



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

**SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

**SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado del Sindicato Pyke.

Esta unidad gana **PROVISIÓN:**
ATAQUE APUNTADO 1.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

**SOLDADO DEL
SINDICATO PYKE**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Cabecilla del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

**CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Cabecilla del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

**CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Cabecilla del Sindicato Pyke.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

**CABECILLA DEL
SINDICATO PYKE**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado con electrolátilgo.

ELECTROLÁTIGO



FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1



**SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado con electrolátilgo.

ELECTROLÁTIGO



FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1



**SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado con electrolátilgo.

ELECTROLÁTIGO



FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 1



**SOLDADO CON
ELECTROLÁTIGO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

• 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

**SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

• 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

**SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SOLDADOS
DEL SINDICATO PYKE.**

Añade 1 miniatura de Soldado con disruptor P13-M.

DISRUPTOR P13-M

• 1-4

ANTIBLINDAJE 1

1

2

**SOLDADO CON
DISRUPTOR P13-M**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

-2

PERFORANTE 1

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

-2

PERFORANTE 1

EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor con arma de dispersión.

ARMA DE DISPERSIÓN

 -2

PERFORANTE 1



EJECUTOR CON ARMA DE DISPERSIÓN

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

EJECUTOR CON DETONADOR MAGNÉTICO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN

3

EJECUTOR CON DETONADOR MAGNÉTICO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor con detonador magnético.

DETONADOR MAGNÉTICO



ANTIBLINDAJE 3. DEFLAGRACIÓN



EJECUTOR CON DETONADOR MAGNÉTICO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Vigo del Sol Negro.

LÍDER.

Esta unidad incrementa su en 1 y gana
INDEPENDIENTE: INCREMENTO 1.

VIGO DEL SOL NEGRO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

35

2



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de Rook Kast.

LÍDER.

Esta unidad gana **COMITIVA: MAUL.**

PISTOLAS BLÁSTER DE ROOK

-2

2

2

•**Rook Kast**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de supercomando.

Esta unidad gana **PRECISIÓN 1**.

CARABINA BLÁSTER

•1-3

1

1

**TIRADOR SELECTO
DE SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de Tirador selecto de supercomando.

Esta unidad gana **PRECISIÓN 1**.

CARABINA BLÁSTER

•1-3

1

1

**TIRADOR SELECTO
DE SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de
Soldado de supercomando.

Esta unidad gana
PROVISIÓN: INCREMENTO 2.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

**SUPERCOMANDO
MANDALORIANO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de
Soldado de supercomando.

Esta unidad gana
PROVISIÓN: INCREMENTO 2.

Esta unidad tiene esta cualidad incluso
aunque esta miniatura sea derrotada.

**SUPERCOMANDO
MANDALORIANO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de Pistolero de supercomando.

DOS PISTOLAS BLÁSTER

-2

LETAL 1

2 2

**PISTOLERO DE
SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Añade 1 miniatura de Pistolero de supercomando.

DOS PISTOLAS BLÁSTER

-2

LETAL 1

2 2

**PISTOLERO DE
SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO  .

Esta unidad gana **ALIADOS POR CONVENIENCIA Y COMANDANTE OPERATIVO.**

Las unidades de vehículo  aliadas
ganan **DESMORALIZAR 1.**

•**Jefe de Bandidos**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO

Cuando esta unidad efectúe un ataque a distancia, durante el paso **Reunir una reserva de ataque**, puedes lanzar 1 dado rojo de defensa. Si sacas una cara vacía, añade 1 dado blanco de ataque a la reserva de ataque. Si sacas , añade 1 dado negro de ataque. Si sacas , añade 1 dado rojo de ataque.

ARTILLERO ENLOQUECIDO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

CAÑÓN LÁSER CUÁDRUPLE AG-2G

• 1-3

ANTIBLINDAJE 2

6

**CAÑÓN LÁSER
CUÁDRUPLE AG-2G**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

CAÑÓN LÁSER PESADO

•1-4

CRÍTICO 1

1

1

1

LÁSER PESADO ADAPTADO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

Al comienzo de la activación de esta unidad, tira 3 dados rojos de defensa. Por cada resultado **▼** y **▼** que obtengas, elige una unidad aliada distinta que se encuentre a **E**. Cada unidad elegida gana 1 ficha de Ataque apuntado.

ESTRATEGIA POCO CONVENCIONAL

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5 o DESLIZADOR TERRESTRE X-34.

Al final de la activación de esta unidad, puedes **X** esta carta. Si lo haces, esta unidad puede realizar un ataque o un movimiento. Después de resolver este efecto, tira 3 dados negros de ataque. Esta unidad sufre 1 Herida por cada resultado **★** y **○** que obtengas.

DROIDE ASTROMECÁNICO R5 INESTABLE

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO CAMIÓN DESLIZADOR A-A5.

