

UNLOCK! KIDS

Un juego de UNLOCK!

- ▶ De 1 a 4 jugadores
- ▶ A partir de 6 años
- ▶ 20 minutos



INFORMACIÓN DEL JUEGO

Unlock! Kids es una versión del juego *Unlock!* diseñada para niños. Vive tres historias asombrosas, soluciona puzzles, combina objetos y completa las aventuras mientras encuentras tantas estrellas como puedas.

Si esta es la primera vez que juegas, descubre las reglas con el **Tutorial**.

Toma el mazo del **Tutorial** y lee la **primera carta** para empezar el escenario introductorio.

Si ya has jugado el **Tutorial**, lee el **reglamento de Unlock! Kids** para conocer las reglas más a fondo.



¡RECOMENDACIÓN DE VACANAUTA Y JAIME!



¡Atención, por favor! Puede que ya conozcas el juego *Unlock!* ¿Quién sabe? A lo mejor hasta lo has jugado en secreto mientras tus padres dormían..., pero, aun así, tienes que jugar el **Tutorial** para descubrir las reglas específicas de esta versión. Además, puede que la primera partida revele algún secreto...

IMPORTANTE: no mires el contenido de una aventura antes de empezar a jugarla.

LIBRITO DE PISTAS Y SOLUCIONES: lee las pistas solo cuando no logres solucionar un puzzle. ¡Y lee la solución solamente cuando estés seguro de querer darte por vencido!



OBJETIVO DEL JUEGO



Unlock! Kids es un juego cooperativo.

Exploraréis todos juntos una de las tres historias del juego. Cada historia ofrece dos posibles aventuras y tendréis que trabajar en equipo para superar los retos que encontraréis en el camino. No hay ningún límite de tiempo. ¡Mirad bien TODOS los componentes! Algunos pueden esconder sorpresas...

¿HABRÁ QUE LEER?

Para descubrir las reglas de *Unlock! Kids*, los niños deberán completar el **Tutorial** con alguien que sepa leer. Después, solo necesitarán ayuda con los textos de los componentes iniciales y las cartas finales de las aventuras, así como con el librito de pistas y soluciones. En otras palabras, los niños podrán jugar sin tener que leer nada mientras puedan contar con alguien capaz de leerles el principio y el final de la aventura.



CONTENIDO Y PREPARACIÓN



IMPORTANTE: antes de empezar a jugar, hay que comprobar que estén todos los componentes. Para ello, mirad los números en la esquina inferior derecha del dorso de cada componente.

Primero, elige una aventura, y luego toma 1 de sus **componentes iniciales** (A, B, C, D, E o F) y el mazo de cartas. Reúne también las fichas de los objetos pertinentes y déjalas boca-abajo encima de la mesa.

Nivel de dificultad:



En el corazón de África

El baobab sagrado



x 68

¡Bailemos bajo la lluvia!



x 24

Alguien voló sobre el nido del quetzal



x 38

Un partido para el recuerdo



x 27

Tras el rastro de los dioses



x 56

La odisea de Telémaco



x 31

NOTA DE VACANAUTA: estas historias están inspiradas en mitos y leyendas reales. En la sección de soluciones del librito de pistas y soluciones se cuentan más cosas sobre ellas.



TIPOS DE COMPONENTES

La figura que hay alrededor del número indica de qué tipo de componente se trata:

- Las cartas se representan con un **rectángulo: 11**.
- Las fichas de objetos y los componentes iniciales se representan con un **rombo: 8**.
- Los **cuadrados o rectángulos** con 2 o más números indican que esas cartas deben ponerse juntas: **2 + 3 = 23**.

Cuando veas un número sin ninguna figura, eso significa que debes buscar ese componente. Será una carta O una ficha de objeto.

Ejemplo: al comienzo del Tutorial, debes tomar y mirar inmediatamente el objeto 8 y las cartas 11, 2 y 3. Si se combinan, las cartas 2 y 3 forman una escena que tendrás que examinar atentamente para continuar tu aventura.

11, 2 y 3.

11

2

3

8

DESCARTE DE COMPONENTES

En algunas cartas, verás 1 o más componentes tachados. El símbolo **X** indica que debes devolver inmediatamente esos componentes a la caja del juego (ya no los necesitarás más). ¡Esto es buena señal! Significa que estás progresando en la aventura.

4

¡Bravo! Has abierto el condado.
X significa que tienes que descartar los componentes tachados porque ya no los volverás a usar. En este caso, no los volverás a usar. En este caso, devuélvelos a la caja lo siguiente.

Las cartas **23** y la ficha **8**.
Ahora, coge la carta **4**.

¡YA HAY DOS CAJAS DISPONIBLES!



UNLOCK!

¡Puzles ingeniosos, trampas diabólicas y múltiples aventuras con una aplicación interactiva!
¡Los mayores también pueden jugar a *Unlock!*!

Cajas de 3 aventuras
(de 60 minutos cada una)

Cajas de 1 aventura
(de 30 a 45 minutos)

Prueba los escenarios introductorios gratuitos disponibles en nuestra página web:
<https://www.spacecowboys.fr/unlock>

www.spacecowboys.fr



EJEMPLO DE PREPARACIÓN

Este es el aspecto que tendrá tu mesa cuando hayas preparado el Tutorial.



RESERVA DE OBJETOS



PILAS DE ROBO



DESCARTE

ZONA DE JUEGO DE LAS CARTAS REVELADAS



RECOMENDACIÓN DE VACANAUTA

¡Si apilas las cartas en grupos de 10, podrás encontrar más rápido las cartas que busques!



¡VACANAUTA OS LO AGRADECE MUUUUCHO!

¡Vacanauta quiere darle las gracias a todos los jóvenes terrícolas que han probado este juego!

© 2023 SPACE Cow - Asmodee Group. Todos los derechos reservados. Sigue a SPACE COW en:

