



DROIDES SONDA SITH DRK-1

3

INFANTERÍA DROIDE

➡ **OBSERVAR 3**

DESTACAMENTO: MAUL

FLOTANTE: AÉREO 1

INCÓGNITO



1



1

MICROBLÁSTER ATURDIDOR



FUEGO DE CONTENCIÓN

2





DROIDES SONDA SITH DRK-1

INFANTERÍA DROIDE

35





DROIDES DE COMBATE B1

▲ 6

INFANTERÍA DROIDE

COORDINACIÓN: INFANTERÍA DROIDE

IA: ATACAR



APORREAR



1

FUSIL BLÁSTER E-5

✳ 1-3

1



1



1





DROIDES DE COMBATE B1

INFANTERÍA DROIDE

38





DROIDES DE COMBATE B1

▲ 6

INFANTERÍA DROIDE

COORDINACIÓN: INFANTERÍA DROIDE

IA: ATACAR



APORREAR



1

FUSIL BLÁSTER E-5

✳ 1-3

1



1



1





DROIDES DE COMBATE B1

INFANTERÍA DROIDE

38





DROIDES DE COMBATE B1

▲ 6

INFANTERÍA DROIDE

COORDINACIÓN: INFANTERÍA DROIDE

IA: ATACAR



APORREAR



1

FUSIL BLÁSTER E-5

✱ 1-3

1



1



1





DROIDES DE COMBATE B1

INFANTERÍA DROIDE

38





SUPERDROIDES DE COMBATE B2

▲ 3

INFANTERÍA DROIDE

IA: ATACAR



LANZACOHETES DE MUÑECA

✙ 1

ANTIBLINDAJE 1

1

CAÑONES DE BRAZO

✙ -2

2



2



2

—



—





SUPERDROIDES DE COMBATE B2

64

INFANTERÍA DROIDE





SUPERDROIDES DE COMBATE B2

▲ 3

INFANTERÍA DROIDE

IA: ATACAR



LANZACOHETES DE MUÑECA

✙ 1

ANTIBLINDAJE 1

1

CAÑONES DE BRAZO

✙ -2

2



2



2

—



—





SUPERDROIDES DE COMBATE B2

64

INFANTERÍA DROIDE





SUPERDROIDES DE COMBATE B2

▲ 3

INFANTERÍA DROIDE

IA: ATACAR



LANZACOHETES DE MUÑECA

✙ 1

ANTIBLINDAJE 1

1

CAÑONES DE BRAZO

✙ -2

2



2



2

—



—





SUPERDROIDES DE COMBATE B2

64

INFANTERÍA DROIDE





GUERREROS GEONOSIANOS

SOLDADOS DE LA COLMENA

INFANTERÍA

▲ 4

► **SALTO 3**

BRÍO

LASTRE

MUERTE DESDE ARRIBA

LANZAS



1

ARMAS SÓNICAS

1-2

1

1



1



1

—



▼

:

▼





GUERREROS GEONOSIANOS

SOLDADOS DE LA COLMENA

INFANTERÍA

45





GUERREROS GEONOSIANOS

SOLDADOS DE LA COLMENA

INFANTERÍA

▲ 4

► **SALTO 3**

BRÍO

LASTRE

MUERTE DESDE ARRIBA

LANZAS



1

ARMAS SÓNICAS

1-2

1

1



1



1

—



▼

:

▼





GUERREROS GEONOSIANOS

SOLDADOS DE LA COLMENA

INFANTERÍA

45





GUERREROS GEONOSIANOS

SOLDADOS DE LA COLMENA

INFANTERÍA

▲ 4

► **SALTO 3**

BRÍO

LASTRE

MUERTE DESDE ARRIBA

LANZAS



1

ARMAS SÓNICAS

✱ 1-2

1

1



1



1

—



▼

:

▼





GUERREROS GEONOSIANOS

SOLDADOS DE LA COLMENA

INFANTERÍA

45





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

4

INFANTERÍA DROIDE

➡ **SALTO 1**

BRÍO

DURO DE PELAR

EXPLORADOR 3

IA: ESQUIVAR, MOVER

TIRADOR DE PRIMERA 1

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER E-5 DE COMANDO

✳ 1-3

2



1



2



—





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

64

INFANTERÍA DROIDE





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

4

INFANTERÍA DROIDE

➡ **SALTO 1**

BRÍO

DURO DE PELAR

EXPLORADOR 3

IA: ESQUIVAR, MOVER

TIRADOR DE PRIMERA 1

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER E-5 DE COMANDO

✳ 1-3

2



1



2



—





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

64

INFANTERÍA DROIDE





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

EQUIPO DE ASALTO

INFANTERÍA DROIDE

1

➡ **SALTO 1**

Brío

DESTACAMENTO: COMANDO DE DROIDES SERIE BX

DURO DE PELAR. EQUIPO DE ARMA PESADA

EXPLORADOR 3

IA: ESQUIVAR, MOVER

TIRADOR DE PRIMERA 1

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER E-5 DE COMANDO

1-3

2



1



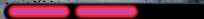
2



:



—





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

EQUIPO DE ASALTO

INFANTERÍA DROIDE

20





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

EQUIPO DE ASALTO

INFANTERÍA DROIDE

1

➡ **SALTO 1**

Brío

DESTACAMENTO: COMANDO DE DROIDES SERIE BX

DURO DE PELAR. EQUIPO DE ARMA PESADA

EXPLORADOR 3

IA: ESQUIVAR, MOVER

TIRADOR DE PRIMERA 1

ATAQUE SIN ARMA



1

BLÁSTER E-5 DE COMANDO

1-3

2



1



2



—





COMANDO DE DROIDES SERIE BX

EQUIPO DE ASALTO

INFANTERÍA DROIDE

20





MAGNAGUARDIA IG-100

3

INFANTERÍA DROIDE

ACOMETIDA

COMITIVA: ▲

GUARDIÁN 2: ▲

IA: ESQUIVAR, MOVER

INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO

MOVILIDAD

BASTÓN DE ENERGÍA



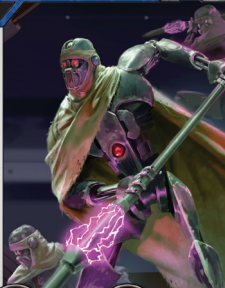
2

LANZADARDOS LÁSER DE PRECISIÓN

1-2

1

1



2



2





MAGNAGUARDIA IG-100

INFANTERÍA DROIDE

72





MAGNAGUARDIA IG-100

3

INFANTERÍA DROIDE

ACOMETIDA

COMITIVA: ▲

GUARDIÁN 2: ▲

IA: ESQUIVAR, MOVER

INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO

MOVILIDAD

BASTÓN DE ENERGÍA



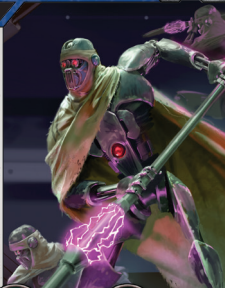
2

LANZADARDOS LÁSER DE PRECISIÓN

1-2

1

1



2



2



—



MAGNAGUARDIA IG-100

INFANTERÍA DROIDE

72





MAGNAGUARDIA IG-100

PROTOTIPOS DE DROIDES ASESINOS

INFANTERÍA DROIDE

4

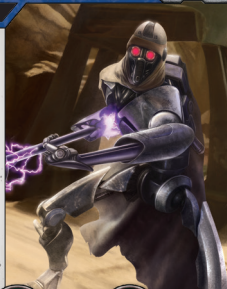
ACOMETIDA

**ASIGNACIÓN ESPECIAL:
DROIDES EXPERIMENTALES**

IA: ESQUIVAR, MOVER

INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO

MOVILIDAD



BASTÓN DE ENERGÍA



1

1

**LANZADARDOS LÁSER
DE PRECISIÓN**

1-2

1

1



1



1





MAGNAGUARDIA IG-100

PROTOTIPOS DE DROIDES ASESINOS

INFANTERÍA DROIDE

56





MAGNAGUARDIA IG-100

PROTOTIPOS DE DROIDES ASESINOS

INFANTERÍA DROIDE

4

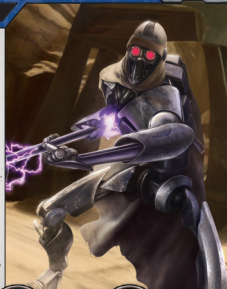
ACOMETIDA

**ASIGNACIÓN ESPECIAL:
DROIDES EXPERIMENTALES**

IA: ESQUIVAR, MOVER

INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO

MOVILIDAD



BASTÓN DE ENERGÍA



1

1

**LANZADARDOS LÁSER
DE PRECISIÓN**

1-2

1

1



1



1





MAGNAGUARDIA IG-100

PROTOTIPOS DE DROIDES ASESINOS

INFANTERÍA DROIDE

56





MAGNAGUARDIA IG-100

PROTOTIPOS DE DROIDES ASESINOS

INFANTERÍA DROIDE

4

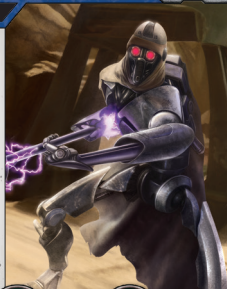
ACOMETIDA

**ASIGNACIÓN ESPECIAL:
DROIDES EXPERIMENTALES**

IA: ESQUIVAR, MOVER

INMUNE A PERFORANTE EN CUERPO A CUERPO

MOVILIDAD



BASTÓN DE ENERGÍA



1

1

**LANZADARDOS LÁSER
DE PRECISIÓN**

1-2

1

1



1

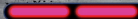


1

—



—





MAGNAGUARDIA IG-100

PROTOTIPOS DE DROIDES ASESINOS

INFANTERÍA DROIDE

56





DROIDEKAS

2

VEHÍCULO TERRESTRE

Escudado 4

Generador 1

IA: ATACAR, MOVER

MODO RODANTE



DOS CAÑONES BLÁSTER

1-3

ARMA FIJA: FRONTAL. FUEGO DE
CONTENCIÓN. INMUNE A DESVÍO

1

2



3



-

-



:





DROIDEKAS

VEHÍCULO TERRESTRE

60





DROIDEKAS

2

VEHÍCULO TERRESTRE

Escudado 4

Generador 1

IA: ATACAR, MOVER

MODO RODANTE



DOS CAÑONES BLÁSTER

1-3

ARMA FIJA: FRONTAL. FUEGO DE
CONTENCIÓN. INMUNE A DESVÍO

1

2



3



-

-



:





DROIDEKAS

VEHÍCULO TERRESTRE

60





DESLIZADORES STAP

2

VEHÍCULO REPULSOR

COBERTURA 1

**COORDINACIÓN: INFANTERÍA DROIDE,
VEHÍCULO**

DESLIZADOR 1

IA: MOVER

PASO ÁGIL 1



3



-

CAÑONES BLÁSTER DOBLES

1-3

3

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 1





DESLIZADORES STAP

VEHÍCULO REPULSOR

80





DESLIZADORES STAP

2

VEHÍCULO REPULSOR

COBERTURA 1

**COORDINACIÓN: INFANTERÍA DROIDE,
VEHÍCULO**

DESLIZADOR 1

IA: MOVER

PASO ÁGIL 1



3



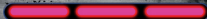
-

CAÑONES BLÁSTER DOBLES

1-3

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 1

3





DESLIZADORES STAP

VEHÍCULO REPULSOR

80





DROIDE ARAÑA ENANO DSD1

1

VEHÍCULO TERRESTRE

► **AUTODESTRUCCIÓN 3**

BLINDAJE 3

PROGRAMADO

TREPADOR EXCEPCIONAL

VEHÍCULO TREPADOR



6



4

COZ BRUTAL



1

1

1





DROIDE ARAÑA ENANO DSD1

VEHÍCULO TERRESTRE

50





DROIDE ARAÑA ENANO DSD1

1

VEHÍCULO TERRESTRE

► **AUTODESTRUCCIÓN 3**

BLINDAJE 3

PROGRAMADO

TREPADOR EXCEPCIONAL

VEHÍCULO TREPADOR



6



4

COZ BRUTAL



1

1

1





DROIDE ARAÑA ENANO DSD1

VEHÍCULO TERRESTRE

50





TANQUE AAT

VEHÍCULO REPULSOR

1

ARSENAL 2

BLINDAJE 5

CORTINA DE FUEGO

FLOTANTE: TERRESTRE

IA: ATACAR

PUNTO DÉBIL 2: POSTERIOR

LÁSERES ANTIPERSONAL

✱ 1-2

ARMA FIJA: FRONTAL

3

CAÑÓN DE ARTILLERÍA

✱ 2-4

ALTA VELOCIDAD. ANTIBLINDAJE 2.
CRÍTICO 2

4



9



6



:



—





TANQUE AAT

VEHÍCULO REPULSOR

165





TANQUE DROIDE CLASE *PERSUASOR*

1

VEHÍCULO TERRESTRE

ARSENAL 2

BLINDAJE 5

PROGRAMADO

PUNTO DÉBIL 1: FLANCOS

REPOSICIONAMIENTO

TRANSPORTE

BLÁSTERES PESADOS

✱ 1-4

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 1



CAÑONES DE IONES

✱ 1-2

ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL.
CRÍTICO 1. IÓNICA 1



11



7





TANQUE DROIDE CLASE *PERSUASOR*

VEHÍCULO TERRESTRE

130





TANQUE DROIDE CLASE *PERSUASOR*

PROTOTIPO DE TANQUE DROIDE

VEHÍCULO TERRESTRE



ARSENAL 3

ASIGNACIÓN ESPECIAL: DROIDES EXPERIMENTALES

BLINDAJE 5

DIRIGIR: UNIDAD DE INFANTERÍA ▲

PROGRAMADO

PUNTO DÉBIL 1: FLANCOS

REPOSICIONAMIENTO

BLÁSTERES PESADOS

✱ 1-4

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 1



PROTOTIPOS DE CAÑONES DE IONES

✱ 1-2

ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL. IÓNICA 1



11



7

—





TANQUE DROIDE CLASE *PERSUASOR*

PROTOTIPO DE TANQUE DROIDE

VEHÍCULO TERRESTRE

130





SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

▲ 4

INFANTERÍA

MERCENARIO:    

