



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon con DP-23.

BLÁSTER DP-23

 -2

PERFORANTE 1

 2

SOLDADO CLON CON DP-23

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon con DP-23.

BLÁSTER DP-23

 -2

PERFORANTE 1

 2

SOLDADO CLON CON DP-23

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon con DP-23.

BLÁSTER DP-23

 -2

PERFORANTE 1

 2

SOLDADO CLON CON DP-23

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon con Z-6.

BLÁSTER ROTATORIO Z-6

• 1-3

6

SOLDADO CLON CON Z-6

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon con Z-6.

BLÁSTER ROTATORIO Z-6

• 1-3

6

SOLDADO CLON CON Z-6

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon con Z-6.

BLÁSTER ROTATORIO Z-6

• 1-3

6

SOLDADO CLON CON Z-6

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



**SÓLO SOLDADOS CLON O
TIRADORES SELECTOS CLON.**

Añade 1 miniatura de Soldado clon con RPS-6.

LANZACOHETES RPS-6

+2-4

ANTIBLINDAJE 2. APARATOSA

1

1

1

**SOLDADO CLON
CON RPS-6**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS CLON O
TIRADORES SELECTOS CLON.**

Añade 1 miniatura de Soldado clon con RPS-6.

LANZACOHETES RPS-6

+2-4

ANTIBLINDAJE 2. APARATOSA

1

1

1

**SOLDADO CLON
CON RPS-6**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS CLON O
TIRADORES SELECTOS CLON.**

Añade 1 miniatura de Soldado clon con RPS-6.

LANZACOHETES RPS-6

+2-4

ANTIBLINDAJE 2. APARATOSA

1

1

1

**SOLDADO CLON
CON RPS-6**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS CLON O
TIRADORES SELECTOS CLON.**

Añade 1 miniatura de Soldado
clon con mortero.

MORTERO

+2-4

APARATOSA. Crítico 1.
FUEGO DE CONTENCIÓN

2

**SOLDADO CLON
CON MORTERO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



**SÓLO SOLDADOS CLON O
TIRADORES SELECTOS CLON.**

Añade 1 miniatura de Soldado
clon con mortero.

MORTERO

+2-4

APARATOSA. Crítico 1.
FUEGO DE CONTENCIÓN

2

**SOLDADO CLON
CON MORTERO**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS CLON O
TIRADORES SELECTOS CLON.**

Añade 1 miniatura de Soldado
clon con mortero.

MORTERO

+2-4

APARATOSA. Crítico 1.
FUEGO DE CONTENCIÓN

2

**SOLDADO CLON
CON MORTERO**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM

52

2



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲ O ▼.

Añade 1 miniatura de Eco.

LÍDER.

Esta unidad gana **FIABLE 1**.

DC-15x DE Eco

•1-5

*CRÍTICO 1. INMUNE A DESVÍO.
LETAL 1*

2

**•Eco, TIRADOR
SELECCIONADO CAR**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CAR.

Añade 1 miniatura de Soldado CAR con DC-15x.

FUSIL DE PRECISIÓN DC-15x

• 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

1

1

SOLDADO CAR CON DC-15x

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



SÓLO SOLDADOS CAR.

Añade 1 miniatura de Soldado CAR con DC-15x.

FUSIL DE PRECISIÓN DC-15x

• 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

1

1

SOLDADO CAR CON DC-15x

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



SÓLO SOLDADOS CAR.

Añade 1 miniatura de Soldado CAR con DC-15x.

FUSIL DE PRECISIÓN DC-15x

• 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

1

1

SOLDADO CAR CON DC-15x

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CAR.

Añade 1 miniatura de Soldado CAR con DC-15x.

FUSIL DE PRECISIÓN DC-15x

• 1-5

INMUNE A DESVÍO. LETAL 1

1

1

SOLDADO CAR CON DC-15x

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee con escudo de batalla.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes darle la vuelta a esta carta.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1. Esta unidad gana **BLINDAJE 1**.

