



# SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

▲ 4

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**    

**CAPACIDAD DE MANIOBRA**

**INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1**

**INSTINTO DE CONSERVACIÓN**

**SENTIDO DEL PELIGRO 2**



**PORRA ATURDIDORA**



2

**BLÁSTER P13 DE CAÑÓN LARGO**

 1-3

1



1



1



# SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

44

INFANTERÍA







# SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

▲ 4

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**    

**CAPACIDAD DE MANIOBRA**

**INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1**

**INSTINTO DE CONSERVACIÓN**

**SENTIDO DEL PELIGRO 2**



**PORRA ATURDIDORA**



2

**BLÁSTER P13 DE CAÑÓN LARGO**

☼ 1-3

1



1



1

—



# SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

44

INFANTERÍA





# SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

▲ 4

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**    

**CAPACIDAD DE MANIOBRA**

**INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1**

**INSTINTO DE CONSERVACIÓN**

**SENTIDO DEL PELIGRO 2**



**PORRA ATURDIDORA**



2

**BLÁSTER P13 DE CAÑÓN LARGO**

✳ 1-3

1



1



1

—



# SOLDADOS DEL SINDICATO PYKE

44

INFANTERÍA





# MOTORISTAS DE ACELERADORAS

2

VEHÍCULO REPULSOR

**MERCENARIO:**  

**COBERTURA 1**

**DESLIZADOR 1**

**INDEPENDIENTE:**

**ATAQUE APUNTADO 1 o ESQUIVA 1**

**REFUERZOS**

**VIBROHACHA**



1

2

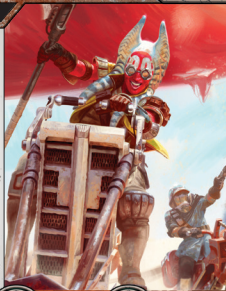
ARROLLAMIENTO 2

**PISTOLA BLÁSTER PESADA**

1-2

1

1



3



-





# MOTORISTAS DE ACELERADORAS

VEHÍCULO REPULSOR

70





# MOTORISTAS DE ACELERADORAS

2

VEHÍCULO REPULSOR

**MERCENARIO:**  

**COBERTURA 1**

**DESLIZADOR 1**

**INDEPENDIENTE:**

**ATAQUE APUNTADO 1 o ESQUIVA 1**

**REFUERZOS**

**VIBROHACHA**



1

2

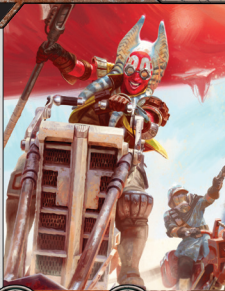
ARROLLAMIENTO 2

**PISTOLA BLÁSTER PESADA**

1-2

1

1



3



-





# MOTORISTAS DE ACELERADORAS

VEHÍCULO REPULSOR

70







# CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

▲ 1

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**    

**AYUDA:** 

**INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1**

**SENTIDO DEL PELIGRO 2**

**ATAQUE SIN ARMA**

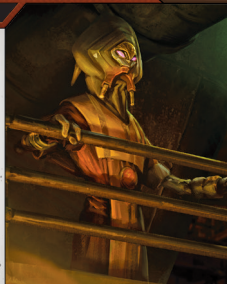


1

**BLÁSTER DE CAÑÓN LARGO  
DE CABECILLA**

1-3

3



4



2

—





# CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

48

INFANTERÍA





# CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

▲ 1

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**    

**AYUDA:** 

**INDEPENDIENTE: ESQUIVA 1**

**SENTIDO DEL PELIGRO 2**

**ATAQUE SIN ARMA**

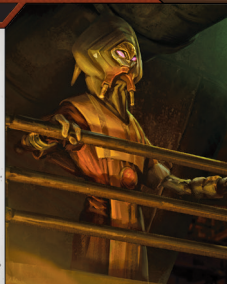


1

**BLÁSTER DE CAÑÓN LARGO  
DE CABECILLA**

1-3

3



4



2

—



▼





# CABECILLA DEL SINDICATO PYKE

48

INFANTERÍA





# VIGO DEL SOL NEGRO

▲ 1

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**  

**AYUDA:** 

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1**

**INTRÉPIDO**



4



2

BLÁSTER DOBLE DE VIGO

 -2

2

2

—



—



# VIGO DEL SOL NEGRO

INFANTERÍA

50





# VIGO DEL SOL NEGRO

▲ 1

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**  

**AYUDA:** 

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1**

**INTRÉPIDO**



4



2

BLÁSTER DOBLE DE VIGO

 -2

2

2

—



—



# VIGO DEL SOL NEGRO

INFANTERÍA

50





# EJECUTORES DEL SOL NEGRO

▲ 4

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**  **INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1****INSTINTO DE CONSERVACIÓN****INTRÉPIDO****PRECISIÓN 1****COMBATE EN CORTO**

1

**BLÁSTER DOBLE**

\* 1-2

1

1



1



1

—



—



# EJECUTORES DEL SOL NEGRO

50

INFANTERÍA



# EJECUTORES DEL SOL NEGRO

▲ 4

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**  **INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1****INSTINTO DE CONSERVACIÓN****INTRÉPIDO****PRECISIÓN 1****COMBATE EN CORTO**

1

**BLÁSTER DOBLE**

\* 1-2

1

1



1



1

—



—



# EJECUTORES DEL SOL NEGRO

50

INFANTERÍA



# EJECUTORES DEL SOL NEGRO

▲ 4

INFANTERÍA

**MERCENARIO:**  **INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1****INSTINTO DE CONSERVACIÓN****INTRÉPIDO****PRECISIÓN 1****COMBATE EN CORTO**

