



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado
de asalto con DLT-19.

FUSIL BLÁSTER DLT-19

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

2

***SOLDADO DE ASALTO
CON DLT-19***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con DLT-19.

FUSIL BLÁSTER DLT-19

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

2

***SOLDADO DE ASALTO
CON DLT-19***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con DLT-19.

FUSIL BLÁSTER DLT-19

✱ 1-4

2

ANTIBLINDAJE 1

***SOLDADO DE ASALTO
CON DLT-19***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con T-21.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

***SOLDADO DE ASALTO
CON T-21***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con T-21.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

***SOLDADO DE ASALTO
CON T-21***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con T-21.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

***SOLDADO DE ASALTO
CON T-21***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado
de asalto con RT-97C.

FUSIL BLÁSTER RT-97C

✱ 1-4

1

3

***SOLDADO DE ASALTO
CON RT-97C***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado
de asalto con RT-97C.

FUSIL BLÁSTER RT-97C

✱ 1-4

1

3

***SOLDADO DE ASALTO
CON RT-97C***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado
de asalto con RT-97C.

FUSIL BLÁSTER RT-97C

✱ 1-4

1

3

***SOLDADO DE ASALTO
CON RT-97C***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con HH-12.

LANZACOHETES HH-12

✚ 2-4

3

ANTIBLINDAJE 3. APARATOSA

***SOLDADO DE ASALTO
CON HH-12***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con HH-12.

LANZACOHETES HH-12

✚ 2-4

3

ANTIBLINDAJE 3. APARATOSA

***SOLDADO DE ASALTO
CON HH-12***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto con HH-12.

LANZACOHETES HH-12

✚ 2-4

ANTIBLINDAJE 3. APARATOSA

3

***SOLDADO DE ASALTO
CON HH-12***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves con lanzallamas.

LANZALLAMAS



DEFLAGRACIÓN. ROCIADA

1

***SOLDADO DE LAS NIEVES
CON LANZALLAMAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves con lanzallamas.

LANZALLAMAS



DEFLAGRACIÓN. ROCIADA

1

***SOLDADO DE LAS NIEVES
CON LANZALLAMAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves con lanzallamas.

LANZALLAMAS



DEFLAGRACIÓN. ROCIADA

1

***SOLDADO DE LAS NIEVES
CON LANZALLAMAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves con disruptor T-7.

DISRUPTOR IÓNICO T-7

✱ 1-3

ANTI BLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
IÓNICA 1

1

2

***SOLDADO DE LAS NIEVES
CON DISRUPTOR T-7***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves con disruptor T-7.

DISRUPTOR IÓNICO T-7

✱ 1-3

ANTI BLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
IÓNICA 1

1

2

***SOLDADO DE LAS NIEVES
CON DISRUPTOR T-7***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves con disruptor T-7.

DISRUPTOR IÓNICO T-7

✱ 1-3

ANTI BLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
IÓNICA 1

1

2

***SOLDADO DE LAS NIEVES
CON DISRUPTOR T-7***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO ESCUADRA ANTIDISTURBIOS.

Añade 2 miniaturas de Droides
de seguridad KX.

REPRESIÓN



ANTI BLINDAJE 1

1

***DROIDES DE
SEGURIDAD KX***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO ESCUADRA ANTIDISTURBIOS.

Añade 2 miniaturas de Droides
de seguridad KX.

REPRESIÓN



ANTIBLINDAJE 1

1

***DROIDES DE
SEGURIDAD KX***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO ESCUADRA ANTIDISTURBIOS.

Añade 2 miniaturas de Droides
de seguridad KX.

REPRESIÓN



ANTIBLINDAJE 1

1

***DROIDES DE
SEGURIDAD KX***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO ESCUADRA ANTIDISTURBIOS.

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de soldados de asalto.

➡ Si esta unidad no está trabada, elige una unidad de infantería enemiga que tampoco esté trabada y que se encuentre dentro de su línea de visión, luego tira 1 dado rojo de ataque. Si el resultado es ☠ o ☠, la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

TIRADOR SELECTO DE SOLDADOS DE ASALTO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO ESCUADRA ANTIDISTURBIOS.