ESCUDO DE BATALLA



2

WOOKEE CON ESCUDO DE BATALLA



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee
con escudo de batalla.

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes darle la vuelta a esta carta.

ESCUDO DE BATALLA



WOOKIEE CON ESCUDO DE BATALLA



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee con escudo de batalla.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes darle la vuelta a esta carta.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1. Esta unidad gana **BLINDAJE 1**.

ESCUDO DE BATALLA



2

WOOKEE CON ESCUDO DE BATALLA



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee
con escudo de batalla.

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes darle la vuelta a esta carta.

ESCUDO DE BATALLA



WOOKIEE CON ESCUDO DE BATALLA



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee con arma larga.

ARMA LARGA

• 1-4

FUEGO DE CONTENCIÓN

2

WOOKEE CON ARMA LARGA

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee con arma larga.

ARMA LARGA

• 1-4

FUEGO DE CONTENCIÓN

2

WOOKEE CON ARMA LARGA

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee
con ballesta láser.

BALLESTA LÁSER

•1-3

ANTIBLINDAJE 1. PERFORANTE 1

1

1

**WOOKEE CON
BALLESTA LÁSER**

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



SÓLO GUERREROS WOOKIEES.

Añade 1 miniatura de Wookiee
con ballesta láser.

BALLESTA LÁSER

•1-3

ANTIBLINDAJE 1. PERFORANTE 1

1

1

**WOOKEE CON
BALLESTA LÁSER**

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Boil.

LÍDER.

Esta unidad gana **GUARDIÁN 1**
y **EXPLORADOR 1.**

•**Boil**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Wixer.

LÍDER.

Esta unidad gana **DISCIPLINA 1**
y **EXPLORADOR 1.**

•WAXER

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM

40

2



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Cincos.

Esta unidad incrementa su  en 1.

LÍDER.

Esta unidad gana **ACOMETIDA** y
COORDINACIÓN: INFANTERÍA CLON.

PISTOLAS BLÁSTER DE CINCOS



•**CINCOS**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Comandante clon.

LÍDER.

Esta unidad gana **INSPIRADOR 1** y **FIABLE 1**.

COMANDANTE CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Comandante clon.

LÍDER.

Esta unidad gana **INSPIRADOR 1** y **FIABLE 1**.

COMANDANTE CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Comandante clon.

LÍDER.

Esta unidad gana **INSPIRADOR 1** y **FIABLE 1**.

COMANDANTE CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Capitán clon.

LÍDER.

Esta unidad gana **CAPACIDAD DE
MANIOBRA** y **DEFENDER 1**.

CAPITÁN CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Capitán clon.

LÍDER.

Esta unidad gana **CAPACIDAD DE
MANIOBRA** y **DEFENDER 1**.

CAPITÁN CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Capitán clon.

LÍDER.

Esta unidad gana **CAPACIDAD DE
MANIOBRA** y **DEFENDER 1**.

CAPITÁN CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Sanitario clon.

» **TRATAMIENTO 1: CAPACIDAD 1.**

SANITARIO CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Sanitario clon.

» **TRATAMIENTO 1: CAPACIDAD 1.**

SANITARIO CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON.

Añade 1 miniatura de Sanitario clon.

» **TRATAMIENTO 1: CAPACIDAD 1.**

SANITARIO CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Técnico de comunicaciones clon.

Esta unidad gana **FUEGO DE APOYO**.

**TÉCNICO DE
COMUNICACIONES CLON**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Técnico de comunicaciones clon.

Esta unidad gana **FUEGO DE APOYO**.

**TÉCNICO DE
COMUNICACIONES CLON**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Técnico de comunicaciones clon.

Esta unidad gana **FUEGO DE APOYO**.

**TÉCNICO DE
COMUNICACIONES CLON**

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Soldado clon especialista.

Esta unidad gana 1 ícono de Mejora

Esta unidad gana 1 ficha de Ataque apuntado, 1 ficha de Esquiva o 1 ficha de Incremento.

