



Entra en unstablegames.com/heretoslay para obtener más información.

INTRODUCCIÓN

¡Bienvenidos a *Here to Sleigh*, una nueva forma de jugar a *Here to Slay*! Empápate del espíritu festivo y completa objetivos de tu lista para llevarte al saco los mejores regalos. En esta variante se siguen aplicando todas las reglas estándar de *Here to Slay*, solo que se añaden otras nuevas, además de una nueva condición de victoria que sustituye a las anteriores: añade 3 Regalos guais a tu Cargamento antes que los demás jugadores. ¡Ojo, porque te puedes llevar un chasco con algunos Regalos!

CONTENIDO



Mazo principal
(20 cartas de
tamaño estándar)



Mazo de Regalos
(22 cartas
de Regalo)



4 cartas de
Marco festivo



4 cartas
de Lista



10 clips
de Lista

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Empieza dividiendo las cartas de la caja por tipos y luego dale a elegir a cada jugador una carta de Marco festivo. Esta carta se puede combinar con cualquier carta de Líder de Equipo de *Here to Slay* y se coloca directamente encima de este. Cada jugador debe dejar espacio delante de su zona de juego

para poner el Cargamento, la zona en la que coloca las cartas de Regalo durante la partida. Cada jugador recibe también una carta de Lista.

A continuación, añade las cartas de Héroe, Objeto y Desafío de esta expansión al mazo principal de *Here to Slay*, barájalo y reparte 5 cartas a cada jugador. Coloca las cartas restantes boca abajo en el centro de la mesa para formar el mazo principal. Igual que en el juego básico, deja espacio para el mazo de descartes, que es donde van las cartas que se sacrificuen, destruyan o descarten a lo largo de la partida.

Baraja las cartas de Monstruo de la caja básica de *Here to Slay* (y las de cualquier expansión que quieras incorporar) y coloca las 3 primeras bocarriba en el centro de la mesa. Luego, deja las restantes boca abajo para formar el mazo de Monstruos.

Baraja las cartas de Regalo para formar el mazo de Regalos. Añades una carta de este mazo a tu Cargamento cada vez que completas un objetivo de tu Lista.

Por último, pon los clips de Lista junto al mazo de Regalos, al alcance de todos los jugadores.

¡Todo listo para jugar a *Here to Sleigh*! Empieza el jugador que lleve la ropa más festiva y la partida sigue en el sentido de las agujas del reloj.

CARTAS DE REGALO

Si añades una carta de Regalo a tu Cargamento, permanece allí hasta que la **CAMBIES** o la **REGALES**. No puedes tener más de 5 cartas de Regalo en el Cargamento.

Hay 2 tipos de carta de Regalo:

REGALOS GUAIS:

Las cartas de Regalo guay tienen un símbolo de regalo verde. Para ganar, debes tener 3 de estas en tu Cargamento. Algunas cartas de Regalo guay tienen un efecto que puede darte ventajas en el juego; otras no lo tienen, pero siguen contando para la condición de victoria.

REGALOS CHUNGOS:

Las cartas de Regalo chungo tienen un símbolo de basura rojo y no cuentan para la condición de victoria. Algunas cartas de Regalo chungo tienen un efecto que puede perjudicar tus posibilidades de ganar. ¡Si tienes una de ellas en tu Cargamento, por lo general te interesa **INTERCAMBIARLA** o **REGALARLA** en cuanto tengas la ocasión!



LISTA

Tu Lista te indica lo que puedes hacer para añadir cartas de Regalo a tu Cargamento. Cuando añadas un Regalo guay a tu Cargamento por cumplir uno de los objetivos, engancha un clip en la carta de Lista junto a dicho objetivo. Si la carta que añadiste al cumplirlo era un Regalo chungo, no enganches un clip. Cuando completes un objetivo que ya tenga un clip, no añadas una carta de Regalo a tu Cargamento.

Estos son los objetivos de tu Lista:

- ◆ Si añades 3 cartas de Héroe a tu Equipo en 1 solo turno, añade la primera carta del mazo de Regalos a tu Cargamento. **Nota:** si juegas 3 cartas de Héroe en un mismo turno y quieres tirar para usar el efecto de la carta del tercer Héroe, debes hacerlo antes de añadir la carta de Regalo a tu Cargamento.
- ◆ Si tienes 3 cartas de Objeto o más en tu Equipo al inicio de tu turno, añade la primera carta del mazo de Regalos a tu Cargamento.
- ◆ Si sacas dobles (el mismo resultado en los dos dados) 2 veces en 1 solo turno, añade la primera carta del mazo de Regalos a tu Cargamento.

- ◆ Si **ANIQUILAS** a 1 Monstruo, añade la primera carta del mazo de Regalos a tu Cargamento.
- ◆ Si **ANIQUILAS** a un total de 3 Monstruos, busca una carta de Regalo guay en el mazo de Regalos, añádela a tu Cargamento y baraja el mazo de Regalos.

REGALAR E INTERCAMBIAR

Hay varios efectos en el juego que te permiten **REGALAR** o **INTERCAMBIAR** una carta de Regalo de tu Cargamento. Además, cada vez que ganes un Desafío iniciado por ti, puedes **REGALAR** o **INTERCAMBIAR** una carta de Regalo de tu Cargamento.

REGALAR: pon una carta de Regalo de tu Cargamento en el Cargamento de cualquier otro jugador.

INTERCAMBIAR: pon una carta de Regalo de tu Cargamento debajo del mazo de Regalos y añade la primera carta del mazo de Regalos a tu Cargamento.

CÓMO SE GANA

¡El primer jugador que tenga 3 cartas de Regalo guay en su Cargamento gana la partida!