidad pierde **IA: ATACAR** hasta el final de su activación.

DROIDE DE SEGURIDAD B1

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide médico serie EV.

NO COMBATIENTE.

Esta unidad gana **▶ TRATAMIENTO 1:**
CAPACIDAD 2.

DROIDE MÉDICO SERIE EV

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide médico serie EV.

NO COMBATIENTE.

Esta unidad gana **▶ TRATAMIENTO 1:**
CAPACIDAD 2.

DROIDE MÉDICO SERIE EV

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide médico serie EV.

NO COMBATIENTE.

Esta unidad gana **▶ TRATAMIENTO 1:**
CAPACIDAD 2.

DROIDE MÉDICO SERIE EV

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide
de trabajo serie PK.

No COMBATIENTE.

Esta unidad gana ► **REPARACIÓN 1:**
CAPACIDAD 2.

**DROIDE DE TRABAJO
SERIE PK**

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide
de trabajo serie PK.

No COMBATIENTE.

Esta unidad gana ► **REPARACIÓN 1:**
CAPACIDAD 2.

**DROIDE DE TRABAJO
SERIE PK**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide
de trabajo serie PK.

No COMBATIENTE.

Esta unidad gana ► **REPARACIÓN 1:**
CAPACIDAD 2.

**DROIDE DE TRABAJO
SERIE PK**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide táctico modelo T.

ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA. LÍDER.

Esta unidad gana **FIABLE 1**.

Esta unidad pierde **IA: ATACAR**.

FUSIL BLÁSTER E-5

 **1-3**

1

DROIDE TÁCTICO MODELO T

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide táctico modelo T.

ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA. LÍDER.

Esta unidad gana **FIABLE 1**.

Esta unidad pierde **IA: ATACAR**.

FUSIL BLÁSTER E-5

 **1-3**

1

DROIDE TÁCTICO MODELO T

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide
táctico modelo T.

ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA. LÍDER.

Esta unidad gana **FIABLE 1**.

Esta unidad pierde **IA: ATACAR**.

FUSIL BLÁSTER E-5

 **1-3**

1

DROIDE TÁCTICO MODELO T

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

9

1



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide de reconocimiento Víbora.

**ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA,
CUERPO A CUERPO.**

Esta unidad gana ➡ **OBSERVAR 2.**

BLÁSTER DE RECONOCIMIENTO

 **1-2**

2

**DROIDE DE
RECONOCIMIENTO VÍBORA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

9

1



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide de reconocimiento Víbora.

**ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA,
CUERPO A CUERPO.**

Esta unidad gana ➡ **OBSERVAR 2.**

BLÁSTER DE RECONOCIMIENTO

 **1-2**

2

**DROIDE DE
RECONOCIMIENTO VÍBORA**

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM

9

1



SÓLO INFANTERÍA DROIDE .

Añade 1 miniatura de Droide de reconocimiento Víbora.

**ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA,
CUERPO A CUERPO.**

Esta unidad gana ➡ **OBSERVAR 2.**

BLÁSTER DE RECONOCIMIENTO

 **1-2**

2

**DROIDE DE
RECONOCIMIENTO VÍBORA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide
de combate B2.

***SUPERDROIDE
DE COMBATE B2***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide
de combate B2.

***SUPERDROIDE
DE COMBATE B2***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 1 miniatura de Superdroide
de combate B2.

***SUPERDROIDE
DE COMBATE B2***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 4 miniaturas de Superdroide de combate B2.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SUPERDROIDES DE COMBATE B2

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 4 miniaturas de Superdroide de combate B2.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SUPERDROIDES DE COMBATE B2

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SUPERDROIDES DE COMBATE B2.

Añade 4 miniaturas de Superdroide de combate B2.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SUPERDROIDES DE COMBATE B2

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero geonosiano.

GUERRERO GEONOSIANO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero geonosiano.

GUERRERO GEONOSIANO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 1 miniatura de Guerrero geonosiano.

GUERRERO GEONOSIANO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 5 miniaturas de Guerrero geonosiano.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE GUERREROS GEONOSIANOS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 5 miniaturas de Guerrero geonosiano.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE GUERREROS GEONOSIANOS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GUERREROS GEONOSIANOS.

Añade 5 miniaturas de Guerrero geonosiano.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE GUERREROS GEONOSIANOS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO TANQUE AAT.

Esta unidad gana ***COORDINACIÓN:***
INFANTERÍA DROIDE.

***DROIDE PILOTO
MODELO OOM***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO TANQUE AAT.

Esta unidad pierde **IA: ATACAR.**

Esta unidad gana **COMANDANTE OPERATIVO.**

***DROIDE PILOTO
TÁCTICO MODELO T***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO TANQUE AAT.

Esta unidad pierde **IA: ATACAR.**

➡➡ Las armas de esta unidad ganan **FUEGO DE CONTENCIÓN** hasta el final de su activación.

•LOK DURD

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDE ARAÑA ENANO DSD1.

BLÁSTER IÓNICO

✱ 2-4

ANTIBLINDAJE 2. ARMA FIJA: FRONTAL.
CRÍTICO 1. IÓNICA 1

3

3

BLÁSTER IÓNICO DE MORRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDE ARAÑA ENANO DSD1.

BLÁSTER IÓNICO

✱ 2-4

ANTIBLINDAJE 2. ARMA FIJA: FRONTAL.
CRÍTICO 1. IÓNICA 1



BLÁSTER IÓNICO DE MORRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDE ARAÑA ENANO DSD1.

LANZALLAMAS



ARMA FIJA: FRONTAL.
DEFLAGRACIÓN. ROCIADA



LANZALLAMAS DE MORRO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO DROIDE ARAÑA ENANO DSD1.

LANZALLAMAS



ARMA FIJA: FRONTAL.
DEFLAGRACIÓN. ROCIADA



LANZALLAMAS DE MORRO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO DROIDE ARAÑA ENANO DSD1.

CAÑÓN LÁSER

✱ 1-3

1

1

3

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 1

CAÑÓN LÁSER DE MORRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DROIDE ARAÑA ENANO DSD1.

CAÑÓN LÁSER

✱ 1-3

1

1

3

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 1

CAÑÓN LÁSER DE MORRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ACOMETIDA**.

VIBROESPADAS



VIBROESPADAS BX

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ACOMETIDA**.

VIBROESPADAS



VIBROESPADAS BX

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ACOMETIDA**.

VIBROESPADAS



VIBROESPADAS BX

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ACOMETIDA**.

VIBROESPADAS



VIBROESPADAS BX

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ESCUDADO 2**
y **RECARGA 2.**

ESCUDOS DEFLECTORES BX

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ESCUDADO 2**
y **RECARGA 2.**

ESCUDOS DEFLECTORES BX

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ESCUDADO 2**
y **RECARGA 2.**

ESCUDOS DEFLECTORES BX

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO COMANDO DE DROIDES SERIE BX.

Esta unidad gana **ESCUDADO 2**
y **RECARGA 2**.

ESCUDOS DEFLECTORES BX

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

***CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

***CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

***CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

***SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

***SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

***SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

1

2

ANTIBLINDAJE 1

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON DETONADOR
MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON DETONADOR
MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON DETONADOR
MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1.**

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana ***PROVISIÓN: ESQUIVA 1.***

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™