1

**BLÁSTER DOBLE**

\* 1-2

1

1



1



1

—



—



# EJECUTORES DEL SOL NEGRO

50

INFANTERÍA





# •GAR SAXON

MILITANTE DE COMANDO

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 2**

**ALIADOS POR CONVENIENCIA**

**AUTORIDAD**

**DURO DE PELAR**

**TIRADOR DE PRIMERA 1**

ENTRENAMIENTO DE COMBATE



2

PISTOLA BLÁSTER DE GAR

1-2

1

1

2

PERFORANTE 1



5



2





• **GAR SAXON**  
MILITANTE DE COMANDO

INFANTERÍA

95







# •MAUL

UN RIVAL

INFANTERÍA

1

➡ **SALTO 1**

**ALIADOS POR CONVENIENCIA**

**DESVÍO**

**DOMINIO DE JUYO**

**HERIDA 1**

**INMUNE A PERFORANTE**



6



3

**SABLE DE LUZ DE MAUL**



4

4

ANTIBLINDAJE 2. PERFORANTE 2





• **MAUL**  
UN RIVAL

INFANTERÍA

150





# •BossK

TERROR TRANDOSHANO

INFANTERÍA

1

**MERCENARIO:**  

**Brío**

**ENFURECERSE 3**

**INDEPENDIENTE: INCREMENTO 2**

**RECOMPENSA**

**REGENERACIÓN 3**

**FRENESÍ**



PERFORANTE 1



**FUSIL LANZAGRANADAS**

 2-4

FUEGO DE CONTENCIÓN.  
PERFORANTE 1



7



2



—



#7

# •BossK

TERROR TRANDOSHANO

105

INFANTERÍA





# BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

INFANTERÍA

▲ 1

➡ **SALTO 2. MERCENARIO:**

**ARSENAL 2. DURO DE PELAR.**

**INDEPENDIENTE:**

**ATAQUE APUNTADO 1 o ESQUIVA 1**

**RECOMPENSA. TIRADOR DE PRIMERA 2**

**BOTAS CON PINCHOS**



3

**LANZACOHETES INTEGRADOS** 1-2

ANTI BLINDAJE 1. VERSÁTIL

3

**CARABINA EE-3**

1-3

PERFORANTE 1

2



5



3



#7

# •BOBA FETT

INFAME CAZARRECOMPENSAS

130

INFANTERÍA





# BOBA FETT

DAIMIO DE MOS ESPA

INFANTERÍA

1

➡ **SALTO 1. MERCENARIO:**

**ARSENAL 2**

**CENTINELA**

**DURO DE PELAR**

**INDEPENDIENTE: ALERTA 1**

**TÁCTICA 1**

**TIRADOR DE PRIMERA 1**

**PALO GADERFFII**



3

1

**CARABINA EE-3**

1-3

3

**PERFORANTE 1**



5



3



#7

# BOBA FETT

DAIMIO DE MOS ESPA

INFANTERÍA

120







# CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

1

➡ **SALTO 1**

**MERCENARIO:**  

**DISPARO EN MOVIMIENTO**

**INDEPENDIENTE: ESQUIVA 2**

**RECOMPENSA**

**SENTIDO DEL PELIGRO 3**

**TIRADOR DE PRIMERA 1**

**ARTES MARCIALES**



3

**PISTOLAS BLÁSTER LL-30**

1-2

4