**SOLDADO
CLON ESPECIALISTA**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Soldado clon especialista.

Esta unidad gana 1 ícono de Mejora

Esta unidad gana 1 ficha de Ataque apuntado, 1 ficha de Esquiva o 1 ficha de Incremento.

**SOLDADO
CLON ESPECIALISTA**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO INFANTERÍA CLON ▲.

Añade 1 miniatura de Soldado clon especialista.

Esta unidad gana 1 ícono de Mejora

Esta unidad gana 1 ficha de Ataque apuntado, 1 ficha de Esquiva o 1 ficha de Incremento.

**SOLDADO
CLON ESPECIALISTA**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon.

SOLDADO CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon.

SOLDADO CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 1 miniatura de Soldado clon.

SOLDADO CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 5 miniaturas de Soldado clon.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a 1 o menos del líder de la unidad, en vez de $\frac{1}{2}$. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 5 miniaturas de Soldado clon.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a 1 o menos del líder de la unidad, en vez de $\frac{1}{2}$. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS CLON.

Añade 5 miniaturas de Soldado clon.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a 1 o menos del líder de la unidad, en vez de $\frac{1}{2}$. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS CLON

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM

0



SÓLO COMANDO DE CLONES.

Cuando esta unidad vaya a sufrir al menos 1 Herida a consecuencia de un ataque que no sea cuerpo a cuerpo, puedes esta carta. Si lo haces, esta unidad sólo sufre 1 Herida.

**ARMADURA
MÓDULO KATARN**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM

0



SÓLO COMANDO DE CLONES.

Cuando esta unidad vaya a sufrir al menos 1 Herida a consecuencia de un ataque que no sea cuerpo a cuerpo, puedes esta carta. Si lo haces, esta unidad sólo sufre 1 Herida.

**ARMADURA
MÓDULO KATARN**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM

0



SÓLO COMANDO DE CLONES.

Cuando esta unidad vaya a sufrir al menos 1 Herida a consecuencia de un ataque que no sea cuerpo a cuerpo, puedes esta carta. Si lo haces, esta unidad sólo sufre 1 Herida.

**ARMADURA
MÓDULO KATARN**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO TANQUE CLASE SABLE.

➡ Esta unidad gana **PASO ÁGIL 2**
hasta el final de su activación.

•**Plo Koon**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO TANQUE CLASE SABLE.

Esta unidad gana **COMANDANTE
OPERATIVO e INSPIRADOR 2.**

•AYLA SECURA

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO  

Cuando esta unidad o una unidad de infantería clon aliada situada a  y dentro de la línea de visión de esta unidad declare un ataque o sea declarada como defensora de un ataque, puedes  esta carta. Si lo haces, hasta que se termine de resolver el ataque, tanto esta unidad como la unidad de infantería clon aliada pueden gastar fichas de Ataque apuntado, Esquiva e Incremento de ambas unidades.

Durante la fase Final, prepara esta carta.

PILOTO CLON VETERANO

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO  .

Cuando esta unidad efectúe una acción de ataque, después de resolverse esa acción, puedes elegir 1 unidad aliada que se encuentre a 1 de esta unidad. Si lo haces, la unidad elegida gana 1 ficha de Incremento.

**PILOTO DE TROPAS
DE CHOQUE CLON**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO PLATAFORMA DE
APOYO DE INFANTERÍA.**

Cuando esta unidad efectúe una acción de ataque, después de resolverse esa acción, cada unidad defensora gana 1 ficha de Observación.

**TANQUISTA DEL 327.^º
CUERPO ESTELAR**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO PATRULLERA DE
TRANSPORTE LAAT/LE ⚙.**

Esta unidad gana **COMANDANTE OPERATIVO**.

- Elige una unidad de infantería aliada que esté a **2** de esta unidad. La unidad elegida gana 1 ficha de Incremento y puede quitarse 1 ficha de Acobardamiento.

