

Ejemplo de un juego de 3 jugadores: Al comienzo del juego, a todos los jugadores se les reparten 12 cartas. Cuando un jugador se queda sin cartas, gana el juego.

El jugador 1 gana la primera ronda y recibe 2 cartas menos para la siguiente ronda, por lo que tiene 10 cartas al inicio de la ronda 2. El jugador 1 también gana la ronda 2 y por lo tanto recibe 8 cartas para la ronda 3. Es el jugador 2 quien gana la ronda 3 con su historia, así que recibe 10 cartas al inicio de la ronda 4, mientras que el jugador 1 recibe 8 cartas nuevamente, y el jugador 3, que no ha ganado rondas, recibe 12 cartas. El jugador 1 gana nuevamente en la ronda 4, reduciéndose a solo 6 cartas para la ronda 5. En la ronda 5, el jugador 1 cuenta su historia usando las 6 cartas que tiene en la mano. Como no le quedan cartas, y su historia de Fake News también es votada como la mejor, ¡gana el juego!

4 Consejos Prácticos para Crear una Buena Historia de Fake News:

1 - Crear Fake News inspiradas en eventos reales o hechos actuales hace que la historia sea más creíble y, por lo tanto, más divertida.

Ejemplo: «Para ser más ecológica, Greta Thunberg se vestirá exclusivamente con ropa hecha de pancartas de protesta recicladas».

2 - Incorpora un elemento de sorpresa: Agrega un giro inesperado o un final a tu historia de Fake News para sorprender a tus amigos.

Ejemplo: Este año, la personalidad favorita del mundo fue ChatGPT.

3 - Abrazalo absurdo: Si te quedas sin ideas, no dudes en incluir elementos totalmente extravagantes. Puede ser un éxito o un fracaso, ¡pero vale la pena intentarlo!

Ejemplo: «La NASA envía una señal al espacio para comunicar la historia de la humanidad y recibe la respuesta: Pues, no está genial».

4 - Manténlo corto y dulce:

Las mejores bromas son las más cortas. Mantén tu historia de Fake News concisa y contundente. Una historia de Fake News que es demasiado larga puede perder su efecto, así que ve directo al grano para maximizar el impacto cómico.

Ejemplo: La carta del pedo.

¡Es hora de jugar!

Fake News

Cuenta tu storia

¡Cuanto más falsa, más divertida es!



Tiempo
15 min.



2 a 8
jugadores

Edad :
16+



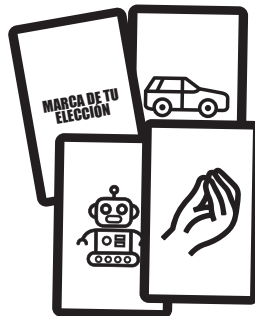
Objetivo:

¡Obtén la mayor cantidad de « Likes » en 4 rondas contando las Fake News más divertidas!

MODO 1:

¡Reconstruye tus Fake News!

En este modo, utiliza únicamente las cartas con un cuadro negro en el centro. Cada jugador recibe una carta « Big » y debe reconstruir su Fake News recolectando las cartas correspondientes.



El primero en reconstruir su Fake News gana un token de « Like » y lee su historia a los otros jugadores. Después de 4 rondas, el jugador con más « Likes » gana.

Si hay un empate, juega una 5ª ronda para decidir el ganador.

MODO 2: ¡Inventa una historia loca de Fake News!

Elimina las cartas grandes del juego (solo se utilizan en el Modo 1). Baraja las cartas y reparte 10 a cada jugador. Coloca 10 de estas cartas boca arriba en el centro de la mesa y forma un mazo de robo con las restantes. Cada jugador tiene un máximo de dos minutos para inventar una historia de Fake News utilizando sus 10 cartas (pueden intercambiar una de las cartas que tienen en mano por una carta en el centro de la mesa si es necesario). Utilizando de 4 a 8 cartas de tu mano, toma la palabra y haz tu anuncio de noticias a los otros jugadores. Comienza con «Últimas Noticias...», o inventa una historia de Fake News sobre ti mismo o un amigo o familiar, dependiendo de dónde te lleve tu imaginación e inspiración! Después de que todos los jugadores hayan contado su historia de Fake News, todos votan por su favorita: ¡la que reciba más votos gana 3 Likes! También hay una votación para la peor Fake News: el jugador elegido recibe un token de Flop (-1 Like).

