

¿TE HA GUSTADO NUESTRO JUEGO?

Déjanos una reseña en internet, recomienda el juego a tus amigos ¡y también por redes sociales! Nos ayuda muchísimo. Además, si subes una foto a Instagram de tu partida jugando a Caída Libre y nos etiquetas (@caidalibre.juego) te enviaremos una sorpresita como agradecimiento.

O si prefieres, puedes enviarnos tus fotos y videos por correo a contacto@caidalibre.es (de verdad que no es broma, te mandaremos un regalito) 🎁

¿ALGO QUE NO TE HAYA GUSTADO?

Si consideras que hay algo que se podría mejorar o que no te ha gustado háznoslo saber, enviándonos un email a contacto@caidalibre.es o un mensaje a @caidalibre.juego ¡Vamos a hacer todo lo posible por arreglarlo!



ESCANEA EL CÓDIGO QR PARA
RECIBIR UNA SORPRESA

REGLAS DEL JUEGO

Estación Espacial Internacional - 10 de febrero de 2033, 23:45 h

Durante tu misión de análisis del agujero negro hallado en la Galaxia M99, sucedió un hecho trágico. Estabas celebrando alegremente la llegada de los nuevos miembros de la tripulación a la estación durante una fiesta de disfraces cuando un asteroide chocó contra la estación. El impacto destruyó el módulo en el que te encontrabas, lanzándote al espacio. El agujero negro ahora te está atrayendo y la fuerza de su gravedad está haciendo que pierdas poco a poco tu cordura. Las preguntas se agolpan en tu mente mientras tu Coeficiente Intelectual sigue disminuyendo.



UN JUEGO ECOLÓGICO Y ECO-RESPONSABLE



Diseñado en **España**
e impreso en **Europa**

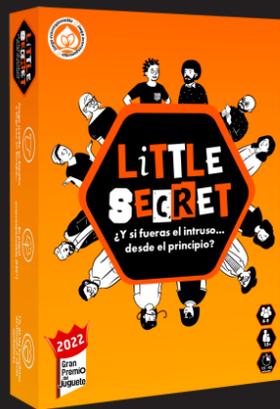


Con papel de bosques
gestionados de **forma
sostenible**



El 1% de los beneficios
se dona a **obras
benéficas**

DESCUBRE NUESTROS OTROS JUEGOS



EL JUEGO DE
IMAGINACIÓN Y
CREATIVIDAD
PARA JUGAR CON
AMIGOS O FAMILIA



GRAN PREMIO
DEL JUGUETE

WWW.LITTLESECRET.ES



EL JUEGO PARA REÍR
Y FORTALECER LA
CONEXIÓN FAMILIAR

BEST
SELLER

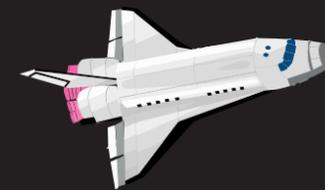
WWW.GUATAFAMILY.ES



Solo tienes una forma de sobrevivir: recupera rápidamente tu memoria y tu agilidad mental respondiendo correctamente a las preguntas que te hagan y al mismo tiempo, trata de enviar a un miembro de la tripulación al agujero negro, el cual se cerrará justo después de engullirlo.

Las armas que estaban presentes en la estación se encuentran ahora a pocos metros de ti. Intenta atraparlas para garantizar tu supervivencia y evitar así una caída libre sin salvavidas ni final feliz.

MATERIAL



600
CARTAS

1
TABLERO

8
PEONES

1
REGLA
DEL JUEGO

WWW.CAIDALIBRE.ES



DESARROLLO DE LA PARTIDA

Coloca tantos peones como jugadores o equipos haya en la casilla «Mente Prodigiosa», en la parte superior del tablero.

Toma uno de los 5 paquetes de cartas, mézclalo y colócalo en el centro de la mesa para formar la pila.

