

Ahora que ya están elegidas las cartas de Pregunta y Respuesta, solo falta la carta de Tratamiento.

Para ello, todos los demás menos tú, que estás haciendo de Terapeuta, eligen la carta de Tratamiento de su mano que crean que es la mejor opción como tercera y última escena del cómic. Una vez elegidas, te las pasarán BOCABAJO. ¡No las mires todavía!



¡Y ya estaría! Ahora, antes de empezar la siguiente ronda, aseguraos de que todos tenéis de nuevo 5 cartas de Tratamiento en la mano. Por turnos, robad nuevas cartas del mazo de Tratamiento (si os hace falta) hasta completar vuestra mano.

Ahora la persona que está a tu izquierda ocupa el puesto de Terapeuta en esta nueva ronda.

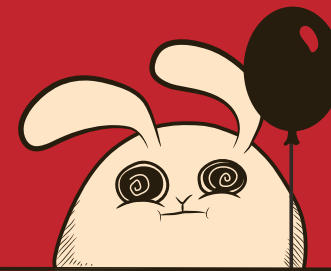
¿Qué pasa con las cartas que tienen un espacio en blanco?

Si queréis utilizar una carta con un espacio en blanco, solo tenéis que tomar un bolígrafo y escribir lo que queráis.



¿QUIÉN GANA?

La primera persona que consiga 3 puntos.



TERAPEUTA DE PACOTILLA

REGLAS

Terapeuta de pacotilla es un juego de The Oatmeal en el que tendrás que crear cómics muy (des)agradables.

3-8 personas | Edad 17+ | 15 Min

¡EH! ¡NO LEAS ESTAS REGLAS!

Leer es la peor manera de aprender a jugar un juego.

Mejor, mira nuestro videotutorial:

explodingkittens.com/horribletherapist/how



CONTENIDO



Cartas de
Pregunta (80)



Cartas de
Respuesta (158)



Cartas de
Tratamiento (200)

¿ESTO QUÉ ES?

Es un juego que consiste en crear cómics de 3 escenas, empezando por una pregunta, seguida de una respuesta y, finalmente, un tratamiento psicológico.

Ganáis 1 punto si vuestro tratamiento es el elegido como la mejor opción para terminar el cómic.

OBJETIVO

Ser la primera persona que obtenga 3 puntos y gane la partida.



© 2025 Exploding Kittens | Fabricado en China
7162 Beverly Blvd #272 Los Angeles, CA 90036 EE. UU. | Importado por Exploding Kittens
En la UE: 10 Rue Pergolèse, 75116 Paris, Francia
Distribuido en España por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España.
Distribuido en Chile por Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Santiago, Chile.
support@explodingkittens.com | www.explodingkittens.com | NEWB-202410-2
Traducción al español: Laura Castro Trullén
Revisión: Joaquín C. Martín-Rayó



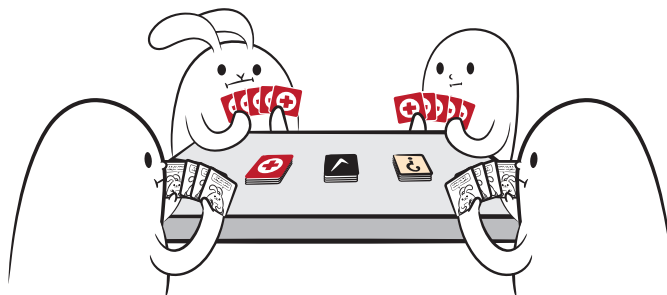
PREPARACIÓN

- 1 Sacad los mazos de cartas de Pregunta, Respuesta y Tratamiento de la caja y barajadlos por separado. A continuación, colocad cada mazo bocabajo en el centro de la mesa.



- 2 Cada uno de vosotros roba 5 **CARTAS DE TRATAMIENTO** del mazo correspondiente para formar vuestra mano personal. Mantened estas cartas en secreto, solo podéis verlas vosotros.

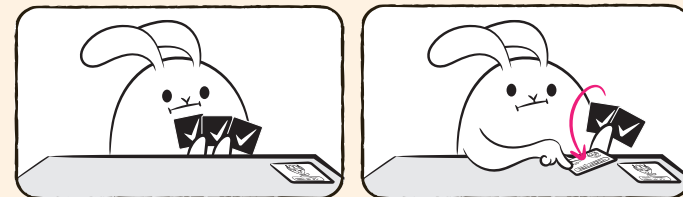
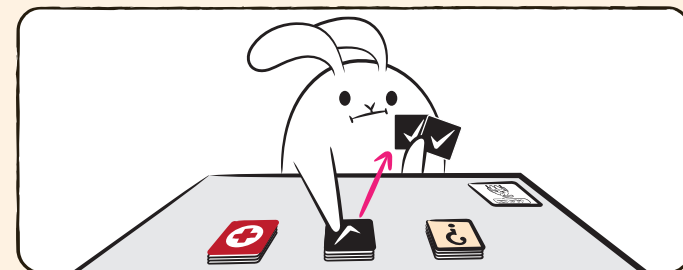
La mesa debería tener un aspecto como este:



- 3 Por último, elegid quién hará de Terapeuta en esta primera ronda.

CÓMO SE JUEGA

Si te ha tocado ser Terapeuta, aparta tus 5 cartas de Tratamiento, ya que, mientras lo seas, no las vas a necesitar. Primero, dale la vuelta a la primera carta del mazo de Preguntas y colócala bocarriba sobre la mesa delante de ti. Esa es la primera escena del cómic. Después, roba las 3 primeras cartas del mazo de Respuestas y léelas en secreto.



Elige la carta de Respuesta que más te guste como segunda escena del cómic y colócala bocarriba sobre la mesa, al lado de la carta de Pregunta que has puesto antes.

Devuelve las 2 cartas de Respuesta que no has elegido a la caja; no las vas a necesitar durante el resto de la partida.