➔ Elige una unidad de infantería aliada que no sea droide y se encuentre a 1 de esta unidad y dentro de su línea de visión. Quita 1 ficha de Herida o Veneno, o bien restaura 1 miniatura derrotada, de la unidad elegida. Luego tira 2 dados blancos de defensa. La unidad elegida gana 1 ficha de Acobardamiento por cada resultado ▼ y ▷ que obtengas.

**MÉDICO DE
MUNDO ATRASADO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO IG-11.

Esta unidad gana **RECOMPENSA** e
IA: ATAQUE APUNTADO, ATACAR.

Si esta unidad elige a un  como objetivo de **RECOMPENSA**, las armas de esta unidad ganan **PERFORANTE 1.**

Si esta unidad elige un  como objetivo de **RECOMPENSA**, las armas de esta unidad ganan **FUEGO DE CONTENCIÓN.**

PROGRAMACIÓN DE CAZARRECOMPENSAS

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

0



SÓLO IG-11.

Al diseñar tu ejército, un Grogu aliado gana **CONTRAPARTIDA: IG-11.**

Esta unidad gana **IA: ESQUIVAR, MOVER.**

**PROGRAMACIÓN
DE NIÑERA**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO GAR SAXON.

FUSIL DE PRECISIÓN GALAR-90  1-4

ALTA VELOCIDAD. DISPARO LEJANO.
LETAL 1



•FUSIL GALAR-90 DE SAXON

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

10



**SÓLO GAR SAXON.
CICLO.**

COHETES DORSALES

2-3

ANTIBLINDAJE 2. DEFLAGRACIÓN

3

**•COHETES DORSALES
DE SAXON**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

5

X



SÓLO GAR SAXON.

LANZALLAMAS ZX



*DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN. ROCIADA*

1

1

•**LANZALLAMAS ZX
DE SAXON**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO GAR SAXON.

Esta unidad gana **ESCUADO 1** y **RECARGA 1**.

Durante la fase Final, si esta unidad no le ha dado la vuelta a ninguna ficha de Escudo activa en esta ronda, puede dar la vuelta a 1 de sus fichas de Escudo inactivas.

•**ESCUDO DE COMBATE
DE SAXON**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO MAUL.

La categoría de esta unidad se considera .

**ARMA SECUNDARIA: A DISTANCIA,
CUERPO A CUERPO.**

Esta unidad gana  :  y **ASTUCIA**.

LA ESPADA OSCURA



ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2

6

• **LA ESPADA OSCURA**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

5

X



SÓLO BOBA FETT.

LANZALLAMAS



1

*DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN. ROCIADA*

• **LANZALLAMAS DE BOBA**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

5

X



Sólo Din Djarin.

LANZALLAMAS



1

*DEFLAGRACIÓN.
FUEGO DE CONTENCIÓN. ROCIADA*

• **LANZALLAMAS DE DIN**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DIN DJARIN.

Esta unidad gana **DUELISTA**.

LANZA DE BESKAR



2

1

•**LANZA DE BESKAR**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DIN DJARIN.

→→ Si esta unidad no está trabada, puede realizar un movimiento de Velocidad 1. Luego elige una unidad enemiga que esté dentro de su línea de visión y tira 1 dado rojo de ataque.

Si sacas ó , la unidad elegida sufre 1 Herida y gana 1 ficha de Acobardamiento.

FUSIL AMBAN

*FUEGO DE CONTENCIÓN,
INMOVILIZACIÓN 2*



•FUSIL AMBAN DE DIN

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO DIN DJARIN.

Aumenta en 1 la Velocidad de esta unidad. Esta unidad gana ➔ **SALTO 2.**

•**MOCHILA PROPULSORA
DE DIN**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

10



SÓLO CAD BANE.

Mientras esta unidad está trabada, puede realizar movimientos con normalidad si cualquier unidad que esté trabada con ella tiene al menos 1 ficha de Inmovilización.

ELECTROGUANTELETES

*FUEGO DE CONTENCIÓN.
INMOVILIZACIÓN 3*



4

•**ELECTROGUANTELETES**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Esta unidad gana **ESCUDADO 2.**

**ESCUDOS DE COMBATE
DE SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

Esta unidad gana **ESCUDADO 2.**

**ESCUDOS DE COMBATE
DE SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

8

X



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

COHETES DORSALES

#3-4

**ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
DEFLAGRACIÓN**

1

**COHETES DORSALES
DE SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM

8

X



**SÓLO SUPERCOMANDO
MANDALORIANO.**

COHETES DORSALES

3-4

ANTIBLINDAJE 1. CRÍTICO 1.
DEFLAGRACIÓN

1

**COHETES DORSALES
DE SUPERCOMANDO**

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1.**

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1.**

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM



SÓLO EJECUTORES DEL SOL NEGRO.

Añade 1 miniatura de Ejecutor del Sol Negro.

Esta unidad gana **PROVISIÓN: ESQUIVA 1.**

Esta unidad tiene esta cualidad incluso aunque esta miniatura sea derrotada.

EJECUTOR DEL SOL NEGRO

STAR
WARS

TM

LEGION

JWL710A

TM