¡Ahora estás listo para comenzar! El jugador que se considere más culto comienza, saca una carta y hace la pregunta al jugador de su izquierda:

- Si este responde correctamente, no pierde puntos y se queda en la misma casilla del tablero.
- Si se equivoca, tiene que descender tantas casillas como penalización indicada en la carta pregunta.

Luego, el jugador que acaba de responder a la carta pregunta, saca una carta y plantea la pregunta al siguiente jugador a su izquierda, y así sucesivamente.

El juego termina cuando uno de los jugadores llega a la casilla 0 de CI – Caída Libre (¡Chao, pescas!). ¡El jugador con el coeficiente intelectual más alto es declarado ganador!

6 TIPOS DE CARTAS PREGUNTAS

PREGUNTAS DOBLES

Elige responder solo una de las dos preguntas de la carta, según el tema que más te inspire. Las preguntas dobles se presentan de la siguiente manera: «Diego, ¿prefieres una pregunta sobre el tema *Tenis* por -20 puntos de coeficiente intelectual (CI) o sobre el tema *Vitaminas* por -40 puntos de CI?». Sé estratégico/a, cuanto más fácil sea la pregunta, más importante será la penalización, y viceversa.



LA RULETA RUSA

Debes encontrar la respuesta correcta entre 4 opciones. En caso de fallo, perderás 40 puntos de CI.



CITA 5

Debes mencionar 5 elementos sobre el tema propuesto en menos de 15 segundos. ¡Sé rápido, ya que pierdes 10 de CI por cada elemento que falte!



ES + O -

Debes responder a 2 preguntas encontrando en cada caso el elemento superior al otro. Una respuesta incorrecta resta 20 puntos, y dos respuestas incorrectas restan 50 puntos!

FAKE NEWS / REAL NEWS

Debes adivinar si los 2 hechos mencionados son informaciones reales o no. Pierdes 20 puntos de CI si te equivocas una vez, y 50 puntos si te equivocas en ambas preguntas.



TIROTEO

Debes responder 5 preguntas de verdadero/falso sobre cada uno de los temas del juego. Tan pronto como respondas incorrectamente a una de las 5 preguntas, tu turno se detiene y pierdes 30 puntos de coeficiente intelectual (CI).

LAS ARMAS ESTRATÉGICAS

Somos conscientes de que te encuentras en una situación crítica, pero el aspecto positivo es que puedes utilizar las diferentes armas que estaban presentes en la estación y que ahora están dispersas por el tablero. Estas armas pueden otorgarte ventajas poderosas, pero si se utilizan incorrectamente, podrían volverse en tu contra y hacerte caer.

El efecto de estas armas se aplica solo al comienzo de tu turno cuando te toca responder una pregunta, no cuando aterrizas en ellas después de responder una pregunta.



EL FRANCOOTIRADOR

Elige a una víctima entre los jugadores y si respondes correctamente, ganas +10 de CI mientras que tu víctima pierde -30 de CI. En caso de respuesta(s) incorrecta(s), solo tú pierdes la cantidad de puntos de CI indicada en la carta pregunta.



EL GANCHO

Elige a un jugador al que quieras ayudar. Si respondes correctamente, ambos recuperarán +10 de CI. En caso de respuesta(s) incorrecta(s), solo tú perderás la cantidad de puntos de CI indicados en la carta pregunta.



LA DINAMITA

Si respondes correctamente, recuperas +10 de CI. En caso de respuesta(s) incorrecta(s), pierdes -20 de CI además de la puntuación indicada en la carta pregunta.



LA MOCHILA PROPULSORA

Si respondes correctamente, ganas +30 de CI. En caso de respuesta(s) incorrecta(s), pierdes la cantidad de puntos de CI indicados en la carta pregunta.



EL ARMAGEDDON

Si respondes correctamente, ganas +10 de CI y todos los demás jugadores pierden -20 de CI. En caso de respuesta(s) incorrecta(s), solo tú pierdes la cantidad de puntos de CI indicados en la carta pregunta.