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de soldados de asalto.

➡ Si esta unidad no está trabada, elige una unidad de infantería enemiga que tampoco esté trabada y que se encuentre dentro de su línea de visión, luego tira 1 dado rojo de ataque. Si el resultado es ☠ o ☠, la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

TIRADOR SELECTO DE SOLDADOS DE ASALTO



**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO ESCUADRA ANTIDISTURBIOS.

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de soldados de asalto.

➡ Si esta unidad no está trabada, elige una unidad de infantería enemiga que tampoco esté trabada y que se encuentre dentro de su línea de visión, luego tira 1 dado rojo de ataque. Si el resultado es  o , la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

TIRADOR SELECTO DE SOLDADOS DE ASALTO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 1 miniatura de Soldado con T-21B.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21B

✱ 1-4

CRÍTICO 1

2

2

SOLDADO CON T-21B

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 1 miniatura de Soldado con T-21B.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21B

✱ 1-4

CRÍTICO 1

2

2

SOLDADO CON T-21B

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 1 miniatura de Soldado con T-21B.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21B

✱ 1-4

CRÍTICO 1

2

2

SOLDADO CON T-21B

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de
Francotirador con DLT-19x.

FUSIL DLT-19x DE PRECISIÓN

✱ 1-5

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

***FRANCOTIRADOR
CON DLT-19x***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de
Francotirador con DLT-19x.

FUSIL DLT-19x DE PRECISIÓN

✱ 1-5

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

***FRANCOTIRADOR
CON DLT-19x***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de
Francotirador con DLT-19x.

FUSIL DLT-19x DE PRECISIÓN

✱ 1-5

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

***FRANCOTIRADOR
CON DLT-19x***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de
Francotirador con DLT-19x.

FUSIL DLT-19x DE PRECISIÓN

✱ 1-5

ALTA VELOCIDAD. PERFORANTE 1

2

***FRANCOTIRADOR
CON DLT-19x***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de Saboteador
con cargas sónicas.

CARGA SÓNICA



ANTIBLINDAJE 2. DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

2

***SABOTEADOR CON
CARGAS SÓNICAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de Saboteador
con cargas sónicas.

CARGA SÓNICA



ANTIBLINDAJE 2. DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

2

***SABOTEADOR CON
CARGAS SÓNICAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de Saboteador
con cargas sónicas.

CARGA SÓNICA



ANTIBLINDAJE 2. DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

2

***SABOTEADOR CON
CARGAS SÓNICAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS EXPLORADORES.

Añade 1 miniatura de Saboteador
con cargas sónicas.

CARGA SÓNICA



ANTIBLINDAJE 2. DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN

1

1

2

***SABOTEADOR CON
CARGAS SÓNICAS***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de Soldado con DLT-19D.

FUSIL BLÁSTER DLT-19D

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

2

1

SOLDADO CON DLT-19D

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



***SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de Soldado con DLT-19D.

FUSIL BLÁSTER DLT-19D

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

2

1

SOLDADO CON DLT-19D

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

15

2



***SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de DT-F16.

Esta unidad gana **AUTORIDAD**.

LÍDER.

FUSIL BLÁSTER E-11D

✱ 1-3

1

1

•DT-F16

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

35

2



**SÓLO FUERZAS ESPECIALES
IMPERIALES O INFANTERÍA**  .

Añade 1 miniatura de Del Meeko.

► **REPARACIÓN 2: CAPACIDAD 1.**

DLT-19X DE DEL

 **1-5**

ALTA VELOCIDAD. LETAL 1

2

• **DEL MEEKO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

29

2



**SÓLO FUERZAS ESPECIALES
IMPERIALES O INFANTERÍA**  .

Añade 1 miniatura de Gideon Hask.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

COORDINACIÓN: INFANTERÍA .