•**COMANDANTE CLON Fox**

STAR
WARS

TM

LEGION

JML710A

TM



**SÓLO PATRULLERA DE
TRANSPORTE LAAT/LE Ⓡ.**

Esta unidad gana ➔ **OBSERVAR 4.**

•**HOUND Y GRIZZER**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**Sólo ORNITÓPTERO
Mosvispa Raddaugh.**

DETONADORES TÉRMICOS

ARROLLAMIENTO 2.
FUEGO DE CONTENCIÓN



2

2

**BOMBARDERO
DE Mosvispa**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**Sólo ORNITÓPTERO
Mosvispa Raddaugh.**

DETONADORES TÉRMICOS

ARROLLAMIENTO 2.
FUEGO DE CONTENCIÓN



2

2

**BOMBARDERO
DE Mosvispa**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**Sólo ORNITÓPTERO
Mosvispa Raddaugh.**

BALLESTA LÁSER PESADA

• 1-3

**ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA:
POSTERIOR. PERFORANTE 1**

2

2

ARTILLERO DE Mosvispa

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**Sólo ORNITÓPTERO
Mosvispa Raddaugh.**

BALLESTA LÁSER PESADA

• 1-3

**ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA:
POSTERIOR. PERFORANTE 1**

2

2

ARTILLERO DE Mosvispa

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DESLIZADORA BARC.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1.

FUSIL DE IONES

•1-3

**ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL,
POSTERIOR. CRÍTICO 1. IÓNICA 1**

1 3

ARTILLERO IÓNICO DE BARC

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DESLIZADORA BARC.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1.

FUSIL DE IONES

• 1-3

ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: FRONTAL,
POSTERIOR. CRÍTICO 1. IÓNICA 1

1 3

ARTILLERO IÓNICO DE BARC

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DESLIZADORA BARC.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1.

CAÑONES LÁSER DOBLES

• 1-3

ARMA FIJA: FRONTAL, POSTERIOR

2

2

**ARTILLERO
LÁSER DE BARC**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DESLIZADORA BARC.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1.

CAÑONES LÁSER DOBLES

• 1-3

ARMA FIJA: FRONTAL, POSTERIOR

2

2

**ARTILLERO
LÁSER DE BARC**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DESLIZADORA BARC.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1.

LANZACOHETES RPS-6

+2-4

ANTIBLINDAJE 2

1

1

1

ARTILLERO DE BARC CON RPS-6

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DESLIZADORA BARC.

La Velocidad máxima de esta unidad se reduce en 1.

LANZACOHETES RPS-6

+2-4

ANTIBLINDAJE 2

1 **1**

**ARTILLERO DE
BARC CON RPS-6**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



Sólo AT-RT.

CAÑÓN LÁSER

2-4

ANTIBLINDAJE 3. ARMA FIJA: FRONTAL

1

2

CAÑÓN LÁSER DE AT-RT

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



Sólo AT-RT.

CAÑÓN LÁSER

2-4

ANTIBLINDAJE 3. ARMA FIJA: FRONTAL

1

2

CAÑÓN LÁSER DE AT-RT

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



Sólo AT-RT.

LANZALLAMAS

-1

**ARMA FIJA: FRONTAL.
DEFLAGRACIÓN. ROCIADA**

2

LANZALLAMAS DE AT-RT

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



Sólo AT-RT.

LANZALLAMAS

-1

**ARMA FIJA: FRONTAL.
DEFLAGRACIÓN. ROCIADA**

2

LANZALLAMAS DE AT-RT

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



Sólo AT-RT.

BLÁSTER ROTATORIO

• 1-3

ARMA FIJA: FRONTAL

5

**BLÁSTER ROTATORIO
DE AT-RT**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



Sólo AT-RT.

BLÁSTER ROTATORIO

• 1-3

ARMA FIJA: FRONTAL

5

**BLÁSTER ROTATORIO
DE AT-RT**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO TANQUE CLASE SABLE.

CAÑÓN DE RAYO

1-4

RAYO CONTINUO 2

2

TORRETA DE RAYO

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO TANQUE CLASE SABLE.

