

THE MORRIS DODO



REGLAS



ÉMILIE & JÉRÔME SOLEIL



GYOM

¡Oh, no, un explorador llegó a la isla!

Trabajad juntos para ayudar a Morris a esconder los huevos en el fondo de la cascada para alejarlos de este entrometido. Cuando sea tu turno, haz que Morris se deslice por la cascada y, si los huevos llegan enteros, déjalos en el escondite.

¡Si se rompen, serán pistas para que el explorador se acerque al nido! ¡Vacía el nido antes de que el explorador lo descubra!



CONTENIDOS DEL JUEGO

- 1 Dodo de madera
- 1 Explorador de madera
- 1 Cascada inclinada
- 10 Fichas de escondites
- 28 Fichas de huevo (7 huevos azules, 7 huevos morados, 7 huevos rojos, 7 huevos amarillos)
- 1 Tablero

OBJETIVO DEL JUEGO

Poner los huevos de Morris a salvo usando la Cascada inclinada antes de que el explorador alcance el nido.

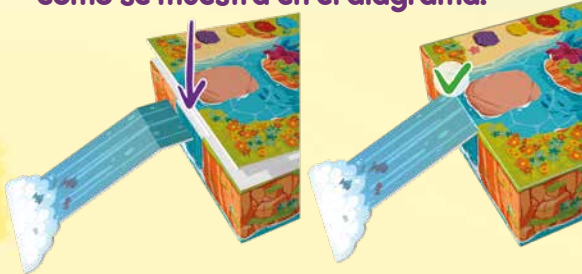


PREPARACIÓN

Antes de comenzar la partida, vacía todo el contenido de la caja.

1 Pon la caja en el centro de la mesa y coloca el tablero en su interior, con el lado de la Isla hacia arriba.

2 Toma la Cascada inclinada y colócala entre el borde de la caja y el tablero, tal y como se muestra en el diagrama.



3 Coloca a Morris en la piedra de la parte superior de la cascada.

4 Haz 4 pilas de 7 huevos cada una separándolas por color. Luego, colócalas en el nido del centro del tablero.

5 Coloca las 10 Fichas de escondite, con el lado del huevo hacia arriba, en un semicírculo alrededor de la base de la Cascada inclinada, dejando suficiente espacio alrededor de la base de la pendiente para que Morris pueda deslizarse.

6 Coloca al explorador en el lado de las flores del tablero, frente a la piedra morada.



El último jugador que haya tocado un huevo es quien juega primero y, luego, el juego continúa en sentido horario.

CÓMO JUGAR

En tu turno:

- 1 Coloca a Morris sobre la piedra frente a la cima de la Cascada.
- 2 Elige un huevo del nido y voltéalo con el lado del Huevo Entero hacia arriba; luego, colócalo sobre Morris, ya sea en su cabeza o en alguna de sus alas.
- 3 Empuja a Morris por la pendiente y deja que se deslice.
- 4 Cuando Morris se detenga, verifica el huevo:

**Si el huevo está intacto:
¡Oh, Sí!**

¡Está intacto! Colócalo en uno de los espacios vacíos del mismo color que el huevo de cualquiera de los Escondites. Algunos Escondites tienen espacios multicolor donde puedes colocar huevos de cualquier color.



**Es un cascarón roto:
¡Oh, NO! Tu huevo se rompió.**

Déjalo a un lado: no volverá a usarse durante el resto de la partida. Mueve al explorador a la siguiente piedra del mismo color que el huevo roto. Escuchó un ruido y está peligrosamente cerca del nido de Morris.



Los Escondites

En cualquier momento del juego, apenas se haya llenado un Escondite, el explorador deberá retroceder tantas piedras como indique la ficha de Escondite.

El explorador retrocede 1 espacio

El explorador retrocede 2 espacios



El explorador retrocede 3 espacios





FIN DE LA PARTIDA

La partida puede terminar de dos formas:


El explorador llega a la piedra multicolor mientras aún hay huevos en el nido: eso es muy malo... Morris no pudo salvar los huevos y evitar que el entrometido explorador llegara a ellos. Todos los jugadores pierden la partida.


Morris consigue sacar todos los huevos del nido cuando el explorador sigue en camino: ¡bien hecho! ¡Lograste salvar a Morris y sus huevos!




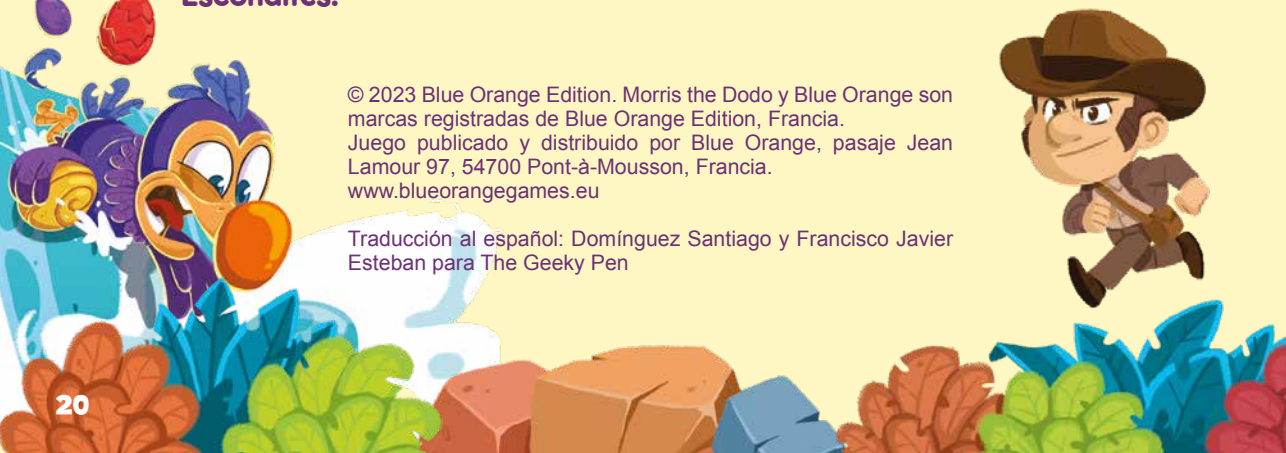
VARIACIÓN: ¡Morris Alocado!

Juega de la misma manera, excepto que en tu turno debes colocar 2 huevos sobre Morris en lugar de 1. Cuando Morris llegue al fondo de la Cascada, verifica el estado de ambos huevos:

 **Ambos huevos están enteros:** ¡BIEN HECHO! Puedes esconderlos en el mismo Escondite o en 2 Escondites diferentes, siempre que los espacios estén vacíos y sean del mismo color que los 2 huevos.

 **Los 2 huevos están rotos:** ¡qué mal! Elige el color de uno de los dos huevos y mueve al explorador hasta la próxima piedra de ese mismo color; luego, mueve al explorador hasta la siguiente piedra que tenga el mismo color que el huevo restante.

 **Un huevo está entero, el otro está roto:** ¡no es algo tan malo! Mueve el explorador por el huevo roto Y coloca el huevo entero en uno de los Escondites.



© 2023 Blue Orange Edition. Morris the Dodo y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange Edition, Francia.
Juego publicado y distribuido por Blue Orange, pasaje Jean Lamour 97, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu

Traducción al español: Domínguez Santiago y Francisco Javier Esteban para The Geeky Pen