E-11 DE GIDEON

 **1-3**

 **2**

•GIDEON HASK

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



**SÓLO FUERZAS ESPECIALES
IMPERIALES.**

Añade 1 miniatura de Soldado de
fuerzas especiales con T-21.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

**SOLDADO DE FUERZAS
ESPECIALES CON T-21**

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



**SÓLO FUERZAS ESPECIALES
IMPERIALES.**

Añade 1 miniatura de Soldado de
fuerzas especiales con T-21.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

**SOLDADO DE FUERZAS
ESPECIALES CON T-21**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE FRONTERA.

Añade 1 miniatura de Soldado de frontera con DLT-20A.

FUSIL BLÁSTER DLT-20A

✱ 1-5

ANTIBLINDAJE 2

2

***SOLDADO DE FRONTERA
CON DLT-20A***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE FRONTERA.

Añade 1 miniatura de Soldado
de frontera con DLT-20A.

FUSIL BLÁSTER DLT-20A

✱ 1-5

ANTIBLINDAJE 2

2

***SOLDADO DE FRONTERA
CON DLT-20A***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE FRONTERA.

Añade 1 miniatura de Soldado
de frontera con T-21A.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21A

✱ 1-4

FUEGO DE CONTENCIÓN

2

2

***SOLDADO DE FRONTERA
CON T-21A***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE FRONTERA.

Añade 1 miniatura de Soldado
de frontera con T-21A.

BLÁSTER DE REPETICIÓN T-21A

✱ 1-4

FUEGO DE CONTENCIÓN

2

2

***SOLDADO DE FRONTERA
CON T-21A***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS OSCUROS
IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de Soldado oscuro con lanzacohetes SM-9.

LANZACOHETES SM-9

✱ 1-2

ANTIBLINDAJE 2. CICLO.
DEFLAGRACIÓN

2

1

***SOLDADO OSCURO CON
LANZACOHETES SM-9***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS OSCUROS
IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de Soldado oscuro
con cañón de asalto XS-IV.

CAÑÓN DE ASALTO XS-IV

✱ 1-3

CRÍTICO 1

4

***SOLDADO OSCURO CON
CAÑÓN DE ASALTO XS-IV***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS OSCUROS
IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de Soldado
oscuro con mertalizador.

MERTALIZADOR



FUEGO DE CONTENCIÓN

2

1

***SOLDADO OSCURO
CON MERTALIZADOR***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto.

SOLDADO DE ASALTO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto.

SOLDADO DE ASALTO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto.

SOLDADO DE ASALTO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 5 miniaturas de Soldado de asalto.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS DE ASALTO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 5 miniaturas de Soldado de asalto.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1½**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS DE ASALTO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 5 miniaturas de Soldado de asalto.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS DE ASALTO


**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Capitán
de soldados de asalto.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes  esta carta. Si lo haces, esta unidad
no puede acobardarse ni quitarse fichas de
Acobardamiento durante esta activación.

LÍDER.

***CAPITÁN DE
SOLDADOS DE ASALTO***


**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Capitán
de soldados de asalto.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes  esta carta. Si lo haces, esta unidad
no puede acobardarse ni quitarse fichas de
Acobardamiento durante esta activación.

LÍDER.

***CAPITÁN DE
SOLDADOS DE ASALTO***


**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Capitán
de soldados de asalto.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

Al comienzo de la activación de esta unidad,
puedes  esta carta. Si lo haces, esta unidad
no puede acobardarse ni quitarse fichas de
Acobardamiento durante esta activación.

LÍDER.

***CAPITÁN DE
SOLDADOS DE ASALTO***

**STAR
WARSTM**


LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto especialista.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

 Esta unidad gana 1 ficha de Ataque apuntado o 1 ficha de Incremento.

***SOLDADO DE ASALTO
ESPECIALISTA***

**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto especialista.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

 Esta unidad gana 1 ficha de Ataque apuntado o 1 ficha de Incremento.

***SOLDADO DE ASALTO
ESPECIALISTA***

**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE ASALTO.

Añade 1 miniatura de Soldado de asalto especialista.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

 Esta unidad gana 1 ficha de Ataque apuntado o 1 ficha de Incremento.

***SOLDADO DE ASALTO
ESPECIALISTA***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Oficial imperial.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su 
en 1 y gana **INSPIRADOR 1**.

