

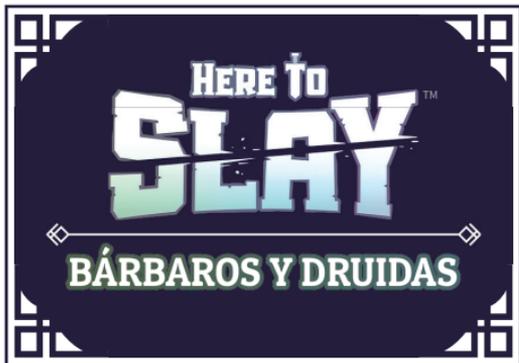
HERE TO SLAY™

Si buscas nuevos retos o te apetece incorporar a tu propio personaje a la partida, puedes usar el Personalizador de Líder de Equipo de nuestra web para crear un personaje a tu gusto. ¡Elige entre nuestros diseños o sube el tuyo y crea un Líder de Equipo **completamente funcional para tus partidas!**



Entra en unstablegames.com/heretoslay para obtener más información. También encontrarás aclaraciones sobre el reglamento, modos de juego adicionales, otros juegos, accesorios y mucho más contenido interesante.





Esta expansión introduce dos nuevas clases de cartas de Héroe a tu juego *Here to Slay*, Bárbaros y Druidas.



Bárbaro



Druida

Al jugar con esta expansión, hay dos formas de ganar:

- Opción 1: Aniquila tres cartas de Monstruo.
- Opción 2: termina tu turno con **siete** clases diferentes en tu Equipo (incluyendo la carta de Líder de Equipo).



Los Bárbaros son maestros de las armas y el combate. Algunas cartas de Bárbaro tienen un símbolo  en la esquina inferior derecha, el que indica que puedes equipar hasta dos cartas de Objeto (incluyendo cartas de Objeto Maldito) a dicha carta de Héroe Bárbaro. Se mantiene el coste de un punto de acción para equipar cada carta de Objeto. No puedes equipar más de una carta de Objeto que diga “Máscara” en su título a la misma carta de héroe Bárbaro.



Los Druidas utilizan el poder de la naturaleza para producir poderosos efectos. Las cartas de Druida, a diferencia de las cartas de Héroe de otras clases, requieren tiradas bajas para usar sus efectos de manera exitosa. Por ejemplo, una carta de Héroe Druida puede tener como requisito una tirada de , lo que significa que necesitas una tirada de 7 o menor para usar dicho efecto.