

Crónicas
de Avelrebel
STUDIO**PUEDO USARSE DURANTE EL COMBATE**

Retira todos tus marcadores de Equipamiento Utilizado para que puedas usar ese equipamiento de nuevo en este combate.

**PUEDO USARSE CUANDO TU HÉROE QUEDA ATURDIDO**

Si tu Héroe pierde su último marcador de Resistencia, recupera 1 de Resistencia en lugar de quedar aturdido.

**PUEDO USARSE AL LUCHAR CONTRA UN MONSTRUO PEQUEÑO**

En la primera ronda de combate, el Monstruo pequeño no tira sus dados.

**PUEDO USARSE AL LLEVAR A CABO LA ACCIÓN DE PIEZA DEL LAGO DE LOS DESEOS**

Paga una Moneda de forma habitual. A continuación, elige el resultado que quieras para los 2 dados verdes y toma tu recompensa.

Contenido: 4 fichas de Unicornio.

- Añade las fichas de Unicornio al juego *Crónicas de Avel*. Puedes usarlas en el juego base y con cualquier combinación de otras expansiones de Avel.
- Durante la preparación, coloca las 4 fichas de Unicornio cerca del indicador de Luna con los lados de acción visibles.
- Cuando tu Héroe lleve a cabo una acción de movimiento y llegue a una pieza bocabajo, también eliges y tomas una ficha de Unicornio del suministro. El Unicornio se une a tu Héroe. Cada Unicornio ofrece una acción especial que puedes elegir usar más adelante, pero cada Unicornio puede usarse una única vez por partida. Después de usar la acción de un Unicornio, devuelve esa ficha de Unicornio a la caja.
- Las fichas de Unicornio solo se obtienen las primeras 4 veces que un Héroe en movimiento da la vuelta a una pieza.