CAPACIDAD DE MANIOBRA

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

INSTINTO DE CONSERVACIÓN

SENTIDO DEL PELIGRO 2



PORRA ATURDIDORA



2

BLÁSTER P13 DE CAÑÓN LARGO

✳ 1-3

1



1



1

—



:



SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

44

INFANTERÍA





SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

▲ 4

INFANTERÍA

MERCENARIO:    

CAPACIDAD DE MANIOBRA

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

INSTINTO DE CONSERVACIÓN

SENTIDO DEL PELIGRO 2



PORRA ATURDIDORA



2

BLÁSTER P13 DE CAÑÓN LARGO

✳ 1-3

1



1



1



SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

44

INFANTERÍA





SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

▲ 4

INFANTERÍA

MERCENARIO:    

CAPACIDAD DE MANIOBRA

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

INSTINTO DE CONSERVACIÓN

SENTIDO DEL PELIGRO 2



PORRA ATURDIDORA



2

BLÁSTER P13 DE CAÑÓN LARGO

 1-3

1



1



1

—



SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

44

INFANTERÍA





CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

▲ 1

INFANTERÍA

MERCENARIO:    

AYUDA: 

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

SENTIDO DEL PELIGRO 2

ATAQUE SIN ARMA

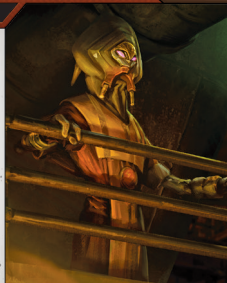


1

BLÁSTER DE CAÑÓN LARGO
DE CABECILLA

1-3

3



4



2

—



:





CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

48

INFANTERÍA





CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

▲ 1

INFANTERÍA

MERCENARIO:    

AYUDA: 

INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1

SENTIDO DEL PELIGRO 2

ATAQUE SIN ARMA

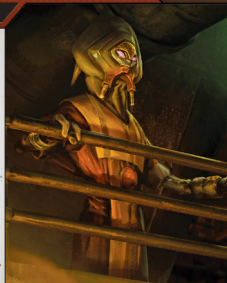


1

BLÁSTER DE CAÑÓN LARGO
DE CABECILLA

1-3

3



4



2

—



:





CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

48

INFANTERÍA





VIGO DEL SOL NEGRO

▲ 1

INFANTERÍA

MERCENARIO:  

AYUDA: 

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1

INTRÉPIDO



4



2

BLÁSTER DOBLE DE VIGO

 -2

2

2

—



—



VIGO DEL SOL NEGRO

INFANTERÍA

50





VIGO DEL SOL NEGRO

▲ 1

INFANTERÍA

MERCENARIO:  

AYUDA: 

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1

INTRÉPIDO



4



2

BLÁSTER DOBLE DE VIGO

 -2

2

2

—



—



VIGO DEL SOL NEGRO

INFANTERÍA

50



EJECUTORES DEL SOL NEGRO

▲ 4

INFANTERÍA

MERCENARIO:  

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1

INSTINTO DE CONSERVACIÓN

INTRÉPIDO

PRECISIÓN 1

COMBATE EN CORTO



1

BLÁSTER DOBLE

✱ 1-2

1

1



1



1

—



—



EJECUTORES DEL SOL NEGRO

50

INFANTERÍA



EJECUTORES DEL SOL NEGRO

▲ 4

INFANTERÍA

MERCENARIO:  

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1

INSTINTO DE CONSERVACIÓN

INTRÉPIDO

PRECISIÓN 1

COMBATE EN CORTO



1

BLÁSTER DOBLE

✱ 1-2

1

1



1



1

—



—



EJECUTORES DEL SOL NEGRO

50

INFANTERÍA



EJECUTORES DEL SOL NEGRO

▲ 4

INFANTERÍA

MERCENARIO:  

INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1

INSTINTO DE CONSERVACIÓN

INTRÉPIDO

PRECISIÓN 1

COMBATE EN CORTO



1

BLÁSTER DOBLE

✱ 1-2

1

1



1



1

—



—



EJECUTORES DEL SOL NEGRO

50

INFANTERÍA