CAÑÓN LÁSER DOBLE

•1-3

CRÍTICO 1

3

TORRETA LÁSER DOBLE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO PLATAFORMA DE
APOYO DE INFANTERÍA.**

CAÑONES DE RAYO DOBLES

• 1-4

ARMA FIJA: FRONTAL.
RAYO CONTINUO 2

2 2

CAÑONES DE RAYO DOBLES

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO PLATAFORMA DE APOYO DE INFANTERÍA.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes reducir a la mitad los dados y las puntuaciones de las cualidades de esta arma hasta el final de su activación. Si lo haces, esta unidad gana **PISTOLERO** hasta el final de su activación.

CAÑONES BLÁSTER

• 1-3

ARMA FIJA: FRONTAL. CRÍTICO 2

6

CAÑONES BLÁSTER DOBLES

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO PLATAFORMA DE
APOYO DE INFANTERÍA.**

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes reducir a la mitad los dados y las puntuaciones de las cualidades de esta arma hasta el final de su activación. Si lo haces, esta unidad gana **PISTOLERO** hasta el final de su activación.

AFUSTES LANZAMISILES

+2-4

ANTIBLINDAJE 2. ARMA FIJA: FRONTAL

4

**A
FUSTES
LANZAMISILES DOBLES**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



0



SÓLO COMANDO DE CLONES.

CONVERSIÓN.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes darle la vuelta a esta carta. Mientras alguna de estas armas forme parte de una reserva de ataque, dicha reserva gana **LETAL 1**.

DC-17M DE PRECISIÓN

#3-4

ALTA VELOCIDAD

1

**DC-17M MODULAR EN
MODO FRANCOTIRADOR**



SÓLO COMANDO DE CLONES.

CONVERSIÓN.

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes darle la vuelta a esta carta.

DC-17M LANZAGRANADAS

•1-2

ANTIBLINDAJE 1. DISPERSIÓN

2

**DC-17M MODULAR EN
MODO ANTIBLINDAJE**



0



SÓLO COMANDO DE CLONES.

CONVERSIÓN.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes darle la vuelta a esta carta. Mientras alguna de estas armas forme parte de una reserva de ataque, dicha reserva gana **LETAL 1**.

DC-17M DE PRECISIÓN

#3-4

ALTA VELOCIDAD

1

**DC-17M MODULAR EN
MODO FRANCOTIRADOR**



SÓLO COMANDO DE CLONES.

CONVERSIÓN.

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes darle la vuelta a esta carta.

DC-17M LANZAGRANADAS

•1-2

ANTIBLINDAJE 1. DISPERSIÓN

2

**DC-17M MODULAR EN
MODO ANTIBLINDAJE**



0



SÓLO COMANDO DE CLONES.

CONVERSIÓN.

Al comienzo de la activación de esta unidad, puedes darle la vuelta a esta carta. Mientras alguna de estas armas forme parte de una reserva de ataque, dicha reserva gana **LETAL 1**.

DC-17M DE PRECISIÓN

#3-4

ALTA VELOCIDAD

1

**DC-17M MODULAR EN
MODO FRANCOTIRADOR**



SÓLO COMANDO DE CLONES.

CONVERSIÓN.

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes darle la vuelta a esta carta.

DC-17M LANZAGRANADAS

•1-2

ANTIBLINDAJE 1. DISPERSIÓN

2

**DC-17M MODULAR EN
MODO ANTIBLINDAJE**



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

SOLDADO DEL SINDICATO PYKE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

SOLDADO DEL SINDICATO PYKE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

SOLDADO DEL SINDICATO PYKE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO



*FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1*



SOLDADO CON ELECTROLÁTIGO

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO



*FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1*



SOLDADO CON ELECTROLÁTIGO

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO



*FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1*



SOLDADO CON ELECTROLÁTIGO

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

• 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

**SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

• 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

**SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

• 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

**SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M**

**STAR
WARS**

TM

LEGION

JWL710A

TM