



***SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.***

Añade 1 miniatura de Soldado
del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:
ATAQUE APUNTADO 1.**

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.***

Añade 1 miniatura de Soldado
del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.***

Añade 1 miniatura de Soldado
del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

***SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

**CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

**CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Cabecilla
del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

**CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

**SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

**SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado
con electrolátigo.

ELECTROLÁTIGO

 -1

FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1

 2

**SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.***

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.***

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.***

Añade 1 miniatura de Soldado
con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

✱ 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

***SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

**EJECUTOR CON ARMA
DE DISPERSIÓN**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

2

**EJECUTOR CON ARMA
DE DISPERSIÓN**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1

 2

**EJECUTOR CON ARMA
DE DISPERSIÓN**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON
DETONADOR MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

**EJECUTOR CON
DETONADOR MAGNÉTICO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor
con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

***EJECUTOR CON
DETONADOR MAGNÉTICO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su  en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

35

2



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Añade 1 miniatura de Rook Kast.

LÍDER.

Esta unidad gana ***COMITIVA: MAUL.***

PISTOLAS BLÁSTER DE ROOK

 -2

 2

 2

• ***ROOK KAST***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de supercomando.

Esta unidad gana **PRECISIÓN 1**.

CARABINA BLÁSTER

✱ 1-3

1

1

1

**TIRADOR SELECTO
DE SUPERCOMANDO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de supercomando.

Esta unidad gana ***PRECISIÓN 1***.

CARABINA BLÁSTER

✱ 1-3

1

1

1

***TIRADOR SELECTO
DE SUPERCOMANDO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Añade 1 miniatura de
Soldado de supercomando.

Esta unidad gana
PROVISIÓN: INCREMENTO 2.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

***SUPERCOMANDO
MANDALORIANO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Añade 1 miniatura de
Soldado de supercomando.

Esta unidad gana
PROVISIÓN: INCREMENTO 2.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

***SUPERCOMANDO
MANDALORIANO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Añade 1 miniatura de Pistolero
de supercomando.

DOS PISTOLAS BLÁSTER

 -2

LETAL 1

2

2

***PISTOLERO DE
SUPERCOMANDO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Añade 1 miniatura de Pistolero de supercomando.

DOS PISTOLAS BLÁSTER

 -2

LETAL 1

2

2

***PISTOLERO DE
SUPERCOMANDO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO  .

Esta unidad gana **ALIADOS POR CONVENIENCIA Y COMANDANTE OPERATIVO.**

Las unidades de vehículo  aliadas ganan **DESMORALIZAR 1.**



• JEFE DE BANDIDOS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO  .

Cuando esta unidad efectúe un ataque a distancia, durante el paso **Reunir una reserva de ataque**, puedes lanzar 1 dado rojo de defensa. Si sacas una cara vacía, añade 1 dado blanco de ataque a la reserva de ataque. Si sacas , añade 1 dado negro de ataque. Si sacas , añade 1 dado rojo de ataque.

ARTILLERO ENLOQUECIDO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

CAÑÓN LÁSER CUÁDRUPLE AG-2G

✱ 1-3

6

ANTIBLINDAJE 2

**CAÑÓN LÁSER
CUÁDRUPLE AG-2G**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

CAÑÓN LÁSER PESADO

✱ 1-4

CRÍTICO 1

1

1

1

LÁSER PESADO ADAPTADO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

Al comienzo de la activación de esta unidad, tira 3 dados rojos de defensa. Por cada resultado ▼ y ▼ que obtengas, elige una unidad aliada distinta que se encuentre a **B**. Cada unidad elegida gana 1 ficha de Ataque apuntado.

**ESTRATEGIA POCO
CONVENCIONAL**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



**SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5 o
DESLIZADOR TERRESTRE X-34.**

Al final de la activación de esta unidad, puedes **X** esta carta. Si lo haces, esta unidad puede realizar un ataque o un movimiento. Después de resolver este efecto, tira 3 dados negros de ataque. Esta unidad sufre 1 Herida por cada resultado **★** y **✱** que obtengas.

**DROIDE ASTROMECÁNICO
R5 INESTABLE**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

➡ Elige una unidad de infantería aliada que no sea droide y se encuentre a **1** de esta unidad y dentro de su línea de visión. Quita 1 ficha de Herida o Veneno, o bien restaura 1 miniatura derrotada, de la unidad elegida. Luego tira 2 dados blancos de defensa. La unidad elegida gana 1 ficha de Acobardamiento por cada resultado ▼ y ▼ que obtengas.

***MÉDICO DE
MUNDO ATRASADO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO IG-11.

Esta unidad gana **RECOMPENSA** e **IA: ATAQUE APUNTADO, ATACAR.**

Si esta unidad elige a un ▲ como objetivo de **RECOMPENSA**, las armas de esta unidad ganan **PERFORANTE 1.**

Si esta unidad elige un ▲ como objetivo de **RECOMPENSA**, las armas de esta unidad ganan **FUEGO DE CONTENCIÓN.**

PROGRAMACIÓN DE CAZARRECOMPENSAS

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



Sólo IG-11.

Al diseñar tu ejército, un Groggu aliado gana **CONTRAPARTIDA: IG-11.**

Esta unidad gana **IA: ESQUIVAR, MOVER.**

PROGRAMACIÓN DE NIÑERA

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GAR SAXON.

FUSIL DE PRECISIÓN GALAR-90 * 1-4

ALTA VELOCIDAD. DISPARO LEJANO.
LETAL 1

1

1

1

• FUSIL GALAR-90 DE SAXON

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

10



***SÓLO GAR SAXON.
CICLO.***

COHETES DORSALES

*** 2-3**

3

ANTIBLINDAJE 2. DEFLAGRACIÓN

**• COHETES DORSALES
DE SAXON**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

5

X



SÓLO GAR SAXON.

LANZALLAMAS ZX

 -1

DEFLAGRACIÓN.

FUEGO DE CONTENCIÓN. ROCIADA

1

1

**• LANZALLAMAS ZX
DE SAXON**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO GAR SAXON.

Esta unidad gana **ESCUDADO 1** y **RECARGA 1**.

Durante la **fase Final**, si esta unidad no le ha dado la vuelta a ninguna ficha de Escudo activa en esta ronda, puede dar la vuelta a 1 de sus fichas de Escudo inactivas.


**• ESCUDO DE COMBATE
DE SAXON**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO  **MAUL.**

La categoría de esta unidad se considera .

**ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA,
CUERPO A CUERPO.**

Esta unidad gana  :  y **ASTUCIA.**

LA ESPADA OSCURA



6

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2

• **LA ESPADA OSCURA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

5

X



SÓLO BOBA FETT.

LANZALLAMAS

 -1

DEFLAGRACIÓN.

FUEGO DE CONTENCIÓN. ROCIADA

1

• **LANZALLAMAS DE BOBA**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

5

X



SÓLO DIN DJARIN.

LANZALLAMAS

 -1

DEFLAGRACIÓN.

FUEGO DE CONTENCIÓN. ROCIADA

1

• **LANZALLAMAS DE DIN**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DIN DJARIN.

Esta unidad gana **DUELISTA**.

LANZA DE BESKAR



2

1

• **LANZA DE BESKAR**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DIN DJARIN.

➡➡ Si esta unidad no está trabada, puede realizar un movimiento de Velocidad 1. Luego elige una unidad enemiga que esté dentro de su línea de visión y tira 1 dado rojo de ataque.

Si sacas ✖ ó ☠, la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

FUSIL AMBAN



FUEGO DE CONTENCIÓN,
INMOVILIZACIÓN 2

3

• **FUSIL AMBAN DE DIN**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO DIN DJARIN.

Aumenta en 1 la Velocidad de esta unidad. Esta unidad gana ➡ **SALTO 2.**

**•MOCHILA PROPULSORA
DE DIN**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO CAD BANE.

Mientras esta unidad está trabada, puede realizar movimientos con normalidad si cualquier unidad que esté trabada con ella tiene al menos 1 ficha de Inmovilización.

ELECTROGUANTELETES



FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 3

4

• ***ELECTROGUANTELETES***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Esta unidad gana ***ESCUDADO 2.***

***ESCUDOS DE COMBATE
DE SUPERCOMANDO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



***SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.***

Esta unidad gana ***ESCUDADO 2.***

***ESCUDOS DE COMBATE
DE SUPERCOMANDO***

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

8

X



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

COHETES DORSALES

✳ 3-4

ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
DEFLAGRACIÓN

1

**COHETES DORSALES
DE SUPERCOMANDO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™

8

X



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

COHETES DORSALES

✳ 3-4

ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
DEFLAGRACIÓN

1

**COHETES DORSALES
DE SUPERCOMANDO**

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1**.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana ***PROVISIÓN: ESQUIVA 1.***

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana ***PROVISIÓN: ESQUIVA 1.***

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

**STAR
WARS**™

LEGION
JVI710A™