**PERFORANTE 1**



6



3



#7

## • CAD BANE

NO NECESITA PRESENTACIÓN

INFANTERÍA

105





# IG-88

INFAME DROIDE ASESINO

INFANTERÍA DROIDE



**MERCENARIO:**

**ARSENAL 2. BLINDAJE 1. DURO DE PELAR**

**RECOMPENSA**

**TIRADOR DE PRIMERA 1**

**VIBROCUCHILLA**



PERFORANTE 1

**BLÁSTER E-11 MODIFICADO**



PERFORANTE 1. VERSÁTIL

**DLT-20A MODIFICADO**



5



2



—



#7

•IG-88

INFAME DROIDE ASESINO

INFANTERÍA DROIDE

110





# IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

1

**MERCENARIO:**  

**BLINDAJE 1. DURO DE PELAR**

**PISTOLERO. PROGRAMADO**

**TIRADOR DE PRIMERA 1**

**FUERZA ABRUMADORA**



4

**BLÁSTER E-11 MODIFICADO**

1-3

2

1

PERFORANTE 1

**DLT-20A MODIFICADO**

1-4

1

2



5



2



—

#7

•IG-11

CUIDA Y PROTEGE

INFANTERÍA DROIDE

105





# DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

INFANTERÍA

▲ 1

**MERCENARIO:**  

**ARSENAL 2**

**DURO DE PELAR**

**INDEPENDIENTE:**

**ATAQUE APUNTADO 1 y ESQUIVA 1**

**RECOMPENSA**

**TÁCTICA 1**

**VIBROCUCHILLO**



2

LETAL 1

**PISTOLA BLÁSTER IB-94**

1-2

2

1

DISPARO LEJANO 1. LETAL 1.  
VERSÁTIL



5



3



#7

# •DIN DJARIN

EL MANDALORIANO

INFANTERÍA

95





# SUPERCOMANDO MANDALORIANO

3

INFANTERÍA

➡ **SALTO 2**

**DEFENDER 1**

**DURO DE PELAR**

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1**

PISTOLAS BLÁSTER WESTAR 35

✖ -2

2

CARABINAS BLÁSTER

✎ 1-3

1

1



1



2

—



✎

:

▼



# SUPERCOMANDO MANDALORIANO

INFANTERÍA

70



# SUPERCOMANDO MANDALORIANO

3

INFANTERÍA

➡ **SALTO 2**

**DEFENDER 1**

**DURO DE PELAR**

**INDEPENDIENTE: ATAQUE APUNTADO 1**

PISTOLAS BLÁSTER WESTAR 35

✖ -2

2

CARABINAS BLÁSTER

✎ 1-3

1

1



1



2

—



✎

:

▼



# SUPERCOMANDO MANDALORIANO

INFANTERÍA

70





# CAMIÓN DESLIZADOR A-A5



VEHÍCULO REPULSOR

**BLINDAJE 5**

**FLOTANTE: TERRESTRE**

**PUNTO DÉBIL 2: POSTERIOR**

**REPOSICIONAMIENTO**

**TRANSPORTE**



8



6





# CAMIÓN DESLIZADOR A-A5

VEHÍCULO REPULSOR

65





**MERCENARIO:** 

**CONTRAPARTIDA: DIN DJARIN**

**PEQUEÑO**

**PERSEGUIDO**

**PODER LATENTE**



#7

•GROGU  
EL NIÑO

INFANTERÍA

17

