

Efecto inmediato

Ayuda de juego

Efecto de final de la partida



BUSCATESOROS

Toma el Mapa del tesoro y ponlo al lado de tu tablero.

«¡Ups! ¡Creo que lo estaba mirando al revés!»



MAPA DEL TESORO

Si tienes el Mapa del tesoro al final de tu turno, gana 1 Moneda.

«La X señala el lugar...»



BUSCATESOROS

Gana 2 Monedas por Buscatesoros en tu tablero.

«¡Estos mapas son un follón!»



LORO

Roba y juega una nueva ficha de Pirata.

Final de la partida: Pierde 1 Moneda.

«¿Pelu quiere una galletita?»



PINCHE

Gana 1 Moneda por cada ficha de Pirata (Pinche incluida) de su fila.

«¡Guárdame el postre!»



GRUMETE

Final de la partida: Gana [1/4/9/16/25] Monedas si tienes al menos 1 ficha de Grumete en [1/2/3/4/5] columnas.

«¡La unión hace la fuerza!»



CAÑONAZOS

Gana 5 Monedas.

Final de la partida: Si tienes 3 o más Cañonazos en tu tablero, pierdes la partida.

«¡Prepárate para el PETARDAZO!»



EBANISTA

Final de la partida: Gana 3 Monedas si no tiene Cañonazos en su fila o columna.

«¡Menuda panda de inútiles!»



MONO

Gana 1 Moneda, a continuación dale la vuelta a una ficha de Pirata adyacente. Aplica los efectos de la ficha de Pirata recién revelada.

«¿Nadie quiere jugar con Chita?»



VIGÍA

Final de la partida: Gana 4 Monedas si no tiene fichas de Pirata por encima en la misma columna.

«¡Agáchate! ¡No veo nada!»

¿Final de la partida?

4 columnas completadas → ¡última ronda!

Efecto inmediato

Efecto de final de la partida

El barco pirata



3

Gana 3 Monedas.

5

Gana 5 Monedas.



Toma el Mapa del tesoro.

El Kraken



0 2

La primera persona que ponga una ficha de Pirata en este espacio no gana Moneda alguna, pero el resto ganará 2 Monedas cuando pongan una ficha de Pirata en este espacio de su tablero.

X Y

La primera persona que ponga una ficha de Pirata en este espacio gana X Monedas; el resto ganará Y Monedas cuando pongan una ficha de Pirata en este espacio de su tablero.

La balsa



Toma el Mapa del tesoro.

6

Al final de la partida, gana 6 Monedas si todas las fichas de Pirata en esta columna son **IDÉNTICAS**.

4

Al final de la partida, gana 4 Monedas si todas las fichas de Pirata en esta columna son **DIFERENTES**.

La isla desierta



3

Gana 3 Monedas.

2 x

Gana 2 Monedas por cada columna completada en tu tablero (incluida esta).

1 x ≠

Gana 1 Moneda por cada ficha de Pirata diferente en esta columna.

-1

Para poner una ficha de Pirata en este espacio deberás pagar 1 Moneda. Si no tienes Monedas no podrás poner una ficha de Pirata en este espacio.