Reglas de Oro:

- No puedes votar por tu propia historia de Fake News.
- Si hay un empate en los votos, nadie recibe un Like.
- Presentar tu historia de noticias primero te otorga un Like adicional.
- Si la historia es creíble, ganas un Like adicional.
- Si un jugador sonrío o se ríe, ganas 2 Likes adicionales.

Antes de la siguiente ronda, recolecta todas las cartas usadas y no usadas durante la ronda, incluyendo las que están en la mesa, y forma una pila de descarte con ellas. Reparte 10 cartas nuevas del mazo de robo a cada jugador y coloca 10 cartas nuevas en el centro. ¡Inventa historias locas de Fake News y vota por las mejores y las peores!

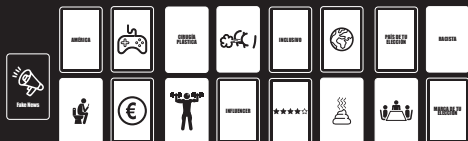
Fin del juego: Después de 4 rondas, cuenta los Likes: ¡el jugador con más Likes gana el juego!

MODO 3: Mismas cartas, historias diferentes.

Elimina las cartas grandes del juego (solo se utilizan en el Modo 1).

Toma todas las cartas pequeñas, barájalas y colócalas en una sola pila en el centro de la mesa. Luego, saca 16 de estas cartas y colócalas en 2 filas de 8 cartas.

> ejemplo de configuración:



El jugador más joven comienza. Cuenta su historia de Fake News utilizando al menos 6 cartas que se muestran en el centro de la mesa. Luego, le toca al jugador de su derecha contar su historia de Fake News.

Una vez que todos los jugadores hayan contado sus historias, todos votan por la mejor historia de la ronda. La mejor historia gana 2 tokens de Like y la segunda mejor historia gana 1 token de Like.

Fin del juego: El jugador con más tokens de Like al final de la ronda gana el juego.

MODE 4: ¡El primer jugador en quedarse sin cartas gana el juego!

Elimina las cartas grandes del juego (solo se utilizan en el Modo 1).

1 - Baraja las cartas pequeñas y reparte 12 a cada jugador. Las demás cartas pequeñas se usarán como el mazo de robo.

2 - Cada jugador tiene un máximo de un minuto para inventar su historia de Fake News.

3 - El primer jugador en encontrar su historia comienza a contarla. Debe usar de 2 a 6 cartas como máximo para contar su historia. Cuenta su historia de Fake News con 2, 3, 4, 5 o 6 cartas.

4 - Le toca al siguiente jugador, moviéndose hacia el jugador situado a la izquierda del jugador que acaba de contar su historia. El segundo jugador cuenta su historia de Fake News con 2, 3, 4, 5 o 6 cartas. El turno continúa así hasta que todos los jugadores hayan contado sus historias.

5 - Al final de la primera ronda, todos los jugadores votan por la mejor historia de Fake News. El ganador recibirá 2 cartas menos para la siguiente ronda.

6 - Antes de la siguiente ronda, recolecta todas las cartas que se repartieron en la última ronda, ya sean usadas o no, y forma una pila de descarte. Reparte nuevas cartas del mazo de robo para la siguiente ronda: todos los jugadores que perdieron recibirán la misma cantidad de cartas que en la última ronda. Si no hay cartas restantes en el mazo de robo, baraja la pila de descarte y utilízala como el nuevo mazo de robo. El ganador de la ronda anterior recibirá 2 cartas menos de las que tenía en la mano al inicio de la última ronda. Por ejemplo, si tenía 12 cartas al inicio de la última ronda, solo recibirá 10 para esta ronda. Si tenía 8 cartas al inicio de la última ronda, solo recibirá 6.

7 - Continúa el juego en rondas aplicando las mismas reglas hasta que un jugador se quede sin cartas en la mano. Como no le quedan cartas, y su historia de Fake News también es votada como la mejor, ¡gana el juego!

Reglas de Oro:

- Cada jugador vota por la mejor historia de Fake News de la ronda. Si nadie obtiene la mayoría de votos, juega otra ronda.
- Si solo hay 2 jugadores, sé honesto al votar por la mejor historia. Puedes votar por ti mismo o por el otro jugador, pero si ninguno de los dos es votado como ganador, ninguno pierde cartas durante la ronda.
- En el segundo modo de juego, no es necesario usar tokens de Like ni votar por la peor historia.
- Solo puede haber un ganador por ronda.
- Cuidado: recibirás 2 cartas de penalización adicionales si no eres honesto al votar.