OFICIAL IMPERIAL

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Oficial imperial.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su 
en 1 y gana **INSPIRADOR 1**.

OFICIAL IMPERIAL

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Oficial imperial.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su 
en 1 y gana **INSPIRADOR 1**.

OFICIAL IMPERIAL


**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Técnico de comunicaciones imperial.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

Debe equiparse como mínimo con 1 carta de Mejora .

**TÉCNICO DE
COMUNICACIONES IMPERIAL**


**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Técnico de comunicaciones imperial.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

Debe equiparse como mínimo con 1 carta de Mejora .

**TÉCNICO DE
COMUNICACIONES IMPERIAL**


**STAR
WARS**™


LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Técnico de comunicaciones imperial.

Esta unidad gana 1 icono de Mejora .

Debe equiparse como mínimo con 1 carta de Mejora .

**TÉCNICO DE
COMUNICACIONES IMPERIAL**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Droide médico FX-9.

No COMBATIENTE.

► **TRATAMIENTO 1: CAPACIDAD 2.**

DROIDE MÉDICO FX-9

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Droide médico FX-9.

No COMBATIENTE.

► **TRATAMIENTO 1: CAPACIDAD 2.**

DROIDE MÉDICO FX-9

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO INFANTERÍA  .

Añade 1 miniatura de Droide médico FX-9.

No COMBATIENTE.

► **TRATAMIENTO 1: CAPACIDAD 2.**

DROIDE MÉDICO FX-9

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves.

SOLDADO DE LAS NIEVES

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves.

SOLDADO DE LAS NIEVES

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 1 miniatura de Soldado de las nieves.

SOLDADO DE LAS NIEVES

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 5 miniaturas de Soldado de las nieves.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS DE LAS NIEVES

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 5 miniaturas de Soldado de las nieves.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1½**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS DE LAS NIEVES

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE LAS NIEVES.

Añade 5 miniaturas de Soldado de las nieves.

Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1½**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS DE LAS NIEVES

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 1 miniatura de Soldado costero.

SOLDADO COSTERO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 1 miniatura de Soldado costero.

SOLDADO COSTERO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 1 miniatura de Soldado costero.

SOLDADO COSTERO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 5 miniaturas de Soldado costero. Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS COSTEROS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 5 miniaturas de Soldado costero. Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS COSTEROS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS COSTEROS.

Añade 5 miniaturas de Soldado costero. Esta unidad gana **INDÓMITO**. La unidad conserva esta cualidad incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

Esta unidad se encuentra en formación si todas sus miniaturas están a **1** o menos del líder de la unidad, en vez de **1/2**. La unidad conserva esta regla incluso aunque estas miniaturas sean derrotadas.

No se puede usar la cualidad **TRANSPORTE** para desplegar o impartir órdenes a esta unidad.

ESCUADRA DE SOLDADOS COSTEROS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE FRONTERA.

Añade 1 miniatura de Soldado de frontera.

SOLDADO DE FRONTERA

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DE FRONTERA.

Añade 1 miniatura de Soldado de frontera.

SOLDADO DE FRONTERA

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS OSCUROS
IMPERIALES.***

Añade 1 miniatura de Soldado
oscuro imperial.

***SOLDADO
OSCURO IMPERIAL***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO  .

Esta unidad gana **COMANDANTE OPERATIVO**.

► Elige una unidad de infantería aliada situada a  de esta unidad.

La unidad elegida gana 1 ficha de Ataque apuntado y 1 ficha de Acobardamiento.

• **GOBERNADORA PRYCE**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO VEHÍCULO TERRESTRE .

Esta unidad gana **TÁCTICA 1**.

• **SARGENTO PRIMERO**
ARBMAB

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO VEHÍCULO TERRESTRE .

Esta unidad gana **ARSENAL 2** y
COMANDANTE OPERATIVO.

• **GENERAL WEISS**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO VEHÍCULO REPULSOR .

Esta unidad gana **PUNTERÍA**.

Después de que esta unidad efectúe una acción de recuperación, gana 1 ficha de Ataque apuntado.



• **BARÓN RUDOR**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO VEHÍCULO TERRESTRE .

Esta unidad gana  : .

**TANQUISTA DE ÉLITE DE LOS
MARTILLOS IMPERIALES**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO VEHÍCULO REPULSOR .

Esta unidad incrementa su
Velocidad máxima en 1.

PILOTO DE TIE IMPERIAL

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



Sólo AT-ST.

BLÁSTER LIGERO DOBLE DEL 88

✱ 1-3



ANTIBLINDAJE 1. ARMA FIJA: *FRONTAL*

***CAÑÓN BLÁSTER LIGERO
DOBLE DEL 88***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



Sólo AT-ST.

MORTERO DE AT-ST

4

ARMA FIJA: FRONTAL.
FUEGO DE CONTENCIÓN

3

MORTERO DE AT-ST

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



Sólo AT-ST.

LANZAGRANADAS DW-3

✱ 1-2

2

ARMA FIJA: FRONTAL. DEFLAGRACIÓN

LANZAGRANADAS DW-3

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO TANQUE DE ASALTO
OCUPADOR TX-225.***

FUSIL BLÁSTER DLT-19

✱ 1-4

2

ANTIBLINDAJE 1

***AFUSTE PARA
FUSIL DLT-19***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO TANQUE DE ASALTO
OCUPADOR TX-225.***

FUSIL BLÁSTER RT-97C

✱ 1-4

1

3


***AFUSTE PARA
FUSIL RT-97C***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS OSCUROS
IMPERIALES.***

Esta unidad sólo puede recibir órdenes impartidas por una unidad .

Esta unidad gana **COMITIVA:** .

LEALTAD PROGRAMADA

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

0



**SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.**

CONVERSIÓN.

FUEGO CONCENTRADO DE E-11D

✱ 1-4

FUEGO DE CONTENCIÓN

1

**E-11D EN MODO DE
FUEGO CONCENTRADO**

0



**SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.**

CONVERSIÓN.

LANZAGRANADAS DE E-11D

✱ 1-2

DEFLAGRACIÓN

1

**E-11D EN MODO
LANZAGRANADAS**

0



**SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.**

CONVERSIÓN.

FUEGO CONCENTRADO DE E-11D

✱ 1-4

FUEGO DE CONTENCIÓN

1

**E-11D EN MODO DE
FUEGO CONCENTRADO**

0



**SÓLO SOLDADOS DE LA
MUERTE IMPERIALES.**

CONVERSIÓN.

LANZAGRANADAS DE E-11D

✱ 1-2

DEFLAGRACIÓN

1

**E-11D EN MODO
LANZAGRANADAS**



SÓLO JINETE DE DEWBACK.

FUSIL INCINERADOR CR-24

 -1

DEFLAGRACIÓN. ROCIADA

1

1

FUSIL INCINERADOR CR-24

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO JINETE DE DEWBACK.

FUSIL INCINERADOR CR-24

 -1

DEFLAGRACIÓN. ROCIADA

1

1

FUSIL INCINERADOR CR-24

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO JINETE DE DEWBACK.

FUSIL BLÁSTER RT-97C

✱ 1-4

1

3

FUSIL BLÁSTER RT-97C

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO JINETE DE DEWBACK.

FUSIL BLÁSTER RT-97C

✱ 1-4

1

3

FUSIL BLÁSTER RT-97C

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO JINETE DE DEWBACK.

FUSIL BLÁSTER T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

FUSIL BLÁSTER T-21

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO JINETE DE DEWBACK.

FUSIL BLÁSTER T-21

✱ 1-3

CRÍTICO 2

4

FUSIL BLÁSTER T-21

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

***CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

***CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

***CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

2

***SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

***SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

***SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

1

2

ANTIBLINDAJE 1

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE.

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

2

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO

 -1

ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON
DETONADOR MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON
DETONADOR MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON
DETONADOR MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARSTM**

LEGION
JVI710ATM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana

INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1**.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1**.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana ***PROVISIÓN: ESQUIVA 1.***

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™